昭和62年2月6日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第3号通巻16号 昭和61年7月11日第3種郵便物認可

THE FIGHTING FAMI-COM. MAGAZINE 1987 2.6

ファミコン必勝本

日本一だ!! 250円

最新ソフト全部紹介!!

オールカラーだ!!



ディープダンジョン

水晶のドラゴン

パルテナの鏡

ドラゴンバスター

火の鳥／ゴルフ

時空の旅人

コスモジェネシス

ウルトラマン

プロゴルファー猿

ドラゴンクエストII最新情報

困ったときはこれを読め!!

必勝テク道場

消えたプリンセス

ドラゴンボール

メトロイド

銀河伝承

スーパースターフォース

ゼルダの伝説

チャンピオンシップロードランナー

ハイドライドスペシャル

メルヘンヴェール

ザ・ブラックバス

ナゾラーランド

ミッキーマウス

1987 Vol.3 2月6日号

立ち塞がる暗黒を、撃破しろ。

いま、キミの挑戦を待ちうけているものがある。「暗黒要塞」。生きて帰ったものはいない、といわれているこの要塞の中が、どうなっているのか、だれも知らない。キミの愛と勇気、そして持てるすべての力を出しきらなければ、「暗黒要塞」に立ち向かうことはできないだろう。地球を闇から救える勇者はキミしかいないのだ。

レリクス 暗黒要塞 3月発売予定

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

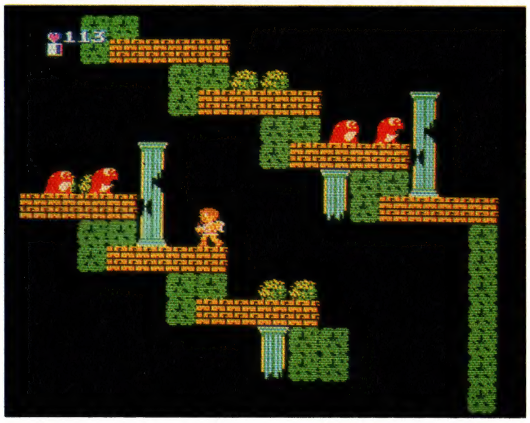




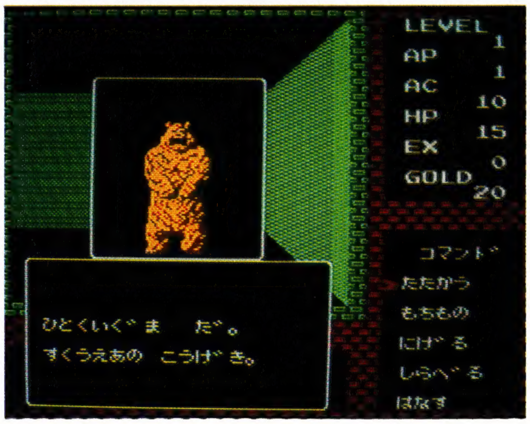
あまりのおもしろさに、振りまわされちゃうぞ。

さあ、始まるゾ。謎がいっぱい、シカケがいっぱい、フロリック星主催のトラップレースだ。このレースに勝てば、なんとフロリック星のプリンセス「リップル」と結婚できちゃうんだ。キミの愛機はジッピング号。みかけはちょっと古くさくて、たよりない、おんぼろ宇宙船だけど、アイテムを上手に見つけてキミ自身でパワーアップさせてくれ。トンネルをくぐれば、違う面にいけるけど、トンネルの先がどこにつながってるかはヒミツだ。ジッピング号に乗って、ゆかいで、謎に満ちたレースをたっぷり楽しもう。

ファミコン必勝本 CONTENTS もくじ



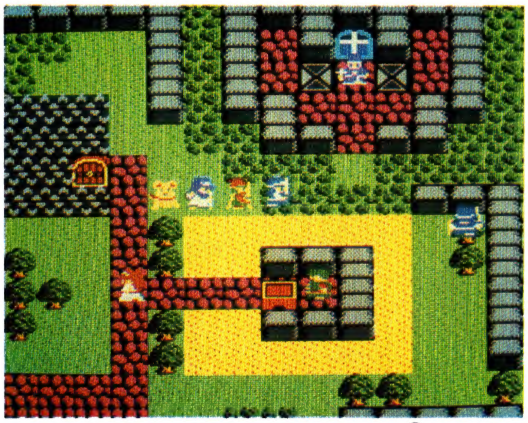
©1987 Nintendo



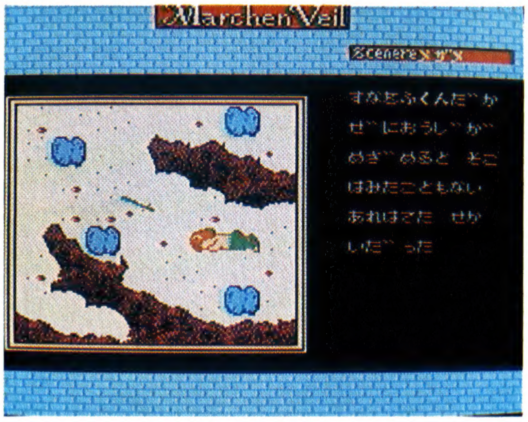
©ハミングバード



©1987 Nintendo



©エニックス



©SUN SOFT

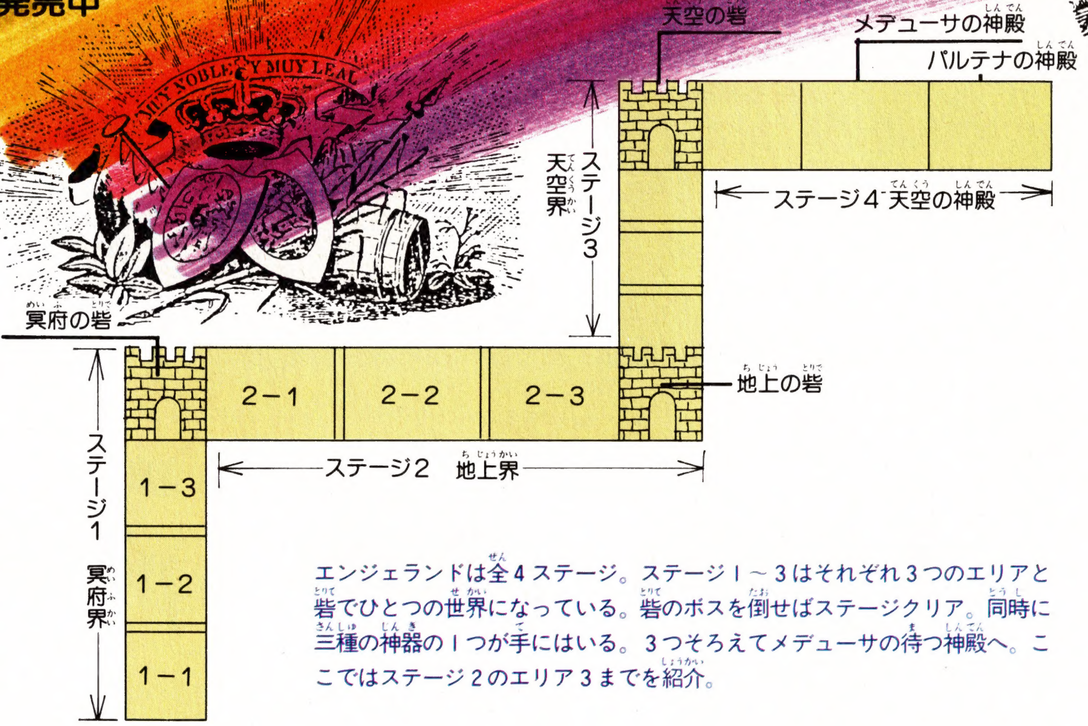


CHARACTERS ©1987 WALT DISNEY CO.
PROGRAMING ©1987 HUDSON SOFT

光神話 パルテナの鏡

任天堂㈱ ￥2600 発売中

光をつかさどるパルテナと、闇を支配するメデューサ。２人の女神によって治められていた『エンジェランド』は、メデューサの邪悪な支配により怪物や悪霊の棲み家となってしまった。パルテナは力の象徴である「三種の神器」(鏡の盾、光の矢、ペガサスの翼)を奪われ、天空の神殿の奥深くに閉じこめられてしまったのだ。パルテナは最後の力をふりしぼり、冥府界に捕われの身となっていた天使のピット君にたすけを求めた。メデューサを倒し、『エンジェランド』に光をとり戻せ！

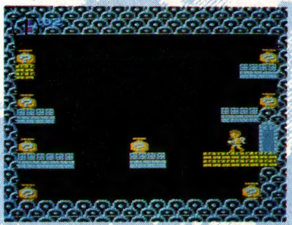


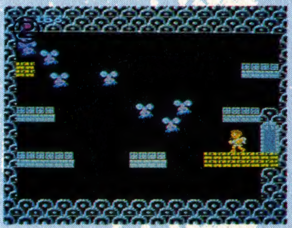
エンジェランドは全４ステージ。ステージ１～３はそれぞれ３つのエリアと砦でひとつの世界になっている。砦のボスを倒せばステージクリア。同時に三種の神器の１つが手にはいる。３つそろえてメデューサの待つ神殿へ。ここではステージ２のエリア３までを紹介。

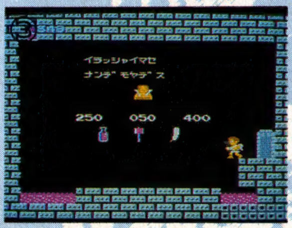


なにかいいことある!?
7種類の隠し部屋

エンジェランドの７不思議!? ピット君が強くなるチャンスはここにありっ







【宝の部屋】1 ８つのツボがある。矢で射つといろんなアイテムが出現する。ただし貧乏神を出してしまったらパァ。その前に出していたアイテムが消えてしまうのだ。

【敵の巣】2 ８匹の敵が出現。倒すとビッグハートにかわる。ハート稼ぎにはもってこい。全滅しないと脱出できないところもある。

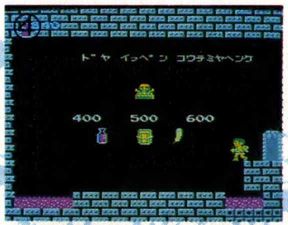
【お店屋さん】3 ハートと交換にいろんなアイテムを売ってくれる。生命の酒、トンカチ、えんぴつ、たいまつ、天使の羽など。

【ヤミ屋さん】4 お店屋さんより高い値段で売っている。が、貴重なものを手に入れることができる。ファイア、ガードクリスタル、ホーリーボウなど。クレジットカードを使うことができる。

【神様の部屋】5 この部屋へはいるまでにある一定数以上の敵を倒しておくと、その能力に応じて神様が矢をくれる。銅の矢→銀の矢→金の矢→聖なる矢。だんだん攻撃力がUP。

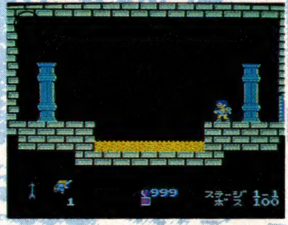
【修業の部屋】6 一定時間、モノリス相手に戦うと、神様があらわれ、ファイア、ホーリーボウ、ガードクリスタルのどれかをくれる。

【温泉の部屋】7 温泉につかって体力回復。





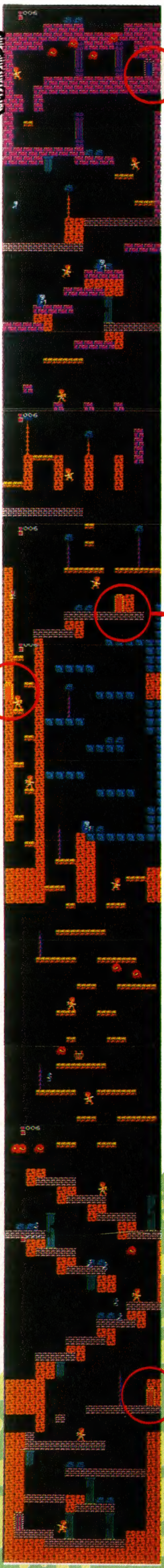




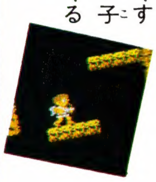


STAGE 1 冥府界

地下の番人の監視の目を盗み、ピット君の冒険開始。岩棚をずんずん上へ昇っていく。途中、溶岩の池や地下氷河がある。氷河の足場は注意しないとツルツルすべる。落ちてしまうと一発でアウト。

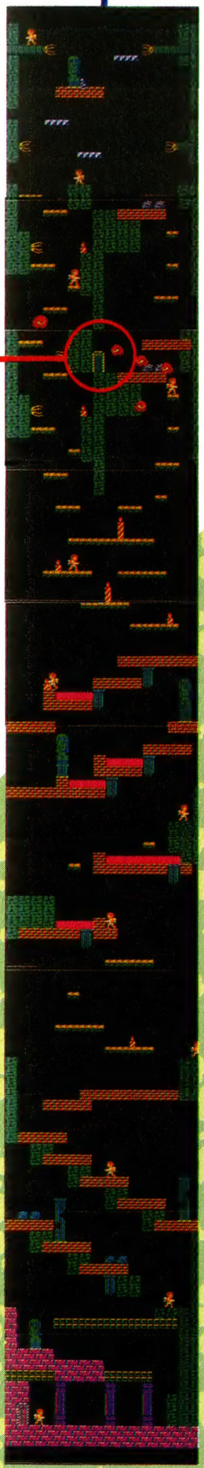


死神は固定キャラ。出会ってからしばらくすると、大さわぎして手下の子死神を呼ぶ。子死神は4匹出現。スクロールにもついてくるからやっかいだ。





ここは右端へ渡り、そのまま画面の左側から出てくる。すると左端の細長いエリアを進むことができる。敵の巣へ行き、ハート稼ぎのチャンスを逃すな。

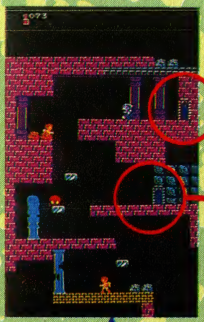


岩棚のところどころにはりついていて触手でピット君をおびやかす。触れるとダメージ。ここの場合は特に注意深く、垂直に飛びあがり、それと同時に右の岩棚へ！

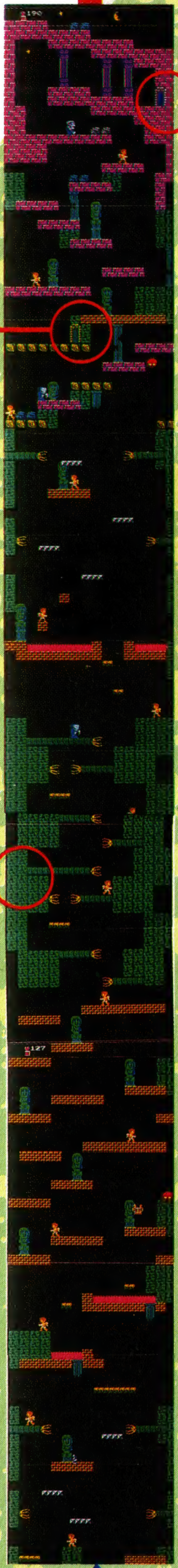


ときどき空中にアイテムが出ていることがある（場所は一定）。この生の酒のグラスをとるには入口の上からジャンプ。いったん部屋の中に入るとアイテムは消えてしまう。

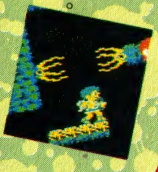




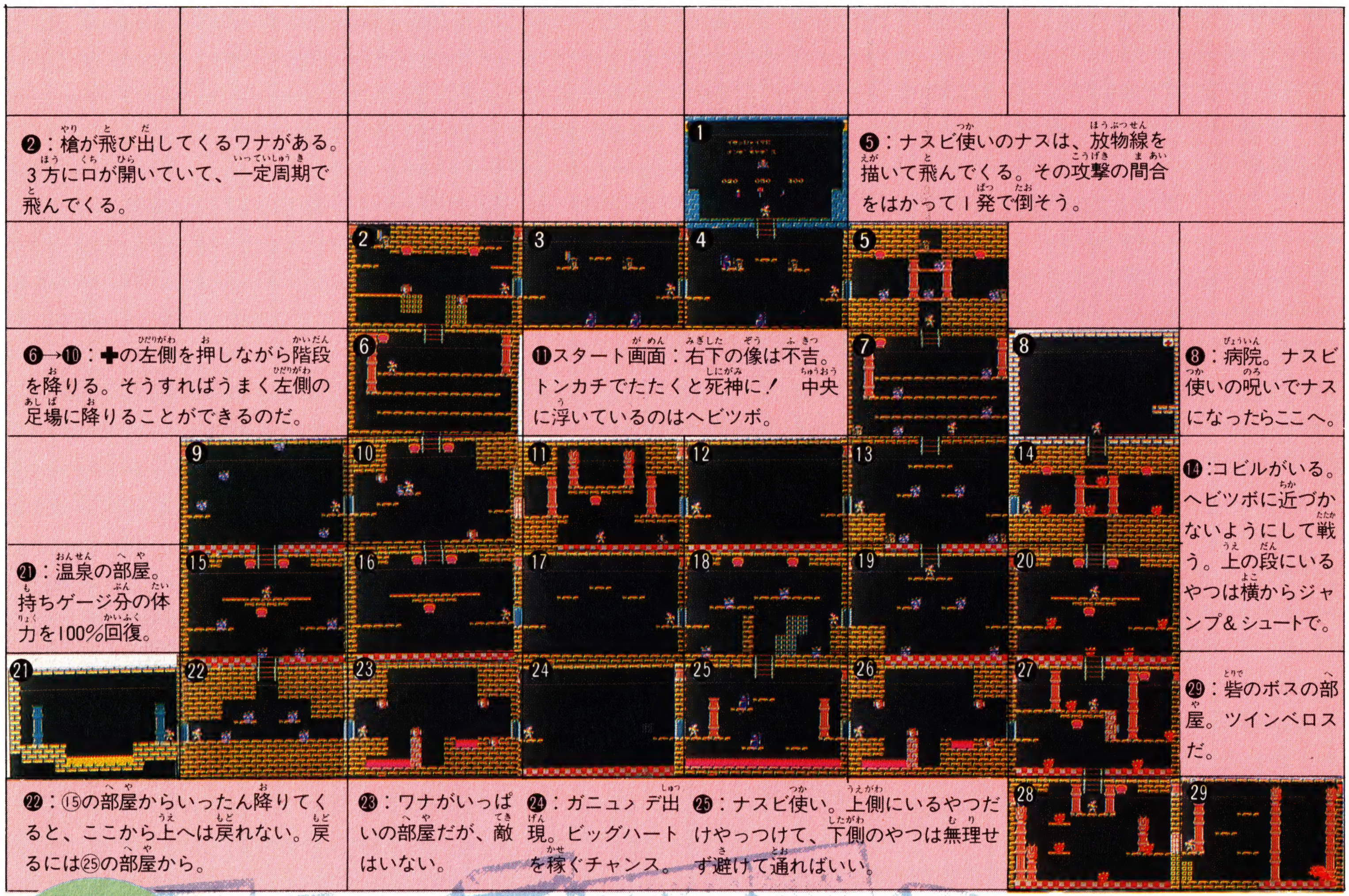
冥府の砦へ



1キャラクタ分しかない足場。下に落ちるとダメ。キャラクタ操作を注意して！ 氷河のエリアでは、氷の上でしゃがむと下に落ちる。逆にジャンプですりぬけも可。



STAGE 1
冥府の砦





冥府の砦

メデューサに石にされた仲間のイカロスを助けようボスと対決するとき応援にかけつけてくれるのだ！

⑪の部屋からスタートし、⑩→⑬→⑦→⑤→④→①→④→③→②→⑥→⑩→⑨→⑮→㉒→㉑→㉒→㉓→㉔→㉕→㉖→㉗→㉘と進むのがベストコース。㉙の部屋でボスのツインベロスを倒してステージクリア。ここまでに、石像にされたイカロスを助けておくと、ツインベロスと対戦するとき最大3人まで手だすけしてくれる。

②の部屋にチェックシートがある。イカロスが石にされたまま持っているので助けて手に入れる。店屋でえんぴつとたいまつを買っておけば、砦内をウロウロしても道に迷うことはない。現在位置と通った部屋とがマークされる。

砦内にはナスビ使いがいる。ナスビにされたら⑧の病院へ。



㉑の部屋。温泉だ。砦の端っこにあるのが残念。



ツボの下を通るとシーマムが。下で待ちかまえて倒してから進もう。



㉕の部屋。上のナスビ使いだけ倒して進む。下は毒の沼だ。



④の部屋。すでにイカロスは助けたあと。上へ行けばお店屋さんだ。

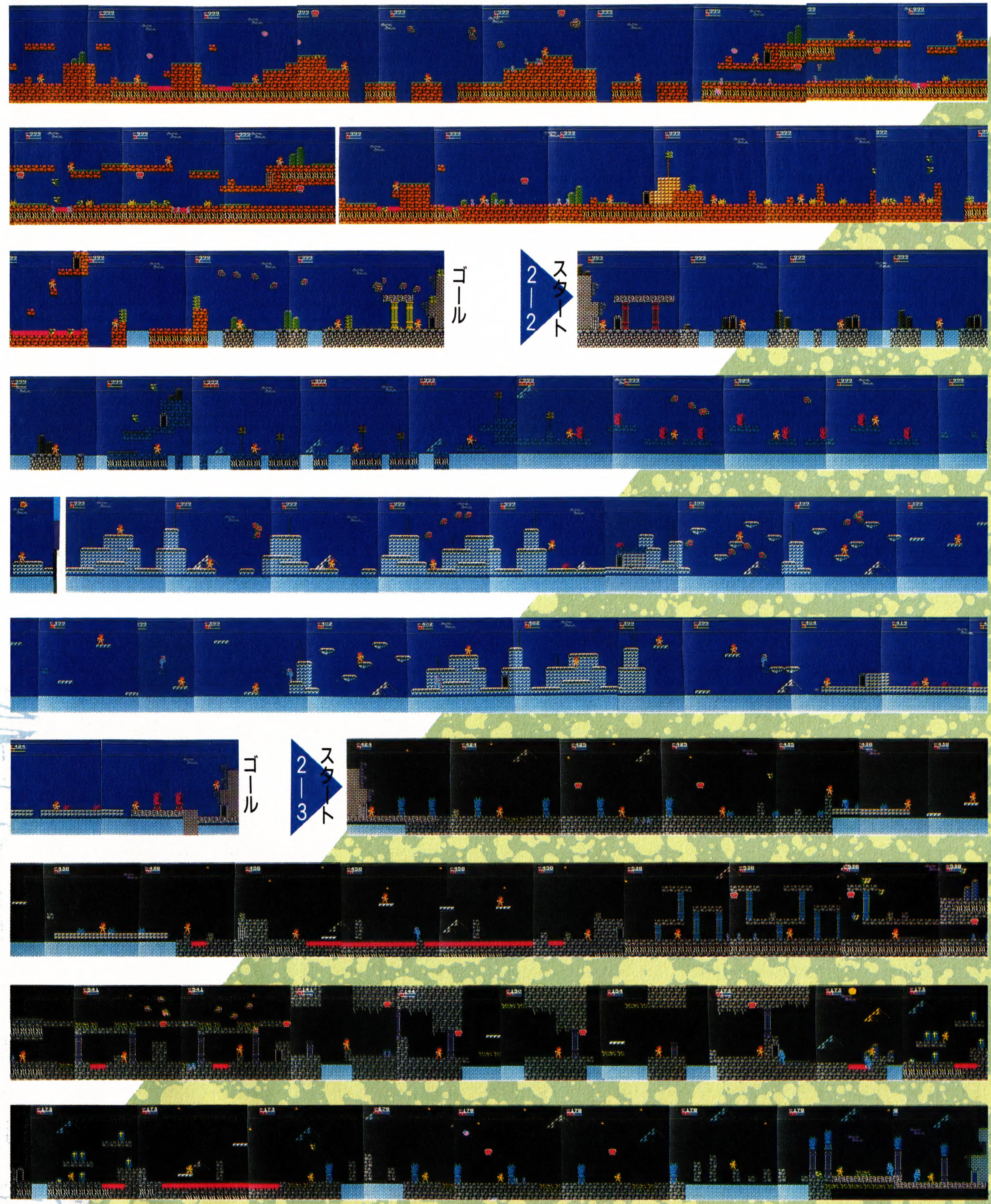


イカロスの援護でツインベロスと対決。計4本の矢が放てるわけだ。

STAGE 2 天空界

2―1 スタート





パルテナの鏡完全必勝本は2月1日、300円で発売。迷わずに「必勝本」を!!

完全必勝法公開

ファミコン初の本格的3D RPG登場!!

魔洞戦紀 ディープダンジョン

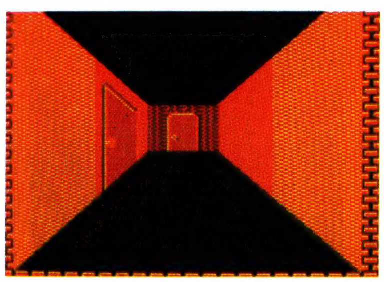
DISK	DOG(ハミングバード)
	3,400円
	発売中



STORY

平和な街ドールの地下は、いつのころからか魔物たちの住み家となっていた。ある日、魔物たちは街を荒らし、宝を取り、エトナ姫の魂までぬき取ってしまった。たくさんの勇者達がエトナ姫の魂を奪い返そうと地下へ降りて行ったが、誰一人として戻る者はいなかった。あの勇剣士ルウさえも!あとはもう神に祈るだけだ。神よ!!エトナ姫を救い、魔物達を退治し、ドールの街をよみがえらせたまえ!

これが3D画面



ダンジョンは3D表示。各階BGMが変わるゾ!!

画面は3D表示。ポートピアの地下迷路やゴエモンの迷路屋敷と同じ表示方法。一歩進むと迷路が手前にスクロールするヤツだ。内容は、モンスターを倒して経験を積んで成長して、ダンジョンの奥深くに潜む魔王を倒すというモノ。もちろん数々の武器や防具、魔法のアイテム、謎などもたくさんある。また正統派はRPGなので、アクションシーンはほとんどナシ。モンスターとの戦いもコマンド入力方式による簡単さだ。ディスクなので、当然セーブ機能はアリ。じっくりと時間をかけてプレイができる。これぞRPGだゾー。

ゲームデータ

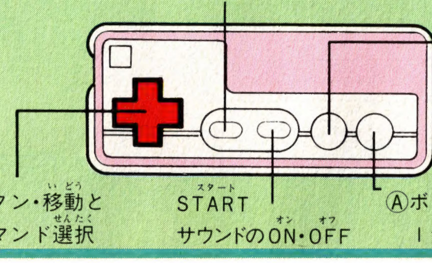
ジャンル	ロールプレイング
パターン	3D表示。
出身	パソコン
ひとこと	これぞ本物

備考

RPGがどわぁーい好き!!という人には絶対おススメのソフト。

コントローラの使い方

✚ボタンで移動。Ⓐボタンでドアをけり開け1歩前進。Ⓑボタンで歩行からコマンドモードへの切り換えと解除。アイテムはコマンドモードで✚ボタンを使っての選択



魔法のアイテム完全紹介

これで
すべてがわかるのだ

RPGには付き物のアイテム。ディープダンジョンでは、アイテムを買うことによって、そのアイテムの持つ魔力つまり魔法が使えるようになる。



パン
20G or 40G
パンはHP、(体力)回復のアイテム。回復するHPは20～200 ぐらいで場合によってまちまち。9コまで持てる。



聖水
60G or 120G
モンスターの攻撃で毒を受けたら、聖水で解毒しよう。毒に犯された状態で放っておくと、HPが減っていくぞ。



コンパス
500G
コンパスを使えば、現在いる場所が北から×、ひがしから○で表示される。ちなみに迷路は30×30なのだ。



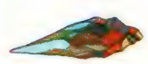
水晶
500G
水晶は自分の周囲のマップを表示してくれるありがたいアイテム。コンパスと両方そろえば、地図というアイテムに変化。



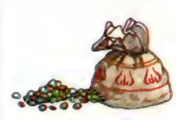
香料
200G
〝ドルマ″の魔法が使える。〝ドルマ″はモンスターを眠らせてしまう魔法だ。眠っているモンスターは弱いヨ。



聖なる灰
400G
〝アンカース″の魔法が使えるアイテム。〝アンカース″は相手の魔法を封じ込める魔法だ。魔術師達に使おう。



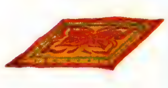
いかずち
300G
相手を動けなくさせる〝パラル″の魔法が使えるアイテム。魔法アイテムは1回使うとHPが1ずつ減っていく。



小石
100G
攻撃の魔法〝フウ″が使えるアイテム。〝フウ″な一撃で60ポイントぐらいのダメージを敵にあたえることができるゾ！



まき
800G
最強の魔法〝ブラスト″が使えるアイテム。〝ブラスト″は敵に一撃で100ポイント以上ものダメージを与えることができるぜ。



布きれ
800G
〝ボル″というテレポートの魔法が使える。〝ボル″を使う時は、絶体絶命の時だけにしよう。〝ボル″は危険なのだ。



カギ
売っていない
カギは地下3階に隠されている。カギがあれば、ホラ、あのドアを開けることができるだろう。ぜひ手に入れよう。



船
売っていない
地下5階に隠されている。これがないと地下川を渡れない。つまり地下6階には行くことができないというワケ。

防具と武器だってある。

これ以上
詳しいものはナシ！

防具

ゴールドがたまったら防具や武器を買って、キャラクターを強くしよう。いらなくなったら、半額で引き取ってくれるヨ。

名前	値段	+AC
木の楯	20G	+5
皮の楯	40G	+10
ウロコの楯	100G	+15
★鉄の楯	500G	+20

名前	値段	+AC
★大きな楯	800G	+30
ルウの楯		+40
皮の服	40G	+5
くさりのよろい	80G	+10
うろこのよろい	200G	+20
★鉄のよろい	700G	+30
ルウのよろい		+56

武器

★印のものは地下の街で売っているアイテム。

名前	値段	+AP
細みの剣	80G	+5
銅の剣	120G	+10
戦闘やり	200G	+20
手おの	400G	+30
鉄の剣	800G	+40
いくさおの	1000G	+50
退魔の剣	3000G	+70
ルウの剣		+90

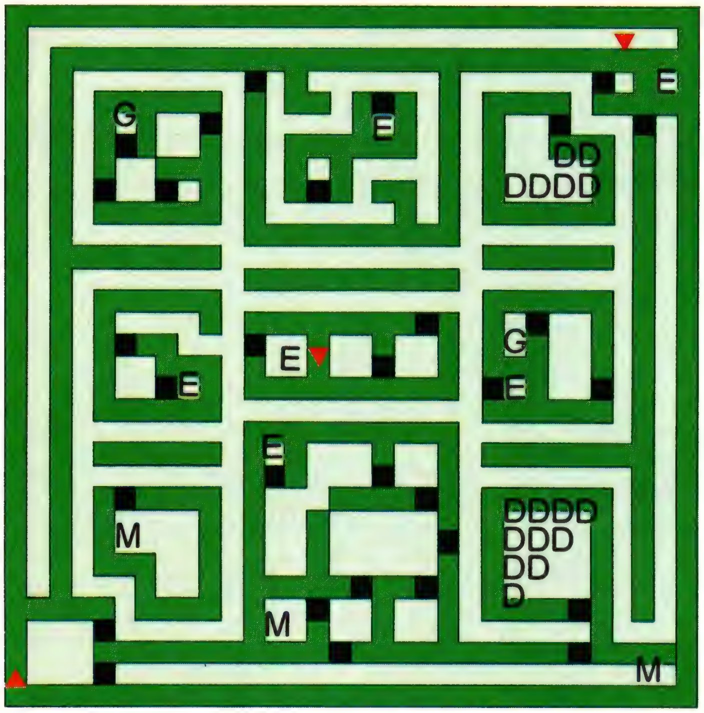
★AC(アーマークラス)：防御力　AP(アタックポイント)：攻撃力

地下マップ大公開!!

マッピングはもういらない!!

B1F

モンスターとの戦いに勝ったら最初は小まめにセーブしていこう。また、ゴミの山を調べてゴールドを集めることも大切。



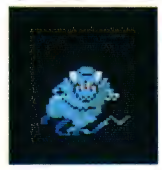
ジェル



LE:1
EX:1

ナメクジの化物。力も弱く、体力も少ない。最初はコイツを倒せ!

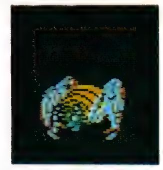
ウエアマウス



LE:1
EX:1

よくゴミの山の中に潜んでいる。レベル1の時はちょっとキツイかも。

おおぐも



LE:1 EX:2

タランチュラの化身。こいつの毒には要注意!!

盗賊



LE:2 EX:2

レベルが低いうちは苦戦する。ゴールドをよく持っているヨ。

がい骨



LE:2 EX:2

魔王の魔法により甦った戦士の白骨死体。かなり強い。

人喰い熊

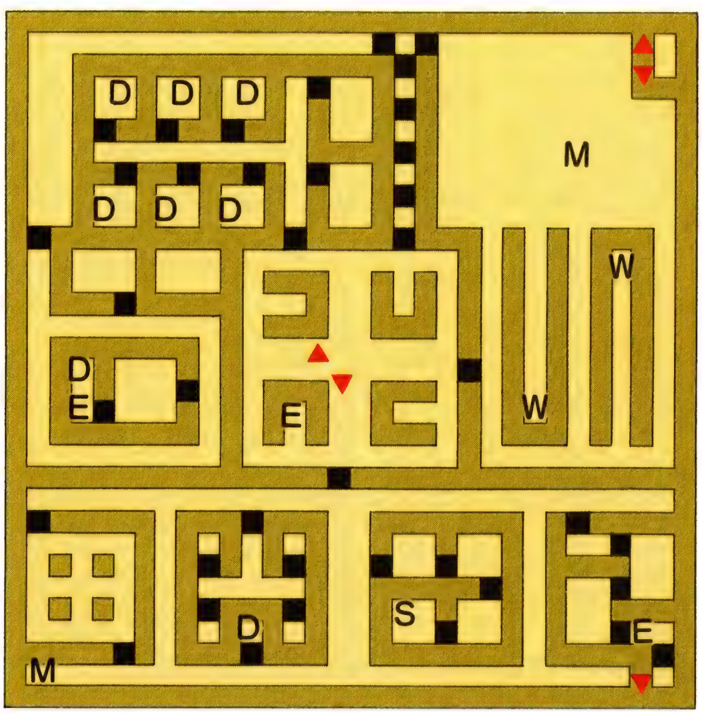


LE:3 EX:4

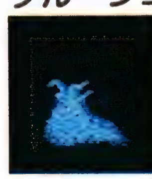
地下1階では最強の敵。レベルが低い時は"逃げる"

B2F

マップが地下1階に比べてかなり迷路っぽくなっている。そろそろ水晶とコンパスのアイテムは持っていた方がいいだろう。



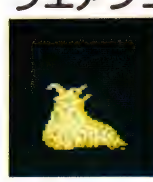
ブルージェル



LE:2
EX:2

HPはジェルと同じぐらいだが、パワーは倍以上ある。

ウエアジェル



LE:3
EX:4

コイツはジェル族のボス的存在。動きも他と比べてスバヤイ。

きばぐも



LE:3 EX:4

きばぐもの毒牙には特に注意が必要。聖水を用意せよ。

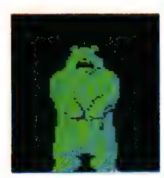
がいこつの剣士



LE:4 EX:5

RPG世界ではスケルトンファイターと呼ばれている。強い。

グールベア



LE:5 EX:7

こいつの一撃は、かなり大きなダメージを受ける。

冒険者



LE:6 EX:9

冒険者の中には情報を提供してくれる者もいるゾ。

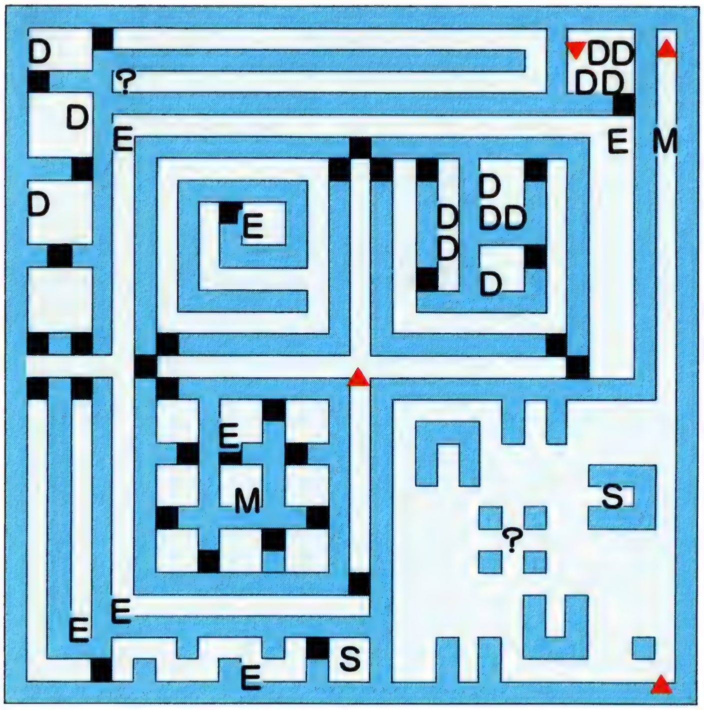
INDEX

M:メッセージ　G:ゴールド　D:ゴミの山　▲:上への階段　▼:下への階段　E:敵　S:商人

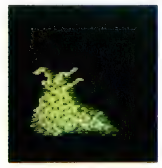
★LEはモンスターと同等に戦えるレベル。EXは経験値を示している。

B3F

地下3階の周囲から断絶された右下の部分は、神秘の地下の街。ここには、異次元空間へ行く秘密が隠されているという。



ウェアバグ



LE:4
EX:5

地下3階のモンスターとしては、あまり強くない。

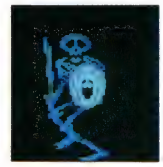
デスマウス



LE:5
EX:7

ウェアマウスがパワーアップしたもの。ゴミの山の中に潜んでいる。

ナイトリード



LE:5　EX:7

全体的に暗っぽい色をしていて、見えにくい。

ナイトベアー



LE:6　EX:9

HPが大きくHPも高い。かなり強い。

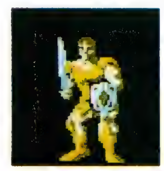
地底の戦士



LE:5　EX:7

悪の手先になった冒険者。戦い慣れしているので倒しにくい。

盗賊



LE:7　EX:12

強敵だが、よく大量のゴールドを持っている。

地下の街

①よろい、たて屋
- うろこの楯
- 鉄の楯
- 大きな楯
- うろこのよろい
- 鉄のよろい

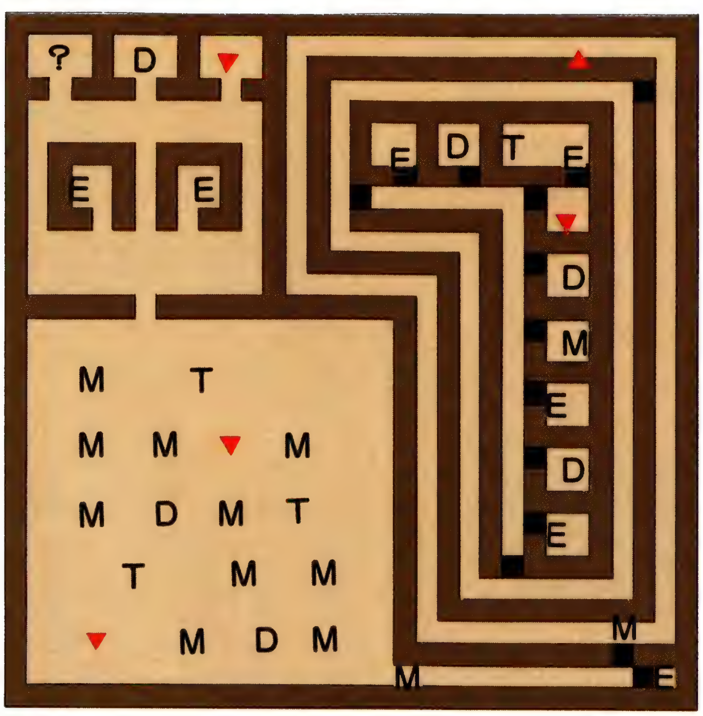
②武器屋
- 鉄の剣
- いくさおの
- 退魔の剣

③道具屋
- パン
- 聖水

④宿屋
- 1晩（20G）

B4F

マップ上の“T”は落とし穴、落ちるとダメージを受ける。“?”は何かしらの秘密がある場所だ。必ず行ってみよう。



デスフライ



LE:6
EX:9

ダメージを受けると、ほとんど毒を受ける。聖水の用意を。

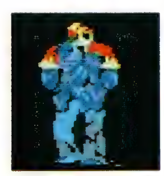
魔法使い



LE:7
EX:12

名前からわかるように魔法を使ってくる。先手必勝が鉄則だ。

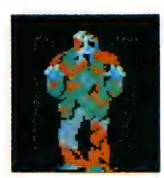
死体



LE:7　EX:12

死んだ戦士が魔法によって起きあがり攻撃してくる。ゾンビ

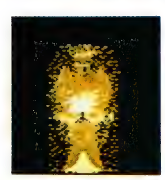
死霊



LE:7　EX:12

戦士の怨念が死霊となった。倒すとゴールドがもらえる。

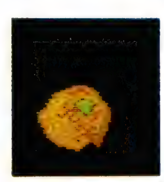
地の精



LE:8　EX:14

地をつかさどる精霊。ハイトの魔法（HP回復）を使う。

ルウの楯

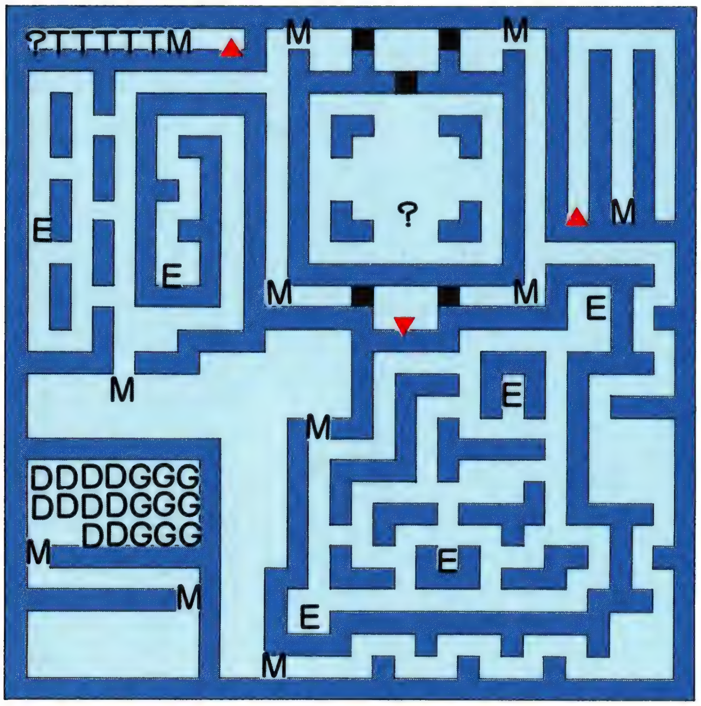


LE:9　EX:17

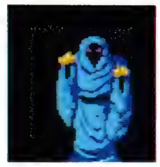
勇戦士ルウの残した楯。だが攻撃してくる。倒せば…

B5F

マップ上の〝R〟は川。つまり地下5階には川が流れているのだ。川を渡るのに必要な物と言えば、もちろん「船」だネ。



マージー



LE:10
EX:20

魔法使いより強力な魔法を使う。聖なる灰で相手の魔法を封じ込めろ。

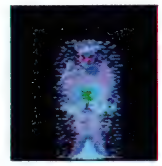
川の主



LE:11
EX:25

川岸の近くによく潜んでいる。HPも大きく、強敵だぞ。

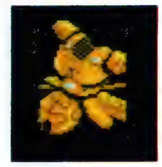
水の精



LE:12　EX:27

水をつかさどる精霊。魔法を使って攻撃している。

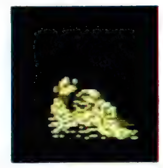
ルウのよろい



LE:12　EX:27

ルウの残したよろい。身に付ければ防御力が56もアップ。

川の死霊



LE:10　EX:20

モンスターに倒された、戦士の怨念。水中より突然出現する。

止まるな!!常に動こう

このゲームでモンスターとエンカラント（出会う）のは、特別な場所以外は止まっている時だけ常に動いていると、モンスターに会わなくて済む。

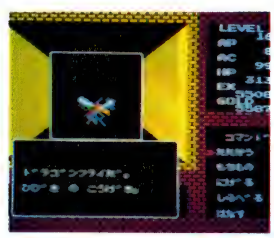
INDEX

M：メッセージ　$：ゴールド　D：ゴミの山　▲：上への階段　▼：下への階段　E：敵　T：トラップ

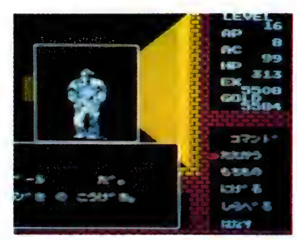
Level	EX	累計	HP	AC	AP	DX	Luck
1	20	20	30	0	1	1	1
2	40	60	40	0	1	1	1
3	70	130	50	0	2	2	2
4	100	230	60	0	2	2	2
5	140	370	80	1	2	3	2
6	180	550	100	1	3	3	3
7	230	780	120	1	3	4	3
8	280	1060	140	1	3	4	3
9	340	1400	160	1	4	5	4
10	400	1800	190	2	4	5	4
11	470	2270	220	2	5	6	5
12	540	2810	250	2	5	6	5
13	620	3430	290	2	6	7	6
14	700	4130	330	2	6	7	6
15	790	4920	370	3	7	8	7
16	880	1800	420	3	7	8	7
17	970	6770	470	3	8	9	8
18	1060	7830	520	3	8	9	8
19	1080	8910	620	3	9	9	9
20	1080	9990	720	3	9	9	9

★EX・次のレベルに必要な経験値　累計・表示される経験値　HP・ヒットポイント　AC・防御力　AP・攻撃力　DX・きびんさ　LUCK・幸運度

そしてラストへ…



地下5階の左下の場所は、経験値かせぎには、もってこいのポイント。ここでレベルを上げておけば、最後が楽だ。地下7階に行けば、キミはきっとエトナ姫に会えるだろう。そこで謎を解けば、異次元空間で魔王との最後の決戦だ。お城での助言を忘れてはならない。



単行本でるぜ



この〝ディープダンジョン〟のFS、「ディープダンジョン完全必勝本」が2月13日に発売される。ディープダンジョンのすべての謎を明かし、核心にせまるゾ。またRPGファンにもうれしいモンスターやアイテムのイラスト付き。買うっきゃない!!

感動のドラマティックストーリー

完全必勝法公開

DISK	DOG(スクウェア)
	3,400円
	発売中

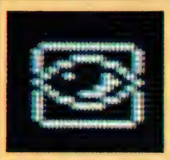
すべての秘密が今…!!

水晶の龍(ドラゴン)

アイコンの種類と機能



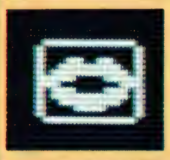
移動する
まず、Aボタンを押す。Bボタンを押すと、その場所から移動できる方向の矢印が1つづつ画面に表示される。Aボタンで決定。



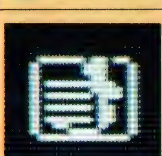
見る・調べる
画面上の物を見たり、調べたりするときに使う。対象物に、十字キーでカーソルを合わせAボタンを押す。



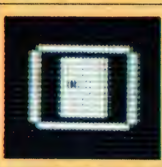
取る・拾う・貰う・買う
画面上の物を取る、拾う、もらう、買うときに使う。対象物に、十字キーでカーソルを合わせ、Aボタンを押す。



話す
登場人物と話したいときや、話を聞きたいときに使う。対象者に、十字キーでカーソルを合わせ、Aボタンを押す。



使う
アイテムを使用するときに使う。場所を決め十字キーでカーソルを合わせAボタンを押す。次に十字キーで使うアイテムを決めAボタン。



開ける・閉める
ドア、箱等を開閉するときに使う。対象物に十字キーでカーソルを合わせ、Aボタンを押す。



操作する
画面上の機械を操作するときに使う。対象物に、十字キーでカーソルを合わせ、Aボタンを押す。



捨てる・置く・渡す
アイテムを捨てる、置く、渡すときに使う。場所を決め十字キーでカーソルを合わせAボタンを押す。捨てるアイテムを決めAボタン。



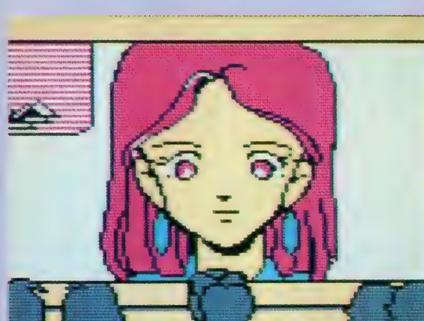
セーブ・ロード
十字キー上下でセーブ、ロードどちらかを選び、Aボタンを押す。

広大な宇宙空間で忽然と消えてしまったシャトル……。いったい何故、どこへ消えてしまったのか。ガールフレンドのシンシアと友達のナイルを探して主人公ヒュー・ルーカスは宇宙へ旅立つ。彼の行手には、ドラゴン、そしてそれをあやつる宇宙の悪魔が待ちうけている！　君は画面上にあるアイコンをうまく使ってゲームを進めなければならない!!

デモ画面には大きなヒントがあるんだ!!

スタート画面で、スタートボタンを押さないでいるとデモ画面が出てくる。全部で4画面出てくるんだけれど、これは結構、その後のゲーム展開のヒントになるんだ。

ここではそのデモ画面の紹介をしよう。



▲広場で臨時ニュースが流れている。エアポートからとびたったシャトルが行方不明になったんだって!!



▲ここはエアポートだ。ここからシンシアとナイルをのせたシャトルが飛び立ったんだ。

▼さあいよいよヒューの旅が始まる。この道はどっちの方向に進めばいいのだろう!?



▼この人がユージン。彼女がこの謎の鍵をにぎっているに違いない。



アリアス星目指して出発!!



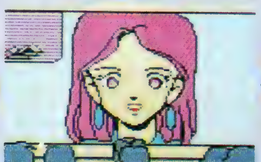
これがこの物語の舞台となる宇宙空間だ。水晶の龍はヒュー達の星とアリアス星の間に出現するんだ。

1 スペーススクーターで宇宙へ飛び出そう





おばばの研究所。ここでヒューはマスターキーとスペーススクーターをもらう。



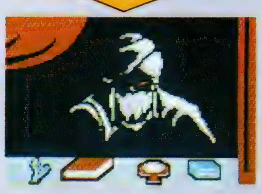
広場。ニュースが流れている。



エアポート。宇宙へ飛び立つところ。



アパート。この中には秘密が……。



おじいさんの店。ここでいろいろなアイテムを買う。



最初のヒューの行動パターンは左のマップの通りだ。おじいさんの店に行って、石板、通信機、本、鏡を買う。そしておばばの研究所へ行き、スペーススクーターとマスターキーをもらったヒューはエアポートから宇宙へ飛び立ち、ドラゴンと戦う。しかし、あえなくドラゴンに攻撃されたヒューはアリアスムーンに不時着する。

ITEM（アイテム）

アイテム	説明
ペンダント	ヒューがシンシアに近い所に行くと光る。
通信機	送られてきたテレパシーを増幅する。
宝石	おじいさんの店でガンを買う時役に立つ。
鏡	古代文字を見ることができる。
マスターキー	扉をあけることができる。
ブラスター	レーザーよりも強力な武器。
ガン	アパートの扉をこわす時とユージンを倒す時。
受信機	シンシアやナイルのテレパシーを受信する。
石板	これを石碑にはめこむと水晶をとる事ができる。
本	古代文字を解読することができる。
カードキー	扉をあけることができる。
水晶	このゲームをクリアするための最重要アイテム。

2 アリアスムーンに不時着

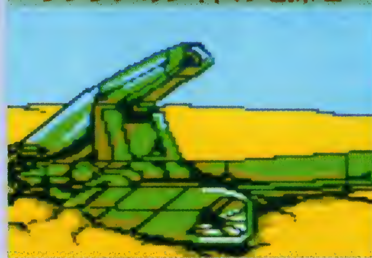
ドラゴンとの闘いに敗れたヒューはアリアスムーンに不時着した。果てしなく続く砂漠の中にヒューの見つけたものは!!

ここはアリアスムーンの砂漠



ヒューが不時着したのはアリアスムーンの砂漠。人影もなく草もはえていない。一体オレはどうしたらいいんだ!?

シンシアのシャトルを探せ



さまよっているうちにヒューは遭難したシンシアのシャトルを発見した。ということはシンシア達はここに……。

ヒューズを見つけろ



シャトルをしらべているうちに、ちいさなヒューズを見つけた。これでこわれたスクーターがなおせるぞ。

宝石を手に入れるんだ



さらにくわしくしらべると、きれいな宝石をみつけた。あとで何かの役にたつかもしれないからもっておこう。

3 強力な武器をもらって再び宇宙へ

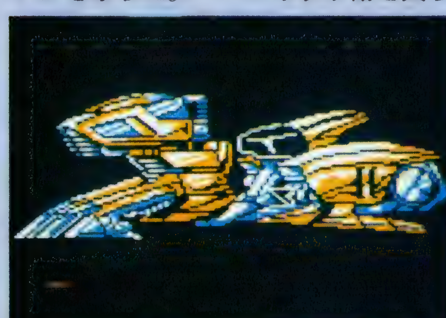
アリアスムーンでスクーターを修理したヒューは再び自分の星に戻ってきた。エアポートに降り立つとユージンの姿が……。あいつはなにか嫌な感じのするやつだな……。



ヒューはじいさんの店に行った。
「ピストルをかわんかね？　ほりだしものだよ。赤い目のきれいなねえちゃんがさっき売っていったんじゃ」とじいさんがいうが、あいにくヒューにはお金がない。かわりにアリアスムーンで見つけた宝石を出すと、じいさんは喜んでピストルと交換してくれた。じいさんの店を出て古いアパートの前にきた。ドアの前にユージンがたっている。どうやらヒューに気づいていないようだ。しばらくするとテレポートして消えてしまった。ドアをピストルでうつと、ギギィーと音をたててあいた。



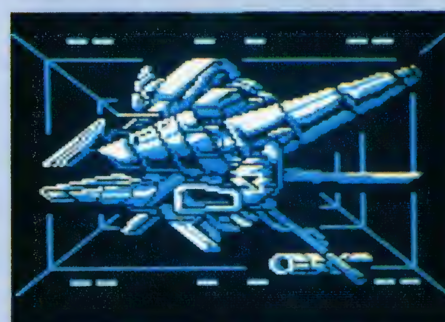
中に入るとコンピュータがある。そしてそれが軽い音をたてて動き出した。突然、ユージンがあらわれた。彼女の瞳が炎のように赤くなっている！
「きみは秘密をしりすぎたようだね」
ヒューは危険を感じ、ピストルでユージンを撃った。――かすり傷を負っ



たユージンは、傷口をおさえ、再びどこかへテレポートしてしまった……。

ヒューは不安な気持ちを抱きながらおばばの研究所へ急いだ。おばばのことだからきっと新しい強力な武器を用意して待っているはずだ！

案の上、おばばは新しいスペーススクーターを完成させていた。その名も"テトライドST"。スコープ、シールド、ブラスターが搭載されており、小型ロボットにも変形することができる強力メカだ。ヒューは新たな闘志を



抱き、再びエアポートから宇宙へ飛び立った。

ドラゴンは前と同じようにヒューを待ち受けていた。こんどこそこいつをやっつけるぞ！　ヒューはビデオスコープをつかってドラゴンの内部を写し出しブラスターのトリガーをひいた。ZBOOOM！　よし！　やったぞ!!



4 アリアス星に到着!

見事ドラゴンを倒したヒューはアリアス星に到着する。この星には重要な物が隠されているぞ。急げ、ヒュー!!



アリアス星にむかう途中、通信機からナイルの声が聞こえた。どうやらナイル達はピラミッドの中にいるらしい。



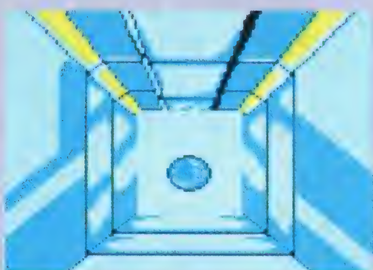
到着したところは街の遺跡がある場所だった。今ではすっかり砂におおわれているが昔は人々がここで……。



しばらく行くと大きな石碑が立っていた。これにはシンシア達を救い出す重要な事が隠されている。



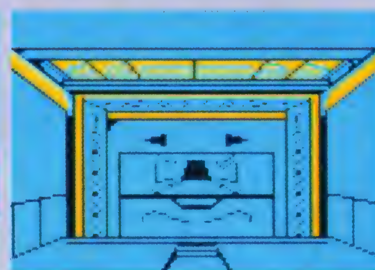
岩肌をくりぬいてつくった入口の前に見張りのロボットがいる。かまわず中に入ろう。



すると部屋の中に水晶が浮いている! もしかしてこれをとればシンシア達を救うことができるかもしれないぞ!!



ピラミッドの中に入るとなんとあのユージンがいた。彼女はなにか重要な物をくれるかもしれない!!



彼女はルシア。アリアスの女王だ。彼女は助けを求めている、この星を救って下さいと………。



遠のく意識の中で聞こえるのはシンシアの声。彼女は重要な秘密をおしえてくれる。

5 アリアスムーンにテレポート!

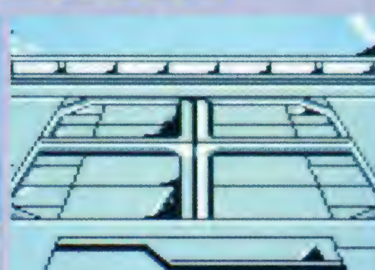
気を失ってしまったヒュー。気がつくとそこはアリアスムーン。シンシアに会える時は近い。知力と勇気をフル回転させろ!!



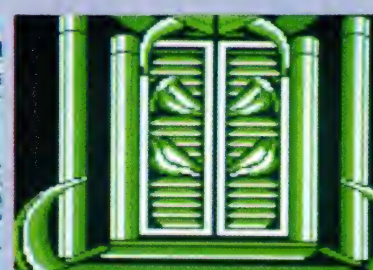
ふと気がつくと以前不時着したシャトルの残骸の前に立っていた。どうやってここまできたのだろう……。



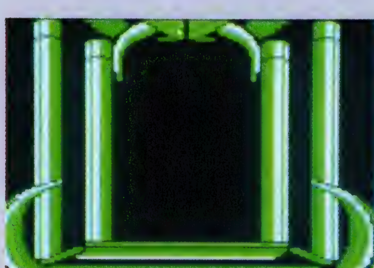
これは水晶でできたピラミッドだ。前にもこれとそっくりなやつを見たぞ。



ピラミッドの中に入ると扉が出現。どうやれば開けることができるんだろう。そうだ! おばばにもらったアレで…。



ハッチから下におりると不気味なもようのドアの前に出た。ドアはかたく閉ざされている。ペンダントが光る。



ついにドアがあいた!! 一体この中には何が!? 恐る恐る足を踏み入れた。



そこにあったのは巨大なドームだ。きっとこの中にシンシア達が捕われているのに違いない!!

感動のエンディング・シーン



よかった! シンシアもナイルも他の乗客もみんな無事だった! シンシアの顔を見たらこれまでの苦難の道のりの疲れもいっきょに吹き飛んでしまった。

困った時の名人だのみ!!
必勝テク道場

誰でも壁にブチあたるそんな時にはこの道場に入門すべし。

超人気の女性ゲーマー、リンリンとフラッパーがせまります!!



ゲームメニュー：消えたプリンセス、ドラゴンボール、メトロイドをメインに、バラリス中野がマジに答える"ゲーマーになる方法"、まで今週も多彩に攻めまくります!!

消えたプリンセス



ゲーマー RING²井上

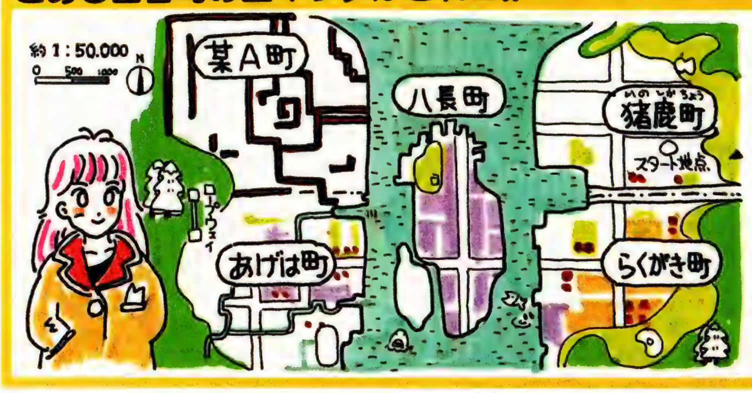
みんな元気にしているかしら、リンリンは、ちょっと風邪気味だったの。でもネ、あつ～いレモネードを飲んでグッスリ眠ったら、治っちゃった!! ウフ♥ 今回は、とある田舎町で起きた王女誘拐事件の謎に挑戦するわよ

Q マップがダダ広ろすぎてどんな風に回わっていいのか? だから各地の名物(アイテム)と名所(お店)をおしえてくれましぇんかぁ? 貢ぎ物:"テク道場"のフラスペを買うとゆーことで!! 追伸:リンリン井上さんのスリーサイズを教えて下さい!! 本気です。 新潟県・鶴仙人西川(13歳)

A この前銀座にショッピングに出たの。どこもかしこも、門松だらけ!! み～んなカップルばかり。ったくぅ～、って思いながらひとりでウィンドのぞいてた。今年こそは彼氏を作ろう!! なんて考えてたの私だけかしらん〈中略〉なんで私のスリーサイズなんか知りたいの? ヒミツよ、オマセさん♥ でも、どーしても知りたいんだったら、こんどジックリとひざでも付き合わせておしえてア・ゲ・ル♥ ウフフ♥ (中略) だんだん盛り上がってきたところで、まずは町の名物とおみやげ(パワーアップアイテム)の紹介からはじめます。しっかり覚えて、み～んな集めてきてよね♥

E遊、E旅をバッチリ楽しんじゃおうねっ!!

とある田舎町の全マップがこれヨ!!



各町の名物とおみやげ品一覧表!!

どれもこれも新しい町へ行くための必要な旅行アイテム!! 必ず手に入れなくちゃだめだし、もしなくなっちゃったら早めに手に入れてほしい

町名	アイテム	料金	使用目的&入手方法
全ての町で手に入る	くすり	1000～2000円	体力を3ポイントだけ、回復することができる。全マップの薬屋で買うことができる
	ダイナマイト	1000～2500円	埋蔵金、松茸の堀り出しや壁くずしに使用する。全マップのなんでもマートで買える
	いぬフード	1000～2500円	相棒の警察犬、小次郎丸に食べさせるエサ。全マップのなんでもマートで売っている!!
猪鹿町	もち		学校の校長に寄付金のお礼としてもらう。猪鹿町の古墳にそなえて印ろうが手に入る。
	お酒	2500円	酒屋で売っている。お寺のおしょうさんにあげて、五種の神器に関する情報をもらう
	あめ	100円	あめ屋で買う。おさげのまあちゃん、おとひめちゃん(八長町)に与えて情報を得る。
	とうもろこし	300円	とうもろこし屋のおやじから買う。その娘のふみちゃんにあげて大切な情報をもらう
	十字架	5000円	教会で買うことができる。小町ビルの中に入る時に使う(レベル10以上でないとダメ)
	掛軸		学校の校長にお金を寄付して、お礼にもらう。骨董品屋へもっていくと2万円になる
	孫の手		学校の校長にお金を寄付して、お礼にもらう。こはるばあさんに与えて5千円もらう
	パワーガン	10000円	最初に持っているピストルは一画面に一発しか弾が出ないが、これは一画面に2発だ
らくがき町	松茸		らくがき町で換金したり、あげは町の本屋や、某A町のやすこちゃんにあげたりする
	お札	1000円	朝見大社で売っている。フーセンのトラに与え帽子をもらうと新しい展開が待っている
	帽子		フーセンのトラに、お札を与えてもらう。小次郎丸ににおいをかがせてヒントを得る
	たこやきバッチ		らくがき町の難波一家のアジトで、手に入れる。難波一家のあかしとなるバッチだよ
八長町	ハシゴ	15000円	地下面の水路で使用する。1キャラクター分の地下水路を自由に渡ることができる。
	防弾スーツ	16000円	これを着ると敵から撃たれた時のダメージ(通常、体力2ポイント減)が半分になる。
	もち	500円	もち屋にも売っている。あげは町にある塔にそなえると、階段が現われて地下へ行ける
	オニノフグリ	2000円	薬屋で売っている。ラビア国から輸入していて、パープリンを一時的に直せる薬!!
あげは町	ろうそく	2000円	ろうそく屋で売っている。塔の下の階段から、地下へ入る時に暗闇をあかるく照らす
	するめのカギ		レベル25の時山頂の小屋で取得。最後のシューティングにつながる地下の入口で使用
	白うさぎバッチ	3000円	稲葉のあかしとなるバッチ。バッチ屋で、手に入れよう。稲葉本部に行く時に使う。
	ハデランス	4000円	カツラ屋で売っている。稲葉本部に乗り込む時に変装用のアイテムとして必需品!!
某A町	アクアラング	20000～30000円	地下面の水路で使用する。1キャラクター以上の地下水路を自由に泳げるようになる
	オニノフグリ	2000円	薬屋で売っている。パープリンを一時的に直す。遺跡にいる組員に買い与える。
	松茸		らくがき町で換金したり、あげは町の本屋や、某A町のやすこちゃんにあげたりする
	マシンガン	30000円	最初に持っているピストルは一画面に一発しか弾が出ないが、これは一画面に4発だ
地下迷路	ゆびわ		地下面で手に入れる。スペクター軍団のあかしとなるから必ず持っていたいアイテム

リンリン井上がコミカルアドベンチャーゲームに初挑戦

田舎町の中心地がここ 猪鹿町 名所めぐり

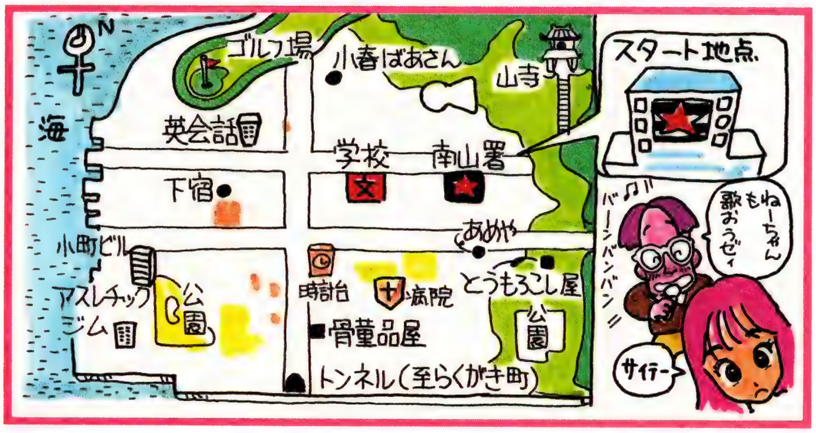


仲よし3人娘が鍵

猪鹿町へようこそいらっしゃいました。わたくし、本日のガイドをつとめさせていただく、リンリン井上です。みなさんヨロシクねっ♡　それでは出発シンコー!!　まず最初は、お寺見学よ。ここのおしょうさんは、とても親切でいろいろ、教えてくれるのよ。次に行くのが南東にある公園よ。あっ！　その前に、アメとうもろこしを買っておかなきゃだわ。おやつは5百円までよ！　アメはおさげのまあちゃんにもあげてね。すると、南西の公園にいるお友達を教えてくれるのよ。そーいうワケで、みんな行くわよ！　お友達はジーナと言ったわね。ジーナにもう一人のなかよし、ふみちゃんの居所を聞いたの。たぶん学校にいると思うわ。いたいた、ふみちゃ〜ん！　ハイッとうもろこしでもドーゾ。えっ！　とうもろこし屋のオジサンが、あなたのお父さんだったの!?　いろいろ、教えてくれてアリガトウ♡　さてと、お次はトナリ町その前に、電話でもしましょっと♡

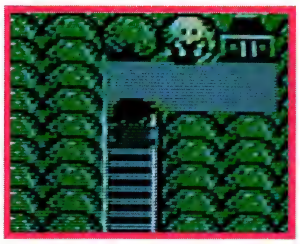
モデルコース1

南山署―(徒歩1分)→山寺―(1分20秒)→あめ屋―(23秒)→とうもろこし屋―(20秒)→南東の公園―(1分30秒)→南西の公園―(18秒)→アスレチックジム―(53秒)→下宿―(30秒)→学校―(25秒)→小春ばあさん―(20秒)→ゴルフ場―(1分30秒)→骨董品屋―(20秒)TEL→トンネル

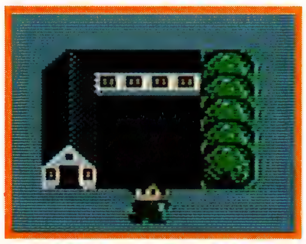


モデルコース♡名所ガイド

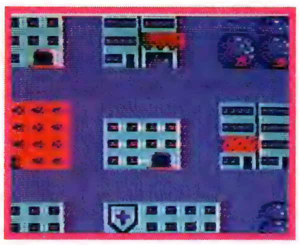
おこずかいの増し方から目的まで親切に教えてくれる名所の数々。町の人たちとのコミュニケーションもお忘れなく!!



○お寺のおしょうさんは何でも御存知なので、最低3回は会いたいわねー。最初のおしょうさんはタヌキが化けているのよ。3回目に会う時にはお酒を持っていくのが、グーね♡



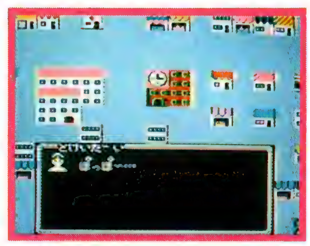
○校長先生にお金を寄付してあげると、お礼としていろいろな物をもらえるわ。これは後々、役に立つことがあるかもしれないわね。寄付金は、千円ぐらいが、お手頃かもネ



○体力をつけたい人は、やっぱりアスレチックジムで体を鍛えるのが、いちばんよネ！　モチロン料金はチャント払わなきゃダメよ。もし、お金がないとたたき出されちゃうわヨ



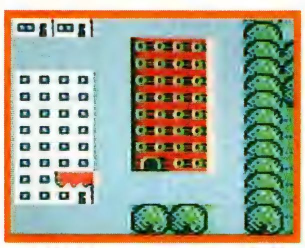
○これからは、日本も国際化時代だからイングリッシュのひとつもできないと、おくれちゃうわよ。そこで早速、英会話教室ね！　2時間で6千円の授業を受けて、ペラペラよ



○上に見えますのが、時計台でございま〜す！　時計台といえば、去年の夏に旅行に行った北海道を思い出しちゃうわ。ウフフッ♡　ここにはレベル23になってから来てネ！



○白いチャペルでウェディング!!　リンリン、ウットリしちゃうわ〜♡　女の子なら、誰でも一度は、アコガレちゃうのよね〜！　でも、ここは茶色の教会なのがとても残念



○猪鹿町で、いちばんの、背高ノッポのビルはどこでしょうか？　それは8階建の、この小町ビルでございまーす。ここにはレベル10で十字架を持っていないと入れないわよ



○町の北西方向へいくと防波堤ぞいに工場地帯があるのよ　これは小学生の頃にあった社会見学のノリよね。ゼッタイ！　レベル10あれば、ピストルがパワーアップできるのよ



○リンリンは最近、ちょっとゴルフを始めたの。まだまだ、ヘタッピ〜だけれど、とてもおもしろいワ。この町のゴルフ場は北の方角にあるわよ。埋蔵金があるというウワサも？



○古墳なのよココは、つまり昔の人のお墓ってワケね。社会の授業で習ったでしょう。ココは重要地点よ！　古墳に、ある物をおそなえすると、五種の神器のひとつが手に入るの！

技師の親切指導が受けてます

緑と自然の調和した町 らくがき町 名所めぐり



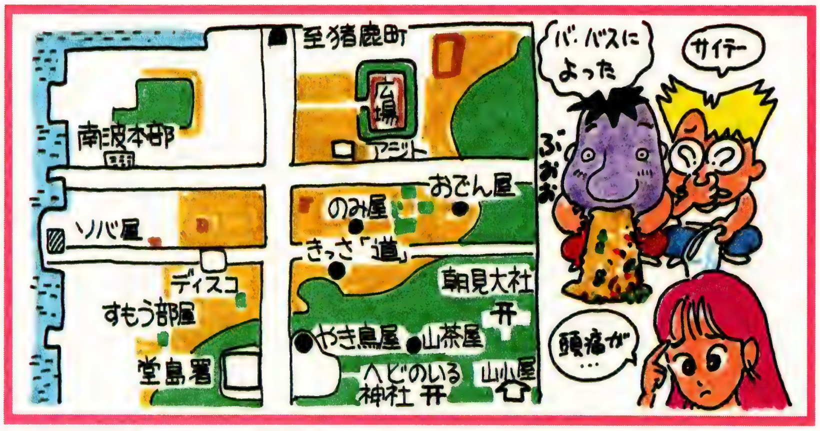
みちのく松茸狩り

お次にやって来たのは、らくがき町でございま〜す♡ トンネルから出てきたら、まず最初に堂島署へあいさつに行くと、山下刑事は山にこもっていると言われるので早速、山へGO! 山で山下刑事に会ってから、ディスコへ行って、ひと踊りした後は飲み屋さんへハシゴ酒ね。水割りを頼んで店のおばさんとしばし、世間話をしてると、へんな手紙が投げ込まれたわ? おでんとかナントカ書いてあるから、おでんが食べたくなっちゃったわ。その前に、すこし運動しなくちゃだわ。ウフ♡ 喫茶「道」でお茶したら、すもう部屋見学もイイわね。朝見大社でお札を買って、広場に行きましょっと。フーセンのトラさんが何かくれるらしいわよ、小次郎丸。



モデルコース2

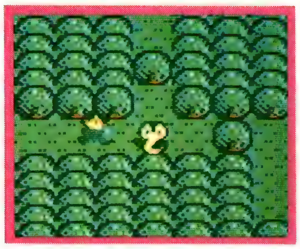
堂島署→(16秒)→焼き鳥—(18秒)→山茶屋—(40秒)→山小屋—(120秒)→ディスコ—(40秒)→飲み屋—(4秒)→アジト—(16秒)→おでん屋—(20秒)→喫茶「道」—(50秒)→朝見大社—(60秒)→広場—(35秒)→すもう部屋—(50秒)→ヘビのいる神社→猪鹿町→難波本部—(130秒)→ソバ屋



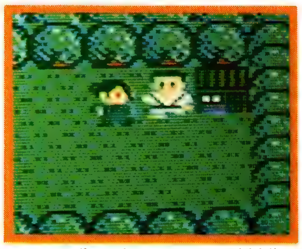
モデルコース♡名所ガイド

絶対に行ってほしい超強力スポットを紹介!! グルっと回って情報も集めてね!!





◐山茶のおじいさんにアレをあげて山の中に入るの。すずめがいて、つづらをくれるから大、小どちらかのつづらを選ぶと、山下刑事に会えるわ。小次郎丸に協力してもらって



◐柔道着を着てるのが山下刑事よ。声をかけると、いきなり「お前はダレだ! 名を名乗れ」と、怒鳴られるの。何かを使って大きな声で自己紹介すると、情報をくれるのよ



◐山下刑事に教えられた通り○○を捜しにディスコへ行くのよね。でも1人では中へ入れないの。そこで町をブラついている女の子をナンパね。入場料金は、1人1,200円です

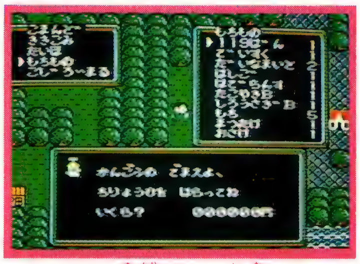


◐猪鹿町で小町を助け出して難波一家へ行くと、オヤブンがお礼として、難波一家のタコ焼きバッチがもらえるのよ。これを持ったら、海沿いのそば屋さんでキツネそばを食べてネ

♫い〜かない人はソンをする〜い〜った人だけ得をする〜



◐キャ〜ッ!! これはスゴイわ!! この公園で、あることをすると♡♡



◐ライフの目盛が3つ以下に、なった時には119番で体力が回復するわ

★体を鍛えてバリバリ元気!!

アスレチックジム(猪鹿町)・すもう部屋(らくがき町)・ボクシングジム(あげは町)の3つの所でお金を払って修業すると、体力限界値がアップよ

★名物を食べてモリモリ元気!!

各町に一ヶ所だけある名物を全て食べ終ると体力限界値がアップなのよ。どこにあるかは自分の足でさがしてネ。

★ディスクでせーぶ!!

ゲームを始めた時にはディスクを1個だけしか持っていないけど、これは町のおもちゃ屋さんで買うことができる

★下宿に仕送り3万円!!

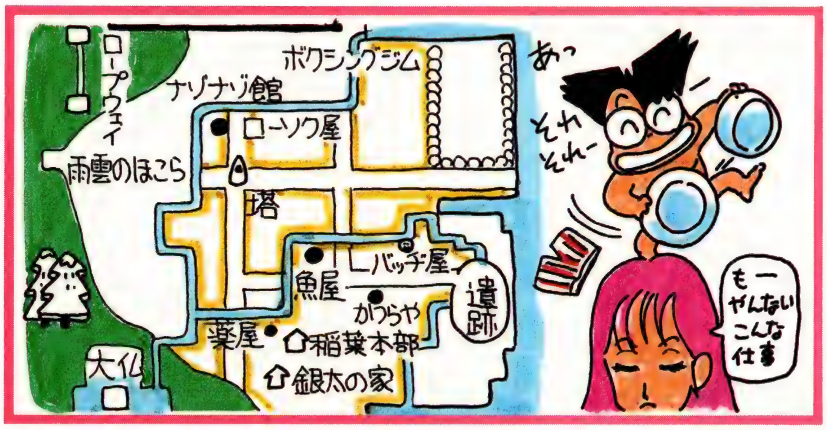
猪鹿町には、小林もんた刑事の借りている下宿があるのよ。下宿代を払っておけば、いつでも泊まれるのよね。それに親から仕送りが3万円もらえるの

ファミコン界きっての美人ゲーマーに名差しの質問状を



稲葉はしろうさぎ

さてと、3番目の町へは地下迷路を通って、地上に出るのよね。この町は川で3つのエリアに区切られているから、他のエリアへ入るには地下への入口を見つけて地下迷路を通っていかなければならないのよ。それじゃあ始めるから、しっかりついてきてネ！ 地上に出てきたら、まずバッチ屋さんへ行って、白うさぎバッチを買ってね。次に買うのはハデランスよ、もちろんかつら屋さんで。準備がそろったら稲葉本部へごあいさつ。それから遺跡へ行って、稲葉の組員に情報をもらうんだけれど彼はすでにパープリンになっているの。しょーがないから、ヤミの薬屋でオニノフグリを買い与えてあげて。地下通路は水路で分断されていて向う岸へ渡るには、ハシゴかアクアラングが必要よ。ハシゴはハ長町で売っているわよ。町の中央のエリアへ行くと十字路に塔が建っているの。塔の下の迷路に入ると、ドアが4つある所に出るから、ここで英語が話せないとソンよ。

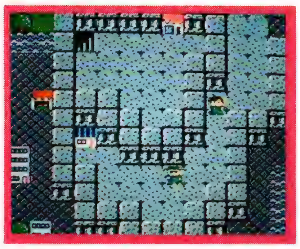


モデルコース3

地上出口―(15秒)→バッチ屋―(56秒)→銀太の家―(30秒)→かつらや―(23秒)→稲葉本部―(18秒)→薬屋―(70秒)→遺跡―(110秒)―ボクシングジム―(90秒)→ろうそく屋―(16秒)→塔→地下→ロープウエイ―(20秒)→なぞなぞ館―(24秒)→雨雲のほこら―(100秒)→大仏→魚屋→ハ長町→出口→壁

モデルコース♥名所ガイド

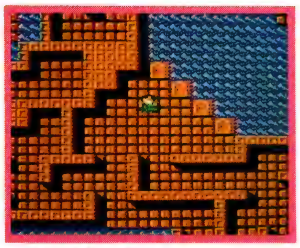
いよいよ中盤!! ここからが試練よっ!! 若さと勢いだけじゃあ解決できないから、慎重にね!! 旅行気分を保ちつつ見て回って!!



◯遺跡にいるパープリン組員に、ヤミ薬屋で買ったオニノフグリを与えると、女の子はカギを持って逃げたと教えてくれるわよ。それといっしょにスペアのカギもくれるのよ



◯塔にあるモノをおそなえすると塔が動いて、地下へ降りる階段が現われるのよ。下へ降りる前に、ろうそく屋さんでろうそくを購入しておかないとまっ暗で何も見えないわ



◯地下道を進むと4つのドアがある所に出るのよ。ドアの中に、それぞれ時間・体力・お金・スカのどれかが入っているの。中にいる外人のビッキーさんと話せないとダメネ



◯プレーヤーのレベルが25以上で再びこの町へ来ると、ビックリ!? あたり一面雪景色に変っていて、ケーブルカーが動くの！ これに乗って山頂へ行くと何かが手に入るわよ



◯おババのほこらで雨雲に取りつかれるとライフが減ってゆくのよ。困った時の神だのみで、南東にいる大仏さまが助けてくれるわよ。でも大仏さまって、とてもヒョーキン♥

知っちゃいけないと言われると、よけい知りたくなるものね

あげは町で、ある一定のレベルになると、次の某A町へ行けるようになるのよ。某A町ではアクアラングを売っている店があるから、これを手に入れておけば地下の水路もスイスイ進めるから、ゼッタイ買いネ！ ほかにも、山の権利書を買ったり、山から石油が出たりするのよ。もちろん、町の名物もしっかりと食べなくちゃネー！ この町もイロイロと謎が多いみたいよ。



◯某A町の地下迷路には、イロイロと役に立つアイテムなどが、ありそうな予感がするわよ。ドキドキ、ウフッ♥

リンリンが怪しいと思っているのは、ハ長町なのよ。なんて言うのか、ピピッとくるものがあるのよね。女の直感かしらん。この町には小さな動物園があるのよ。それからお花畑がとてもキレイで楽しくなっちゃうわ。ウフフッ♥ お花屋さんでアルバイトもできるのがウレシイところだわ。リンリンは子供の頃は大人になったら、お花屋さんになろうと思っていたのよ。♥



◯なぜか自由の女神が建っているのよココには。もしかして、何か願いをかなえてくれるかもしれないわね。

ドラゴンボール

とりあえずボスからちょっと強めのキャラまでの倒し方を教えちゃう



ゲーマー　フラッパー早瀬

あまりゲームがウマくなくても、ひとたびケーキを取ればかなり先の面までいけるところがイイ。ちなみにハヤセは2回目にやったときにいきなり5面までいけました!!　こーゆーのってとってても大好きです。

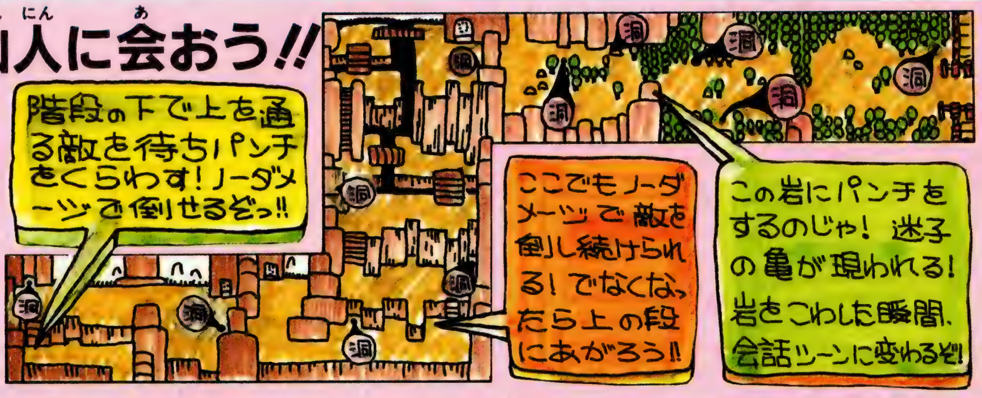


Q ウチの子供たちが私によく「おか〜さん、やっつけかた教えてよ〜」とよく聞かれるんですがねェ〜。ど〜してもやられちゃう!!　そこで、同じ主婦の境遇に立つフラッパー早瀬さんに、強い敵キャラ中心に攻撃法をご指導いただけたらと思いペンを取ったしだいです。大分県・寺島由美子(31歳)

A いやーさすが主婦。言うことがいちいちごもっともです。ところでハヤセも主婦、今日なんか7時に起き白菜を4束もつけて、その上大好物のいくらを1kg塩づけしちゃった。普通は8時に起きてダンナのために愛妻ベントウを作るのも楽しみ!!

とゆーことで本題に。第1章、すんごーく隠し部屋が多いからこまめに回ってカプセルなんかを取っちゃおう!!　敵キャラは階階のところまでおびき出してパンチか如意棒でやっつければノーダメで倒せちゃうわよ!!

亀仙人に会おう!! 第一章



リトルベア



○顔はゴツイけど如意棒さえあれば一撃でOK!!　階段で倒すのが一番!

プテラノドン



○一見強そうだけど左右からジャンプして頭突をすればやっつけられる

槍玉(やりだま)



○ヤリで倒せないこともないけど、レベルが低いうちは逃げるが勝ち!

ミドルベア



○如意で2発で倒せる。岩に隠れながら攻撃するのが危険が少ないわヨ!

ボスキャラの山賊ボスはこうして倒そう!

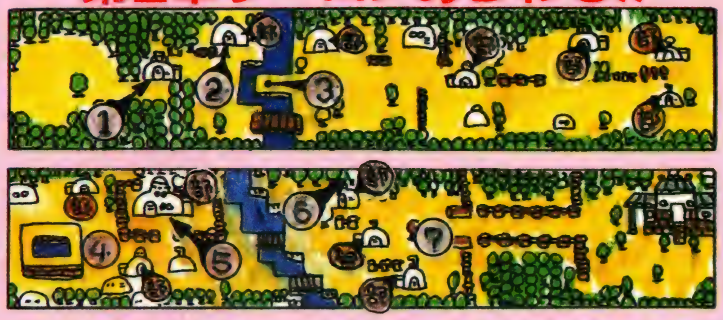


必勝テク道場

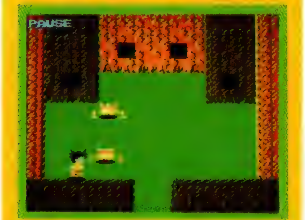
キャラクターアクションゲームおはこの早瀬が迫ります

とってもナゾ解きっぽい面。はじめのうちは、ゲームの特徴でもある"紙芝居"①で情報を聞いてね!! そうしたら②の家に行ってウーロンに会うの。ここでカギをもらうんだけどちょっとした法則があるンだっよ!! 中に入ってウーロンを見つけたらすぐ家を出たり入ったりして3回彼に会うの。すると必ず3度目にカギをくれるわ!! ③はワープゾーン。水の中に入ればいいの。④に出るわ。⑥はホイポイカプセルかおねーさんかおばーさんだらけの部屋がランダムに出るの!! 賭事や危険なことがキライな人は⑤で筋斗雲をもらい⑦までワープすることをオススメするわ!!この時隠れキャラのアラレちゃんが出るかも

第2章ウーロンあらわる!!



ファイアージャンプ



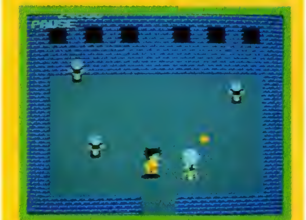
●ホイポイベアが持っているカプセルから生れる。スタート地点では上下に出現。どちらか一方からやっつけた方がやりやすいよ!!

ホイポイベア



●ホイポイカプセルをたくさん出すファイアージャンプを出すから、なるべく殺さないでいっぱい放出させた方がお得!!わかったあ!?

意地悪っ子



●めちゃ強い。やつけられないと思って逃げた方がおりこうさん!! でもこの子が出すハートを取ると500点もらえるのがうれしい!!

ハンマーマンはダメージ覚悟で戦え



第3章砂漠の盗賊ヤムチャ



はっきり言ってこの面、ハヤセはキライです。だってえ、ヤムチャとの戦いがすべてを握っているのですもン!! 4面や5面のほうがまだ簡単みたい。あんまり隠し部屋もないし、敵もホイポイカプセルを出さないの。できるだけボコスカベアがでてきたらやっつけるようにしてね。ホイポイカプセルを手に入れるチャンスって少ないから、できるだけ倒してポイントあげてね。

ただし、ボコスカベアって上下に動いているだけじゃなくて微妙にズレて体当りしてきたりするからそこんとこだけは気をつけるのよ!! 風でとんでしまったドラゴンボールはマップの★のところにあるから取りに行くこと。ワープは使ってはダメ

ヤムチャは股の下から足を狙い打ち



ナイフ投げLベア



●ほとんどリトルベアと同じなんだけどナイフを投げてくる。やっつけかたは、後ろを向くとチャンスと思って追いかけてくるから振り向きざまにパンチ!!です!

タツマキ



●上下に動いている!! 私はじめハチかと思ってた。やっつけられないから相手にしてもしょーもないキャラです。画面の上下を歩けばやられません!!

ボコスカベア



●この子もほとんど上下運動のみ!! あんまり動かないで通過するときに如意棒かパンチでやれば倒せるわよ!でもなかなか手ごわいので心してかかってねっ!!

技師の親切指導が受けてます

第4章フライパン山の牛魔王



フライパン山の火



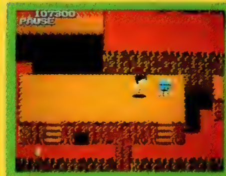
火はカメハメ波で消せるけど、もったいないからやめましょう。そんな時は亀仙人を呼ぶといいよ

チチ



弱点は接近戦。彼女ってハズかしがりやだから、そばにいくと弱くなっちゃうの!! カワイイっ!!

イーダーテン



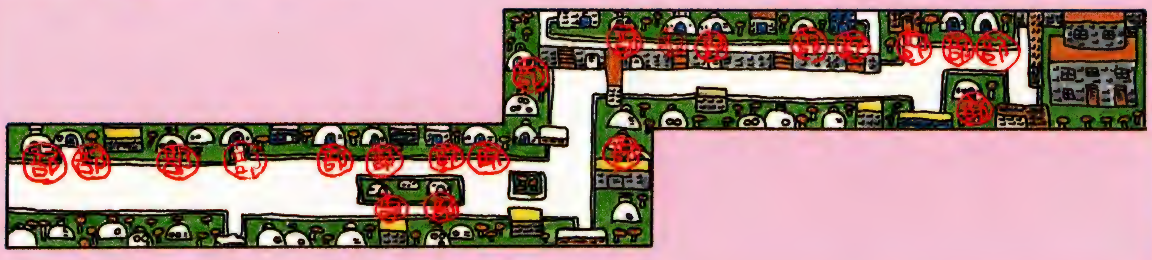
スピードが早いんで、まちぶせしてやっつけるのがベスト。オッかけはダメヨ!! 逆にやられちゃう!!

牛魔王は第1章の応用編で戦かおう



エリアエンドの牛魔王の館。あの重厚な扉を開けるにはカギが必要です。もしラッキーでカギが見つかったらワープを使って早々と上に昇ってしまいましょう。もしだめなら、洞窟をひとつひとつたんねんにノゾいて見て回ってね。もし見おとしちゃったら、最後の洞窟でいいから何度も出たり入ったりしていれば、きっと出てくるからガッカリしないでハゲンでね!!

第5章ウサギ団



ニンジンを集めて回るのが条件。出る部屋は決まってるからイラストマップを見て覚えるといいわ!! ワープを使うと出てきて今どこにいるのかわからなくなっちゃうことがあるから気をつけてね。エンディングはニンジンを最低4本は必要。大ボスはスッンゴイ強いの!! だから、下の図を見て倒そうね!!

オテダンマン



ハンマーマンの仲間。基本攻撃の階段下からのパンチと如意棒でツンツンするのがベスト。でも、平地だといきなりダッシュして悟空に体当りしてくるわよ!!

ウサギ団員



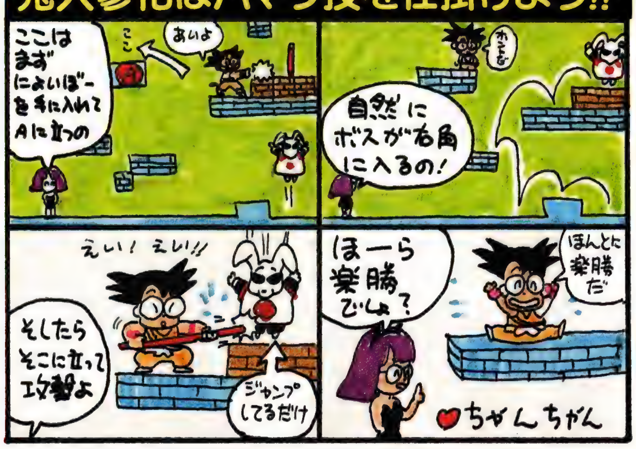
ウサギ団で一番弱っちいやつ!! ピョンピョンはねまわってるだけだから、着地するところをめがけてパンチか如意棒攻撃が最高に有効よ!!

マシンガンマンジョ



ニンジンにされないかわりになかなかやっつけられない、イヤ〜な敵キャラ。どーしても倒したい場合は、下に入り込み攻撃するのが一番!!

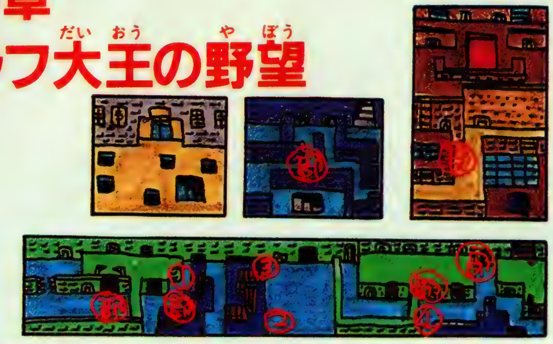
兎人参化はハマリ技を仕掛けよう!!



必勝テク道場

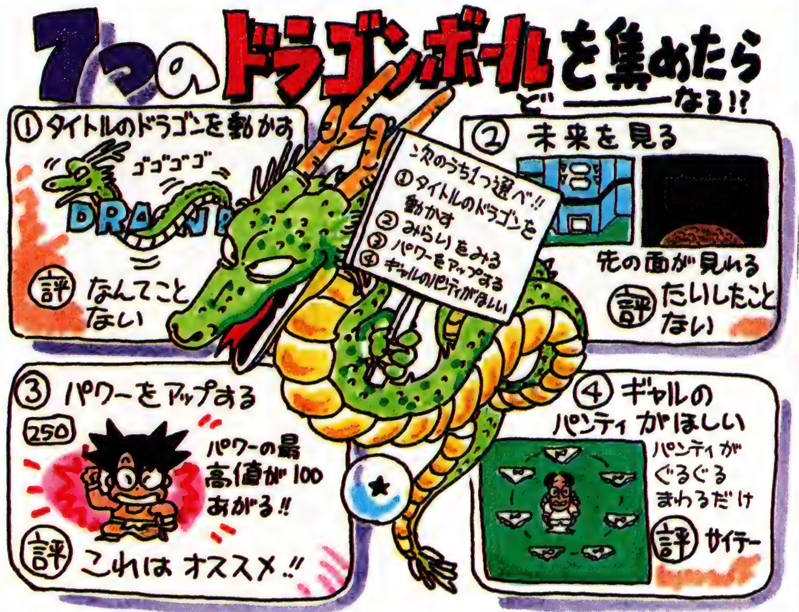
神龍がでた時、ギャルのパンティが欲しいと答えたとか

第6章 ピラフ大王の野望

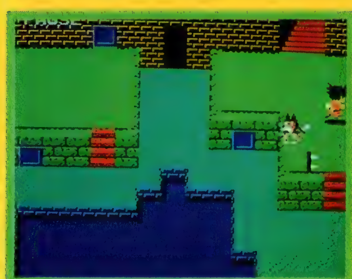


エリア全体がワナでいっぱいって感じの面。ボスがいないエリアなんだけどそれだけになかなか手強い敵も多いわよ!!

スタート地点近くにある、ジョーズの歯みたいな歯。これは



ソバ



●気分が悪くなるほどすばしっこく動く忍者。弱点はソバによりパンチ

怪獣ギドラ



●最強の敵。ドラの前にいるやつはトビラの中心に立ってパンチの連打

ゼルダのトラップみたいなものだから、ちょこっと通るフリをして引きかえしてまたいけばすりぬけられるわ!! ワープゾーンは2ケ所どちらも利用していきたいもの。とくに③が入口のロープはギドラに会わなくてすむから絶対便利ヨ!! 利用しなきゃ損!! ワープは①と③のところで水に入いるよーにすればOK!!

もうここまでくれば神龍はもうすぐ! ワナにはまらないようにマップを見ながら行ってね!

トビラがでたら、いつもの通り終りの印!! あとはギドラを倒せば上のイラストのようにアナタの願いをかなえてくれます。

必勝テク道場

まだまだ続くよどーこまでも!!カンフーの道は長い

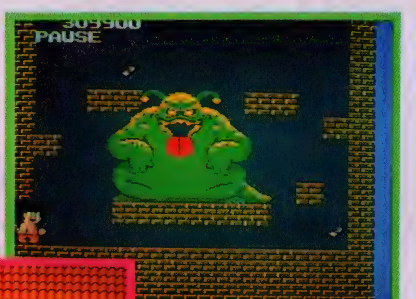
天下一武道会で悟空の腕をみがこう!!

7つのドラゴンボールを集め願いを叶えてもらうとまたボールはあっちこっちにバラバラになってしまう!! ってなわけで、ウラドラゴンボールがはじまるのかな? なんて思ったら、これがなんと原作どーりに天下一武道会がはじまるワケなのです。戦いは第1、2回戦それに準決勝と決勝の4試合。1回戦のクリリンは回り込んで後からパンチが有利!! 2回戦のグラサンは足が弱点。準決勝のヤムチャはジャンプして着地する時にパンチが効果的よ!! そしてラストの決勝にでてくるブヨンの弱点は"寒さ"ここを考えて攻撃よ!!



●あまりジャンプをせずに足を狙って!!

●舌の先が悟空から離れたら攻撃をかけよう





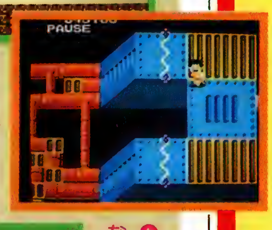
●身のかわしも重要よ!

もう一度ボールを集めて神龍に会おう

そして、こんどこそ「ウラドラゴンボール」があると思って進むとでてくるのが"宇宙編"。こちらは原作とは違いオリジナルのお話。ここまではたとえ死んでしまってもコンテニューが使えたんだけどここからはもーだめ!! なかなか面クリできないの。

敵キャラの黒や青のオクトマンは足がいっぱいあるわりにノロマでたいしたことないから平気なハズ!! エムポットは一見強そうだけどこの子もほとんどよわい。でも2度目の登場の兎人参化かはメチャてごわいから気を付けてね!





●初登場のクリリアンは接近してパンチを連打をすればOK!

●電磁バリアはPカメハメ波で壊そう!!

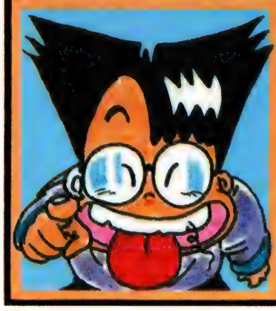


●兎人参化は如意棒がなければ絶対倒せない

必勝テク道場

メトロイド

ついにメトロイドの完全マップを公開!!エンディングの秘密を解け



ゲーマー **チャッキリみそ**

もー、メトロイドのことだったらなんでも聞いてよー。なんだって答えちゃうぜ! それはともかく、左のイラストに注目。ちょっと変わったのがわかる? 前歯にものがはさまったよーな言い方をしてしまったかしら…。

Q 今までのメトロイドのコーナーは、すべて目を通しましたが、一番わかりにくい小ボスⅠの部屋のマップがありませんよね。あそこでまよって、時間がかなりかかっちゃいます。早い時間でクリアすると、エンディングが変わるとか。正確なマップをお願いします。

新潟県・マーコ(24歳)

A さすが24歳チェックがきびしい! この前にマップを載っけた時は、まだあそこまでしか発表しちゃいけなかったんだよね。大将のニンテンさんは、チェックがほんっとキビシイんだもんね。ま、しょーがない。オイラなんてファミコンにくっついてるコバンザメみたいなもんですから。へへへ。

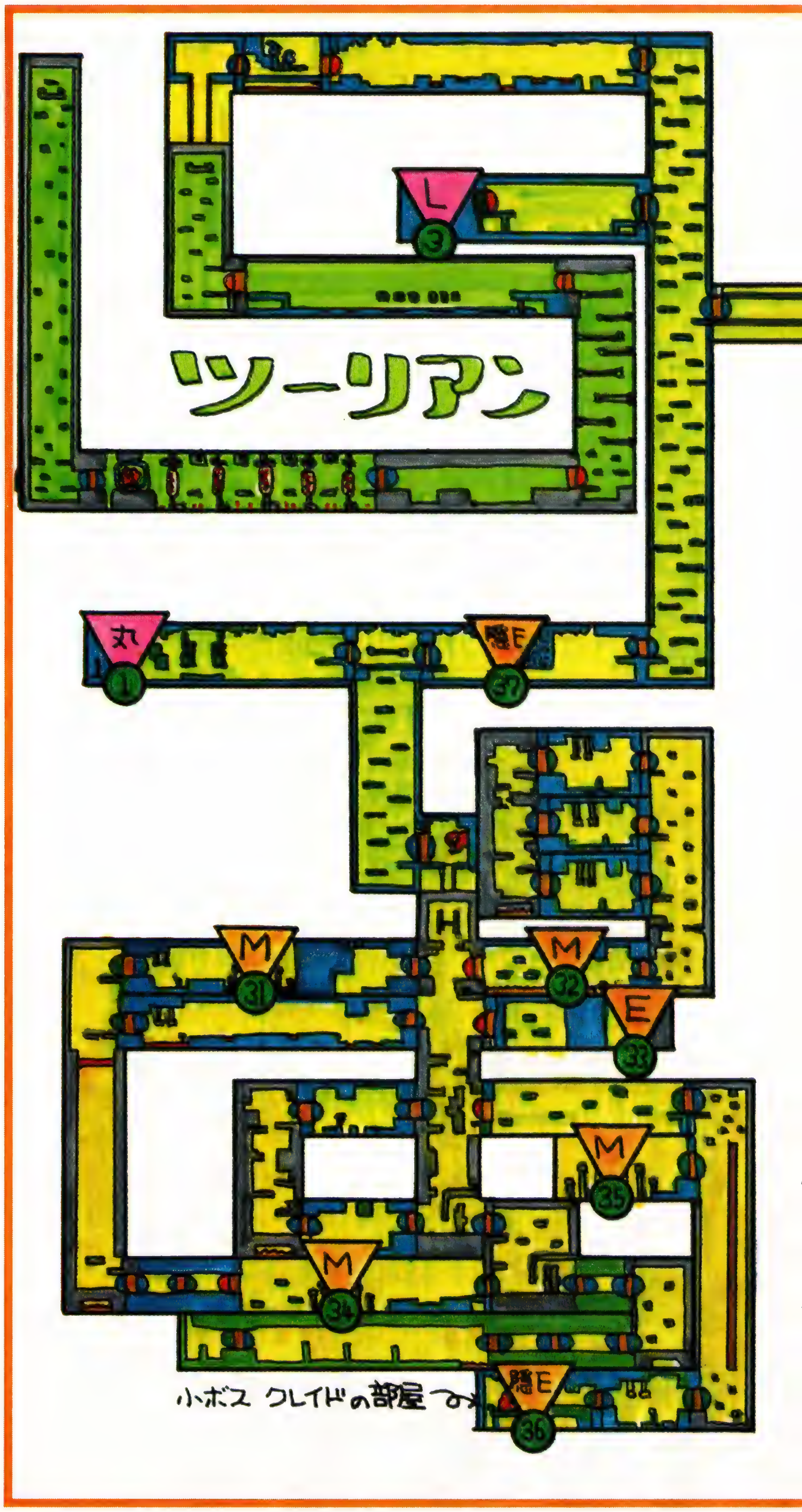
というわけで完全マップをこしらえました。さて、ここからが注目。エンディングの話に入るぜ! マーコさんの言う通りクリアのスピードでエンディングが変わります。でも知っててもなかなか2時間以内でクリアするのはムズイはずですよね。アイテムを全部そろえてたら、まず間にあわない。どれを取って、どれを捨てるかの選択がテクニックのひとつなわけ。マップの番号はそのためのものでもあるんだな。次回ではそれを徹底的にほりさげます。次回に続く。悪いけど。



MAPのみかた

E アイテムの記号
37 回る順番

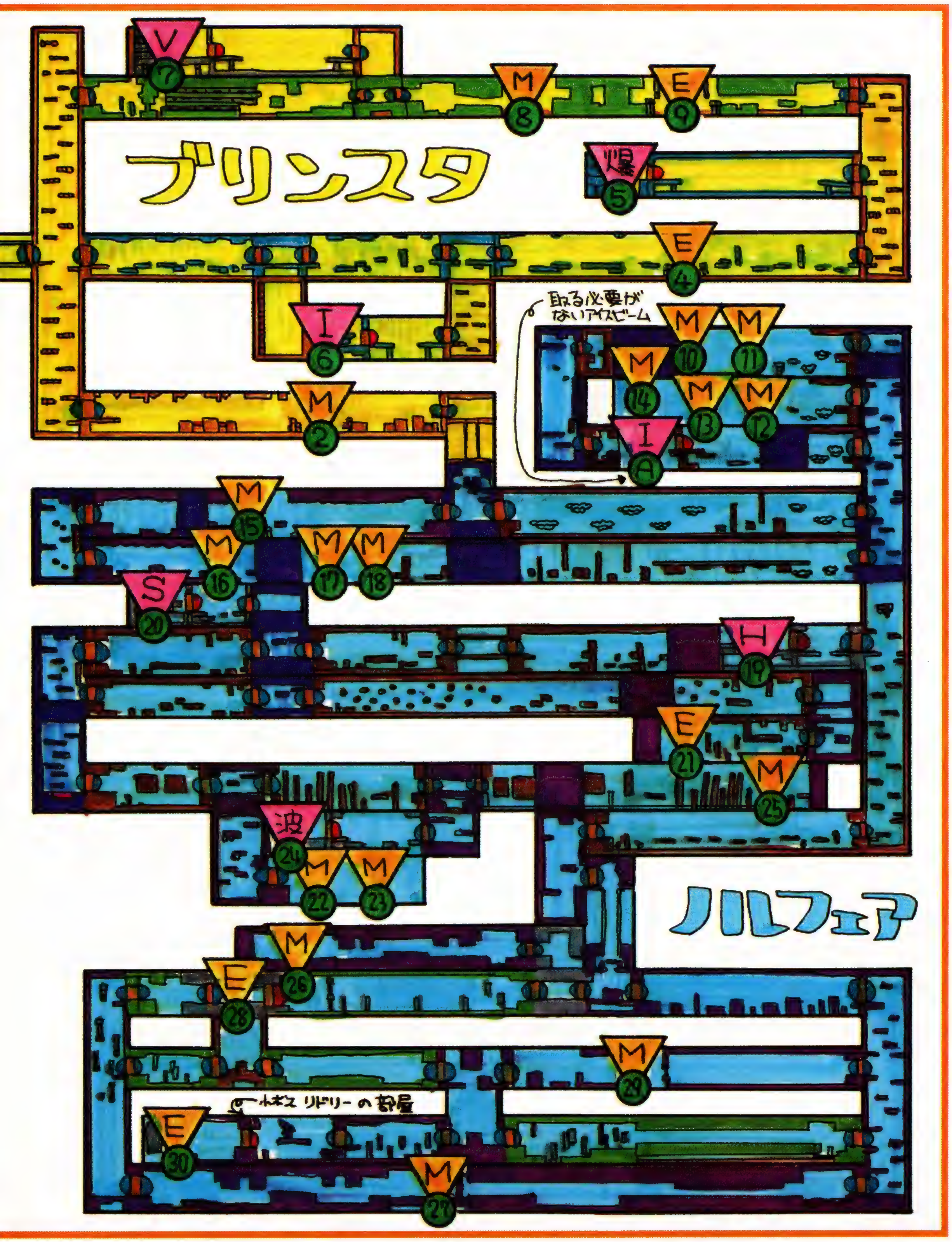
E	エネルギータンク
隠E	隠れエネルギータンク
M	ミサイル
丸	丸まり
L	ロングビーム
I	アイスビーム
波	波動ビーム
爆	爆弾
H	ハイジャンプ
V	バリア
S	スクリューアタック



前後編の二部構成でエンディングのナゾを解明します!!

Q 最後の大ボス、マザーブレインが倒せません。あれはミサイルじゃ倒せないんですか？ 200発以上当ててもダメ。どうすりゃいいのでしょうか？三重県・新谷智明(16歳)

A ははーん、智明ちゃんはマザーブレインの横に立って連射してるんでしょ。あそこは低すぎてきかないんだよね。おまけにミサイルは近づいて連射しちゃいけない。2発当たっても1発のダメージしかならないことが多いのだ。だからジャンプしながら撃ってもあんまし効果ありまへん。右の柱の上で撃てば敵の攻撃もよけやすいし、連射してもだいじょーぶ。くわしいことは右のイラストを見てね!! これで楽勝なのだ!!



マザーブレインは柱の上に立ってミサイルを連射しよう

必勝テク道場



技師の親切指導が受けてます

必勝テク道場

銀河伝承

ゲーマー　バラリス中野



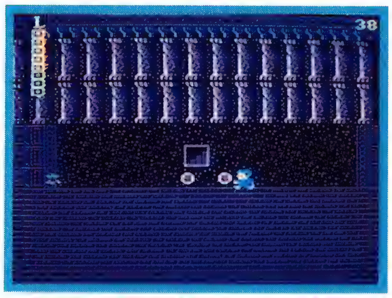
Q バグる、バグる時、バぐれば、でおなじみ「銀伝」のスーパービームガンのとり方がわかりません!! きっとWにあると思うんすけどね〜ェ。

貢ぎ物：スーパー春望IIの将軍のコピー・ディスケットを差し上げます。ただし、X-1ターボ用。愛知県・全開のキム(24歳)



Wについたら"ゴー・ストレート・オン!! Sビームはすぐそこだ!!

A いきなりカタイことを言うよーだけど、貢ぎ物のディスクくれるのは本当うれしいんだけどね〜え。コピーとゆーところがヒッカカル。個人的に楽しむ分にはいいけど、やっぱり人にあげたりしちゃよくないな。って言うことで残念だけどもらえない。気持だけでいいよ!! ありがと。っと言うことで、キムくんが知ってのとおり「スーパービームガン」はWにある。ハガキによるとキミは、Ⓜにいるとのこと。だったらまず第2衛星のダールに行く為にMにあるワープ・ポイントを見つけ、さらにRにあるワープ・ポイントを見つけよう!! でいよいよマイラスにつけるわけだっ!! あとは"W"に向おう!! ここまできたらあとは簡単明瞭スコブロ付き!! 左にあるマップを見ながら先へ進もう!! 青いレンガの壁がでてきたら敵に注意しながら中に入れば、あの夢にまで見たスーパーガンが手に入いるよ!!



●画面下に見える青いカベは迷路状になっているヨ。だから、ビームガンを撃ちっぱなしにして進もう!! 弾が飛ぶ方向が自分の行ける道筋!! これをたよりに進むのがベスト!!

スーパースターフォース

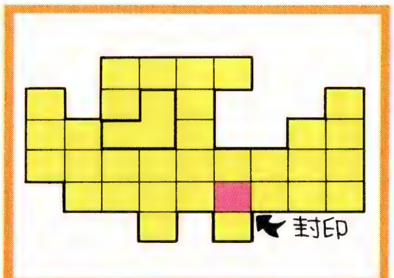
ゲーマー　チャッキリみそ

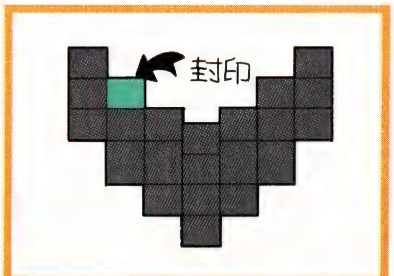


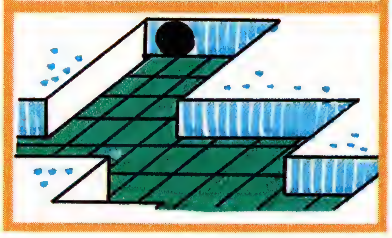
Q オアネスの謎が解けません。アラムナと地上絵の封印はときました。あと2つの場所をみそさん教えて！高知県・たいペイ(13歳)

またまたまたスースタ オアネスの封印の謎!!

A ひさびさのスースタ。最初にオイラがやったのを覚えててくれたんだねー。うれぴ！ アラムナとオアネスの地上絵を見つけたってことは、あとはシャンブール（ROUND2）とレムリア（ROUND 3）をみっければいいわけだな。地下の入口は、前回リンリンさんがやったから見てちゃぶだい。で、シャンブールは、入ったら、上がって左、上がって左と進んでいけばOK。くわしくは下を見て。ここだよここ。でもって爆弾をしかければピロリロリンで出てくるぜ！ レムリアはちょっとメンドイ。ぐるるっとまわってこなくちゃいけない。封印がそろったら、クレオパトラと交換だ!!









ゼルダの伝説

ゲーマー 亀仙人松っちゃん



Q 息子の誕生日を前にして、とうとうファミコンを買わされました。今は、裏ゼルに夢中になってます。息子と力を合わせ、レベル2まで行ったのですが、笛がどうしても手に入りません。どうか、笛のありかをお教え下さい。貢ぎ物は、息子の七五三の写真などいかがですか？　神奈川県・一人息子とリンク君を愛する母

重要アイテムの"笛"。こいつのありかを教えちゃおうじゃないか！

A ちょっとちょっと、このお母さん、息子にせがまれてファミコン買ったよーなこと言ってるけど、実は自分がほしかったんじゃない？　だって結構楽しんでるみたいだもん。でも、「リンク君にパンパースつけてあげたい♡」つー感覚が母親っぽくていいんじゃない。で、笛のありかなんだけど、必本のVol. 11をひっぱり出してきて、裏ゼル攻略法のページを開いてちょーだい。そこに出てるんだけど、レベル2の迷宮はAの形をしてるわけ。問題の場所は、このAのまん中の隠し部屋なんだよね。入口は、上のカギのある部屋だけ、でも、出口は左にもあるから、覚えとくよーに！と、こんなもんでいかがでしょーか？



●この下が問題の部屋だから、写真を見て場所を覚えとこう！　隠し部屋へはバクダンかカベ抜けを使ってはいる。カベ抜けを知らないあなた、カベの中央あたりを押してみて。ほら、はいれたでしょ。

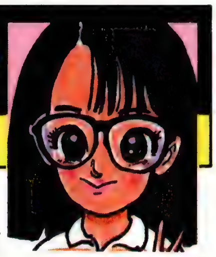
ウラゼルQ&A大募集



相変わらず質問の多いウラゼル。これからも、力入れて答えていきますので、ちょっとでもわかんないことがあったら、どしどしハガキに書いて送ってくれ。ひとりで悩んでいるキミ！　ハガキ1枚で道が開けるんだ。安いもんだろ？　クリアへの道は長く厳しいのだゾ。

チャンピオンシップ ロードランナー

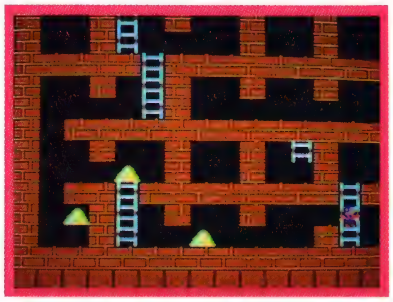
ゲーマー フラッパー早瀬

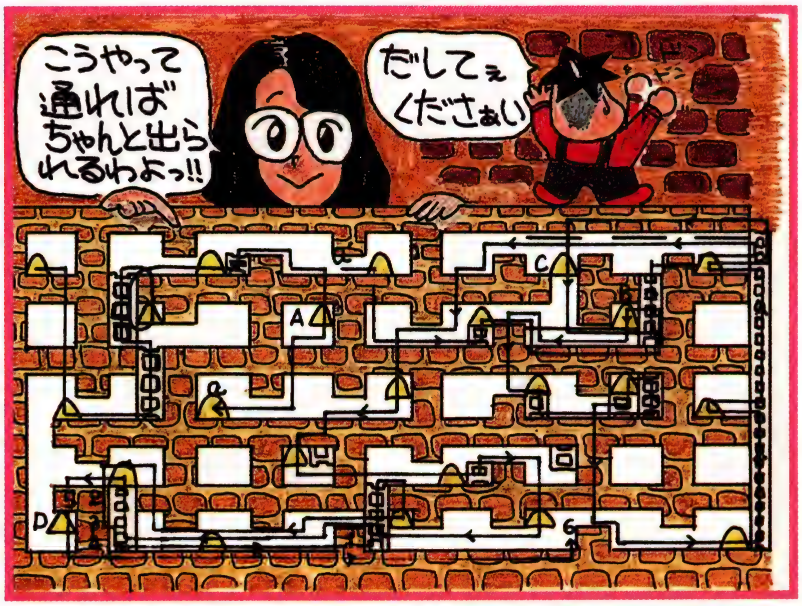


Q だいぶ前のソフトなんですけど、チャンピオンシップロードランナーの23面で、どうしても脱出できなくて困っています。金塊は全部とれたのですが…。　神奈川県・幸崎明

急げや急げのダブル時間差。ちょっとのロスも許してくんないっ！

A わあ、チャンプオンシップLRだって、なっつかし〜い！　あれって頭使うのよねえ。まっ、い〜か、おしえてあげるっ♡　イラストを見ながら聞いてね！　まず、言っとくと、Ⓐ〜Ⓓをとるのは、時間差を使わなきゃペケ！　なかでも、いっと一難しいのは、ダブル時間差を使うⒹのとこ。やり方は、まず①を消して、②と③を消すの。で、急いで帰って、また①を消すわけ。そしたら、①が復活するまでに、④と⑤を消してⒹをとってくればおしまい。金塊を全部とれば、⑥のところにはしごが出来て、出られるようになるからね。どう、よくわかったぁ?じゃねっ♡





必勝テク道場 ひっしょうてくどうじょう

技師の親切指導が受けてます

ハイドライドスペシャル

ゲーマー　プッツン黒須



Q かわいそーな、プッツン黒須さん教えて下さい。ハイドライドスペシャルでフェアリー3と、3つめの宝石だけがみつからないの。お願いっ！　私に力をかして下さいっ!!　貢ぎ物は、黒須さんを選んであげた、私のやさしい心です。これからも選んであげるから…。よろこんでネ♡
神奈川県・ギッチョン吉田

3つの宝石と3人の妖精、これは絶対必要！

A 女性には弱いのでございます。よくお聞き下さい。フェアリー3はウイザードの平原にいてウイザードを倒すと現れるのです。3つめの宝石は、川底に隠されているので、地底の墓標をこわして、川をひあがらせてからお取り下さいませ。おわかりいただけましたでしょうか。



○ジムの横にふたり並んだ瞬間に魔法のウェーブで倒す。3人そろうと島に行けます。



○ドラゴンの所のまん中の木に、ファイアーボールを投げつけると、地下への入口が！

ゲーマーになりたい

ゲーマー　バラリス中野



Q このたびまじめにゲーマーになりたいと考えました。弟子にしてくださるなら、休みなんていりません。時間があまり過ぎていたところです。徹夜も結構です。ゲーマーはゲームばっかりしていると思ったら違ったんですね。よけいになりたくなりました。お金に困ってるわけじゃありません。気力と体力を鍛え、ゲームの天才になりたいのです。必本Vol. 8の104ページにあったでしょう。是が非でもお願いします。お礼はならさせてもらってから…。
東京都・中村亜紀子

本気でゲーマーになりたい人、必本に来たれ

A とってもまじめな質問なので、ボクもまじめに答えます。ハガキには年齢が書いてなかったけど、大学生なのかな？　時間がいくらあまってると言っても中高年やOLじゃまず話になりません。普通の会社の2倍くらいの時間を拘束されるのは間違いないからね（もちろん使えるゲーマーの場合だけど）最低大学生で、本当にヒマなら、1度必勝本にゲームをやりにきてください。それ以上はゲームをやってみて腕を見せてもらわないと何にも言えないからなあ。それからお金に困ってないとはいっても、そんなわけにはいかないでしょ。思ってるほどもらえないってことを覚えといてね。

どんなゲームもまかせてあんしん
門弟求む!!

㊗ 質問のハガキがまだまだ少ないように思います。なにもはずかしく考えることはないんです。貢ぎ物もてきとうに書いていただけたら結構です。㊂ 本当に送るんだったら高いものはダメだぜ!!　笑える物にしてよね。シャレになんないからさ。大きいものもブー!!　だぜ!!



道場やぶりだーっ!!



㋷ 今週からちょっとネーミングを変えたの。道場やぶりって感じ、かわいいでしょ？（中略）必本のゲーマーには負けないっ!!　なんてツッパッちゃってる感じがいいのよね♡　自分が考えた必勝法を送ってね。待ってるわ。

INFORMATION インフォメーション

TOY
FC＆ボードゲーム、コレが「ドラバス」ファンの常識です
ファンタジーボードゲーム「ドラゴンバスター」

「ドラバス」ファンなら知ってて当然のファンタジーボードゲーム「ドラゴンバスター」。ストーリーはアーケード版、ファミコン版と同じ、あのクロービスが主人公のロールプレイングゲ ービスを成長させていく。キミは行く手を阻む数々の障害を乗り越え、待ち受けるモンスターを倒し、セリア姫を救えるか!?

ファミコンは自分1人でしか楽しめないけど、ボードゲームでなら友だちと一緒に遊べるぜ。¥3,000（1～4人用）㈱ナムコ



GOODS
小は大を兼ねる?! アスキースティックに弟分が誕生
アスキースティックターボ JR

ファミコン用ジョイスティックの最高峰「アスキースティックIIターボ」に弟が生まれた。

名前は「アスキースティックターボジュニア」。価格は4,900円とお手頃だけど性能は「ターボ」ゆずりのハイパワーだ。連射機能は当然装備。それも毎秒8発から32発まで連続調整が可能なのだ。他にも1プレイヤー・2プレイヤー切り換えスイッチ、LEDモニターランプなどなどの機能充実ぶり。デザインもシンプルでなかなか良い。

¥4,900（アスキー）



GOODS
どこでもゲームが楽しめる配線無用のワンタッチ接続
マジックレーダーMK III

今や一家にテレビは2～3台あるのがあたりまえ。でもTVゲームやビデオが何台もある家はあんまりない。そこでのこのマジックレーダーMKIIIの登場というわけ。使用法はいたって簡単、TVゲーム本体にマジッククレーダーを取り付け、テレビのアンテナコードを附属のクリップではさむだけ。これでどこのテレビでも手軽にTVゲームができるようになってしまう。パソコン、ビデオでも利用できる。¥4,800　問い合わせ　03（209）5375㈱アートフューチャー



TOY
本物よりも速いのだ スケールスピード400km/
ツインターボ レーサーズポルシェ

オモチャと言ってバカにしてはいけない。このバンダイツインターボシリーズ、実車を越えるスケールスピード400kmを実現している。なんせ小ぶりなボディーに通常走行用モーターとターボ加速用モーターの2つを搭載。これで遅かったら不思議ってもんです。

レーサーズポルシェ962/956（1/20）
アドバンポルシェ962/956（1/20）
¥6,980（バンダイ）



FRIDAY SPECIAL

すっごいやつらが勢ぞろい!! F.C.本のメガトンパンチだ!!

デッドゾーン 完全必勝本

はつばいちゅう
発売中!

大ヒット作"デッドゾーン"の謎の全てがついに解き明かされる。感動のラストシーンまでのリアルストーリーと全コマンドを公開!

水晶の龍 完全必勝本

はつばいちゅう
発売中!

DOGついにFSに登場! アドベンチャーゲームの魅力を存分に味わって下さい。日本サンライズのオリジナルアニメも満載!

魔鐘 完全必勝本

1/25

ファミコン史上最大の謎。それが"魔鐘"だ。ユーザーに挑戦する開発者のトリックを完全解明! この本を買ってからソフトを買おう。

シャーロック・ホームズ 伯爵令嬢誘拐事件 完全必勝本

1/23

おなじみ、名探偵ホームズが英国8都市を舞台に大捜査を展開。読みごたえたっぷりのリアルタイム推理ゲームブック仕立てで登場!

必勝テク道場 2

1/30

大好評の"必テク"に早くも単行本第2弾が過激に登場! 君の強い味方"名人"が禁断の秘技で必ずやラストへと導いてくれるぞ。

パルテナの鏡 完全必勝本

2/1

ファミコンソフトの王道をいくアクションゲーム最新作"パルテナの鏡"。秘められた謎の全てを完全解明。読むっきゃないぞ。

必勝テク道場

はつばいちゅう
発売中!

ドラキュラ、メトロイド、ポートピア、ドラゴンクエストなどなど当代人気ソフト14本を収録。必テクの原点。"2"といっしょにぜひ。

ザナック 完全必勝本

はつばいちゅう
発売中!

過激という言葉はもう古い! "超激"シューティングここに登場!! 一度やったらやめられない。上級者になるための完全必勝法。

闘いの挽歌 定価5500円

※12月発売分の商品が一部のファミコン本体と適合しないことが判明いたしました。これはファミコン本体及びソフトの故障ではありませんが皆様に大変御迷惑をかけましたことを深くお詫び申し上げます。

株式会社カプコン

本　社　〒540 大阪市東区大手通1-27-18 カプコンビル ☎(06) 946-6622(代)

東京支店　〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18 広尾オフィスビル10F ☎(03) 440-4801(代)

CAPCOM

広告

ROUND 1～4完全MAP＋5～9MAP

ドラゴンバスター



CASSETTE
発売中
4,900円
ナムコ

ドラゴンを倒し、セリアを助け出せ!!

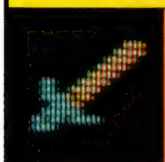
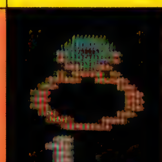
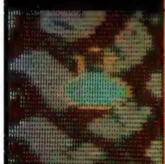
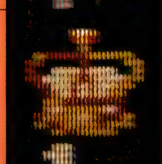
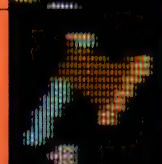
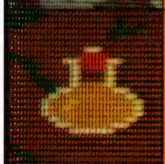
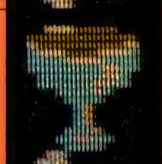
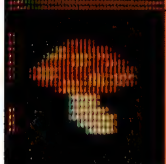
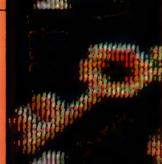
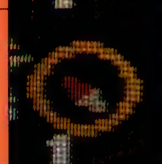
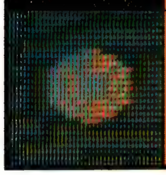
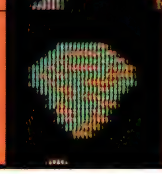
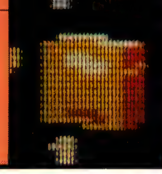
その昔、ローレンス王国からほど近い山に一匹のドラゴンが住んでいた。ドラゴンは天上界と人間界の連絡役をしていたのだが、自分の力を過信して天上界で謀反を起こし、逆に下界に追放されてしまった。

地上に落ちたドラゴンは、腹いせに、悪の限りを尽し、ついにはローレンス王国の王女セリアをつれさり、国民に王国の引き渡しを要求したのであった。

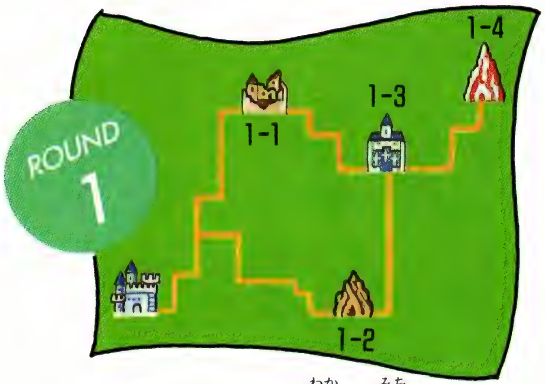
旅に出ていた主人公クロービスは、この話を聞き、早速旅から戻ってきた。そして、一本の剣を携えて、ドラゴンバスターとして冒険の旅に出たのである。

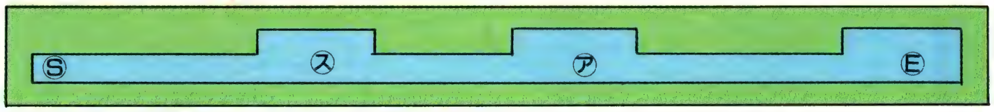
必殺オールアイテム

ルームガーダーを倒すと現れる。アイテムには、助効、マジック、ユーティリティの三種類とスーパーソードの計四種類ある。

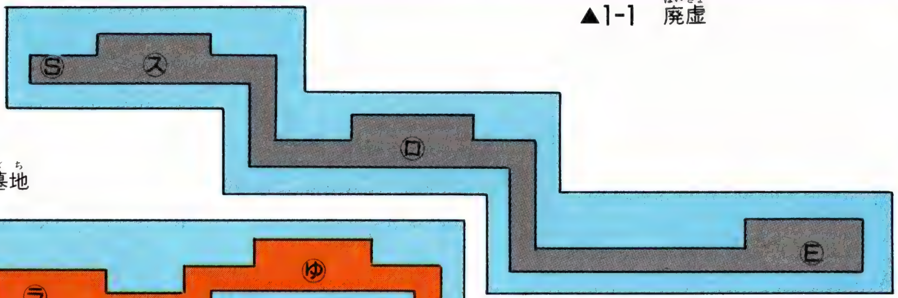
	**スーパーソード** 剣の威力が2倍になる。2個以上取るとストックできる。		**宝石(赤)** EXP点(経験値)が100ポイント加算される。		**指輪** 地震を起こして、地上を歩く敵を殺すことができる。		**薬草** バイタリティーが0になったとき128補充してくれる。
	**薬びん(青)** 取るとバイタリティーを一定量だけ、回復してくれる。		**スクロール** ファイヤーボールを一発だけ撃つことができる。		**王冠** 地震と雷を同時に発生させ、画面内の敵をすべて倒せる。		**斧** ラウンドマップ上の森の木を切って通過できる。
	**薬びん(赤)** 取るとバイタリティーが減ってしまう。絶対に取るな!		**ロッド** 敵を突き抜け何匹でも倒せるサンダーボルトを撃てる。		**聖杯** 現在いる地下迷宮から脱出して、マップ面へワープする。		**シールド** 敵から受けるダメージがすべて半分になる。
	**キノコ** バイタリティーの容量が増える。必ず見つけておこう。		**ランプ** 火柱が何本か上り、敵に大きなダメージを与える。		**カギ** ラウンドマップ上の門の扉を開けて通過できる。		**コンパス** 持っていると出口のある方向を指示してくれる。
	**宝石(青)** EXP点(経験値)が50ポイント加算される。		**アミュレット** 画面内の全ての敵を石にして動けなくさせる。		**水晶** 虹をかけて、一度通って跡切れた部分を通れるようにする。		**日記帳** ゲームオーバーになってもコンティニューできる。

4ラウンド完全MAP!!

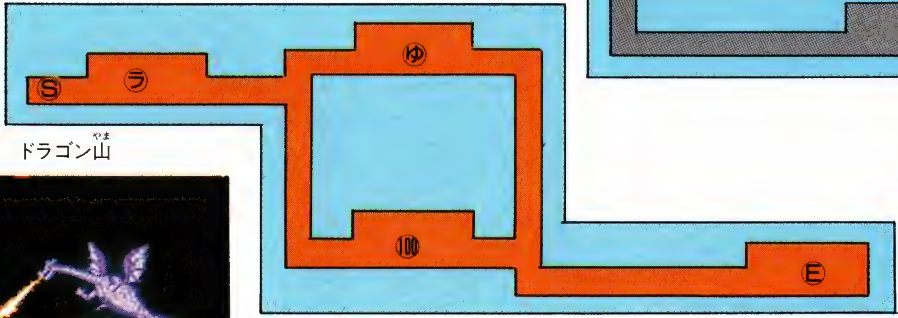




▲1-1 廃虚



▶1-2 鍾乳山



▼1-3 墓地

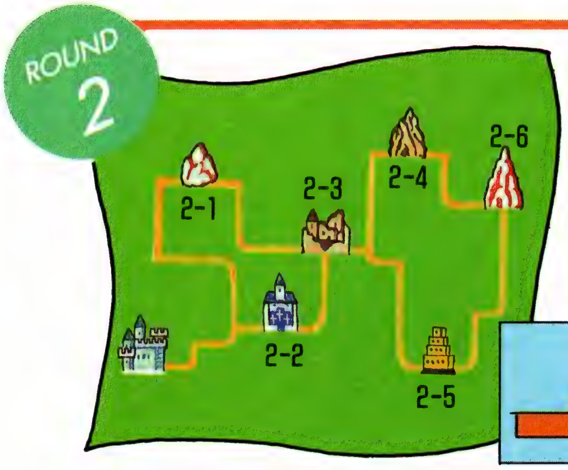
さあ、いきなり別れ道だ。キミならどっちを選ぶ!

ドラゴンの住むドラゴン山へ行くのにも、いろいろな道順があるんだ。ラウンド1では廃虚を通って墓地に向うか、あるいは鍾乳山を通って行くかだ。まずは始まったばかり。キミの好きな方を選んで進んでみよう。

▼1-4 ドラゴン山

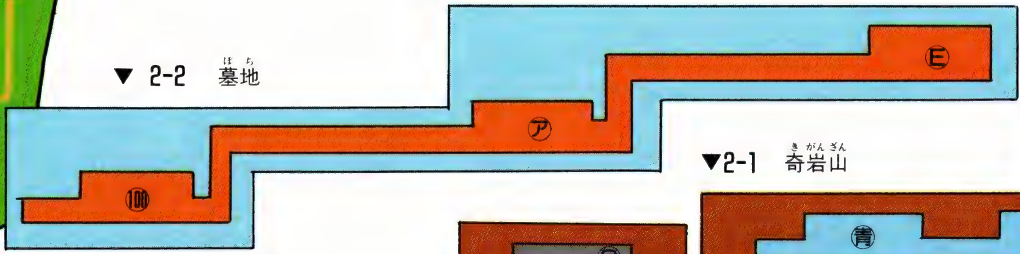


◀最初のドラゴンとの闘いだ。このドラゴンは口から炎を吐き攻撃してくる。こいつの弱点は頭だ。二段ジャンプを使って攻撃しよう。

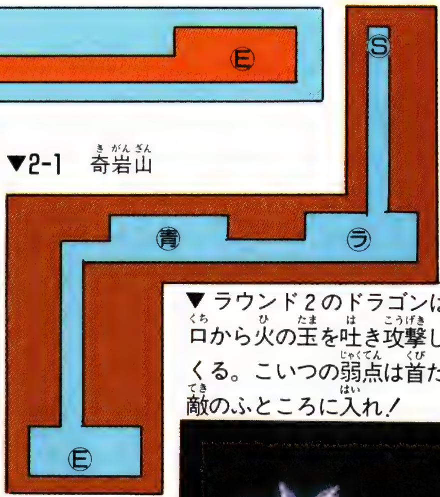


アイテムは簡単なうちにいっぱいためて、パワーアップしておこう!

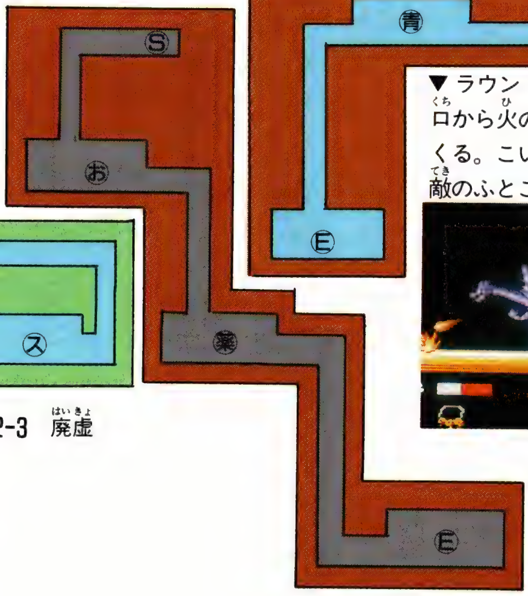
ラウンド2になるとちょっと複雑な面が出てくるぞ。ここでは、簡単なうちにルームガーダーをたくさん倒し、アイテムの数を増やしておこう。



▼ 2-2 墓地



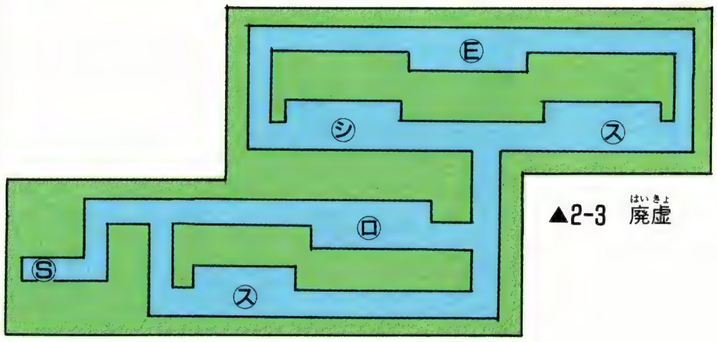
▼2-1 奇岩山



▶ 2-4 鍾乳山

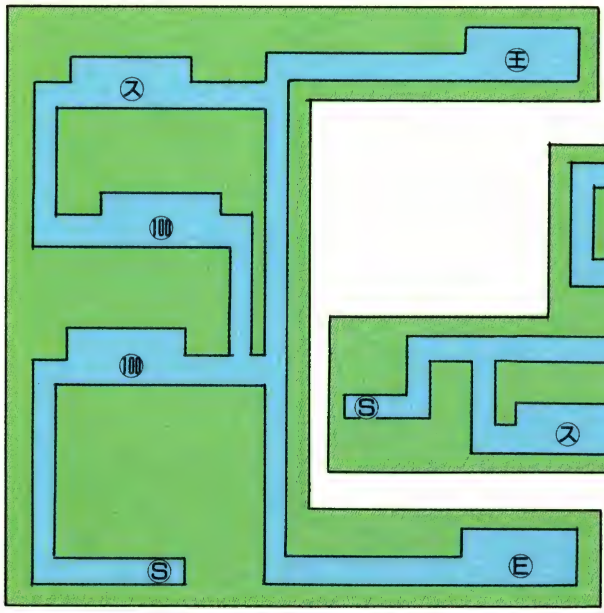
▼ラウンド2のドラゴンは、口から火の玉を吐き攻撃してくる。こいつの弱点は首だ。敵のふところに入れ!





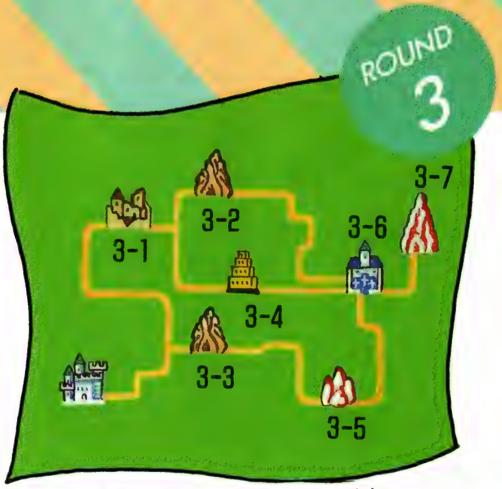
▲2-3 廃虚

▲ 2-6 ドラゴン山



◀2-5 塔

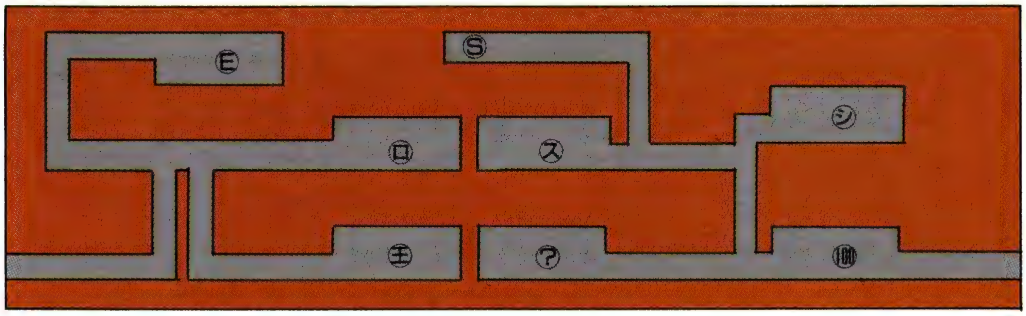
Ⓢ：スタート Ⓔ：出口 (シ)：スーパーソード (薬)：薬ビン(青) (薬)：薬ビン(赤) (キ)：キノコ (50)：宝石(青) (100)：宝石(赤) (ス)：スクロール (ロ)：ロッド (ラ)：ランプ (ア)：アミュレット (ゆ)：指輪 (王)：王冠 (せ)：聖杯 (カ)：カギ (す)：水晶 (や)：薬草 (お)：斧



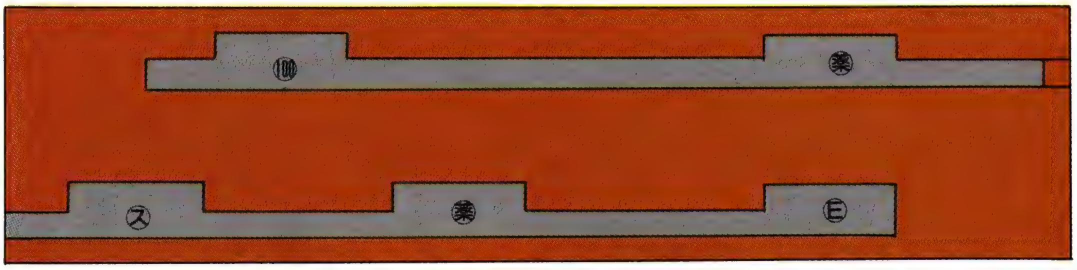
どこを通ってもドラゴン山まで3つ通らなければならない！

ラウンド3では次の複雑なステージのためにコンパスを手に入れておこう。またこのラウンドでは、画面がループしてもとにもどってしまう所がある。マップを見ながら出口に向え！

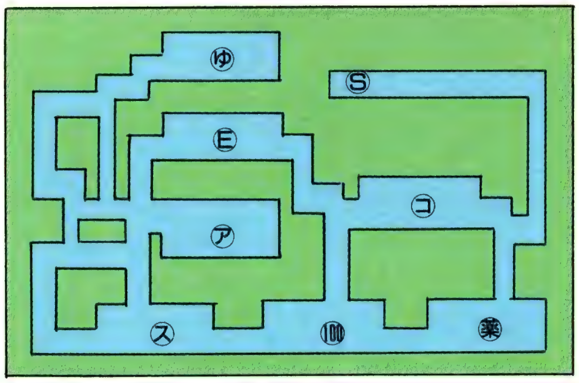
▼3-3　鍾乳山



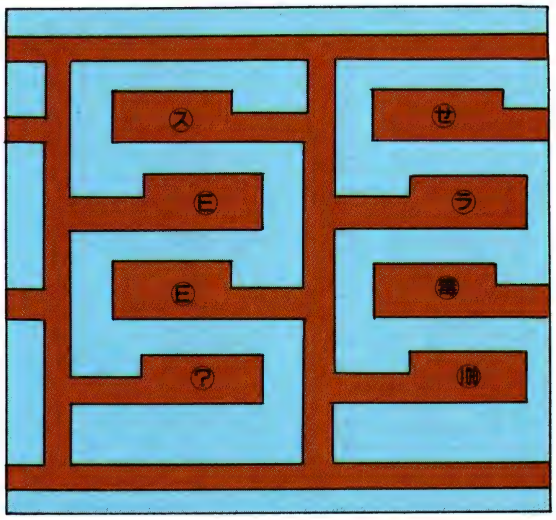
▼3-2　鍾乳山



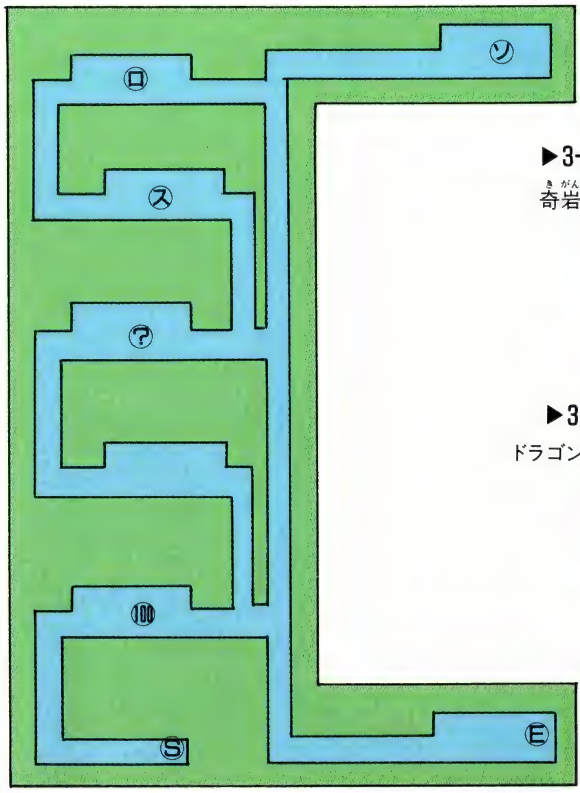
▶3-1
廃虚



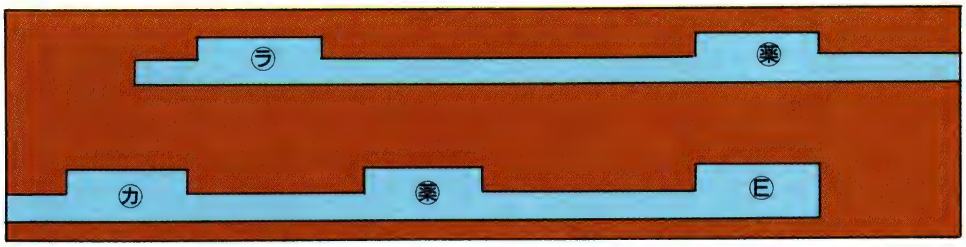
▶3-6
墓地



▼3-4　塔



▶3-5
奇岩山



▶3-7
ドラゴン山



▲口から炎を出して攻撃してくるドラゴンが登場する。弱点は左の手だ。カブト割りを使って倒せ！

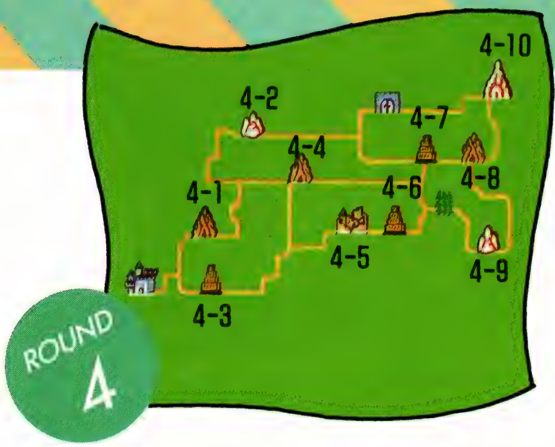
Ⓢ：シールド　Ⓒ：コンパス　Ⓝ：日記帳　?：ランダムにアイテムが出現する。

ひとときの休息。かわいい召使いの登場だ。

ラウンド3をクリアーすると画面が一転して、美しい所に出る。そこには1人の美しい女性が待っていた。これでゲームクリアーなどと思っては大間違いだ。実はこの女性はセリア姫の召使いで、クロービスを次のラウンドまでつれていってくれるのだ。遠くに見える建て物が次のラウンドだ。この召使いは3ラウンドごとに出てくる。かわいい子だね！



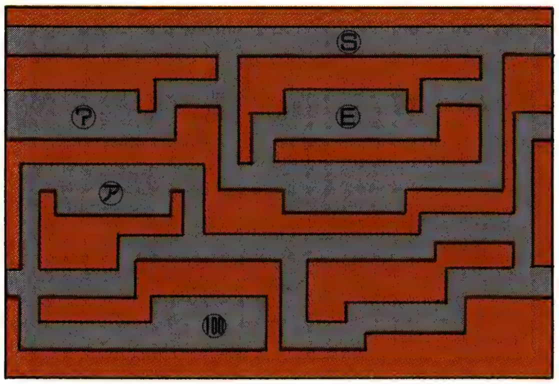
傷ついた体をいやし次の闘いへ！

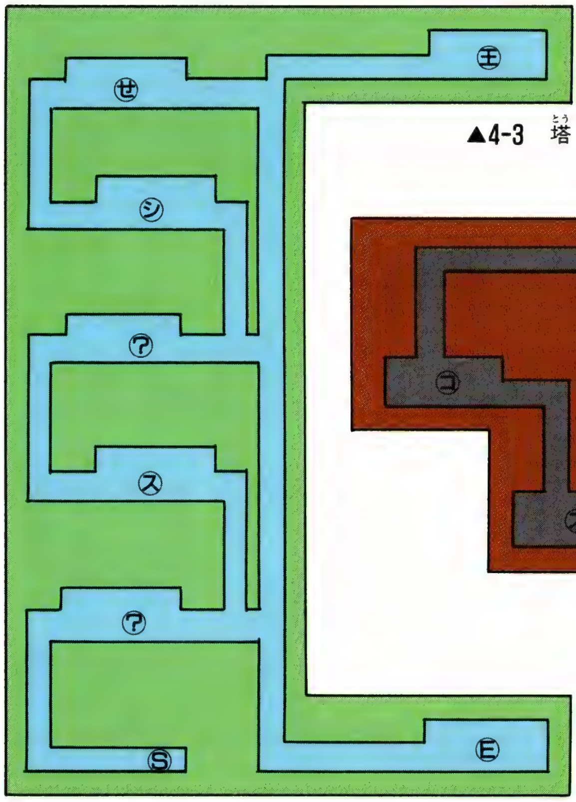


一気にラウンドマップがでかくなったぞ！

ラウンド４はマップを見てもわかるように面数にして、なんと10面もあるんだ。その上、各面も複雑になっている。どこを通るかはマップを見て簡単なところを選んでくれ。途中にある森と門は、それぞれオノとカギを持っていないと通過する事ができない。ここに来る途中の面でこれらのアイテムを探しておこう。ここを通ればドラゴン山までは近いぞ！

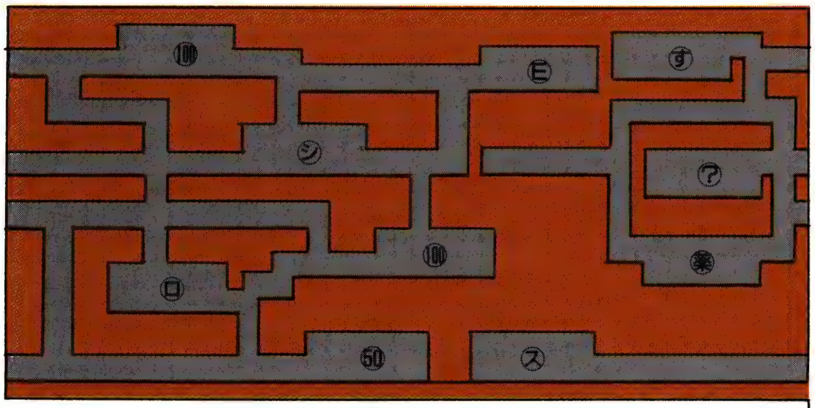
▼4-4　鍾乳山

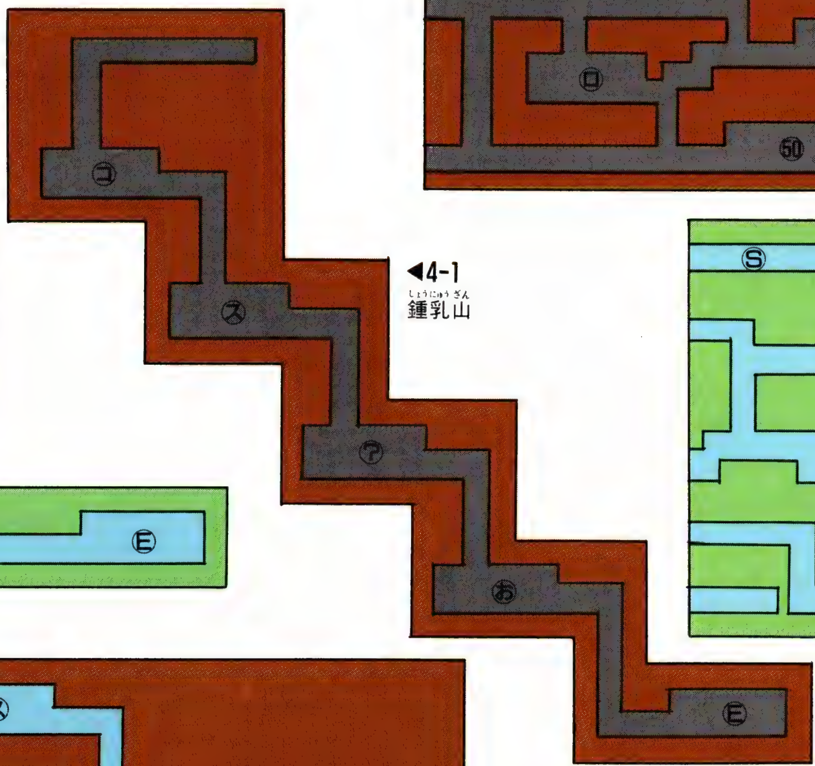




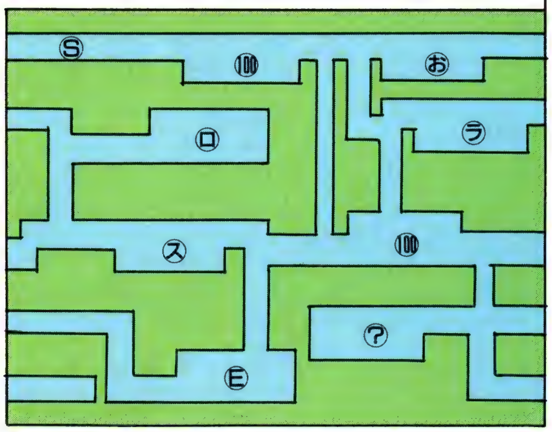
▲4-3　塔

▶4-8
鍾乳山



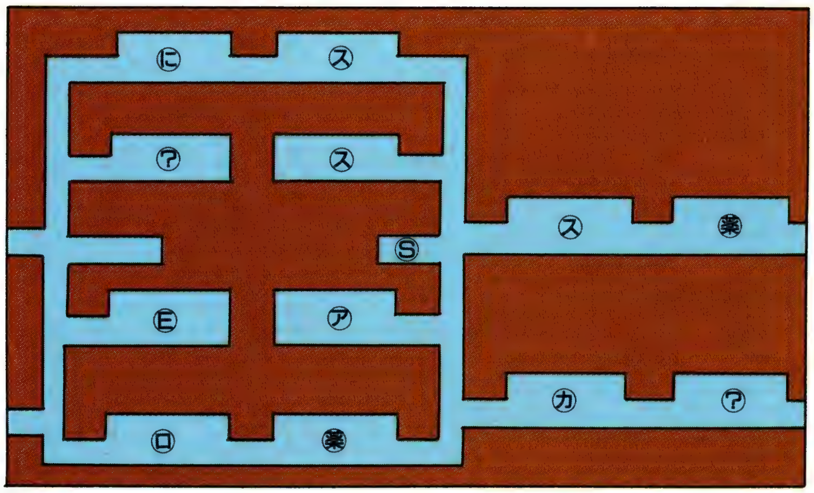


◀4-1
鍾乳山

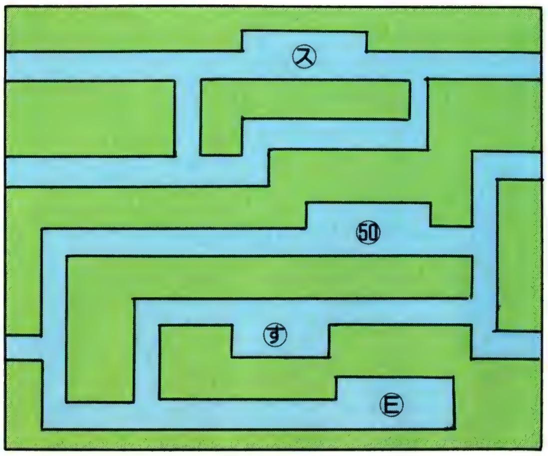


▲4-6　塔

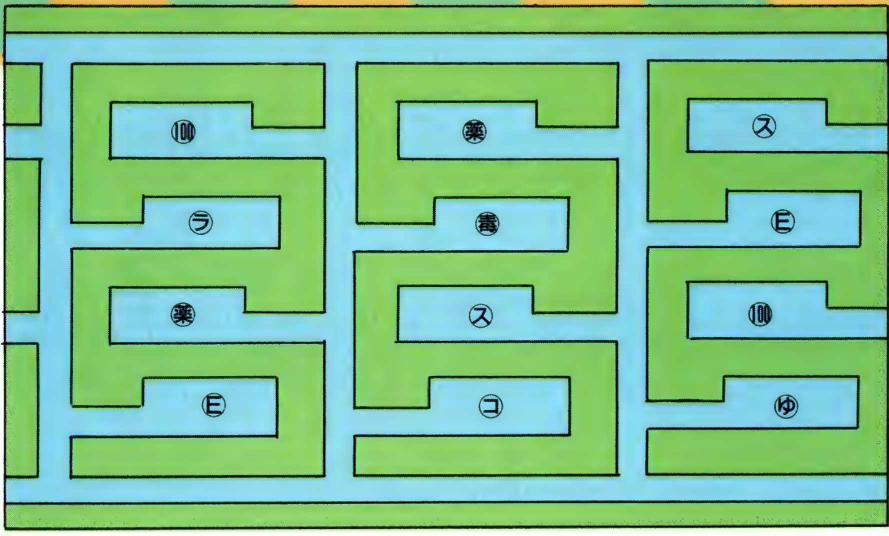
▼4-2　奇岩山



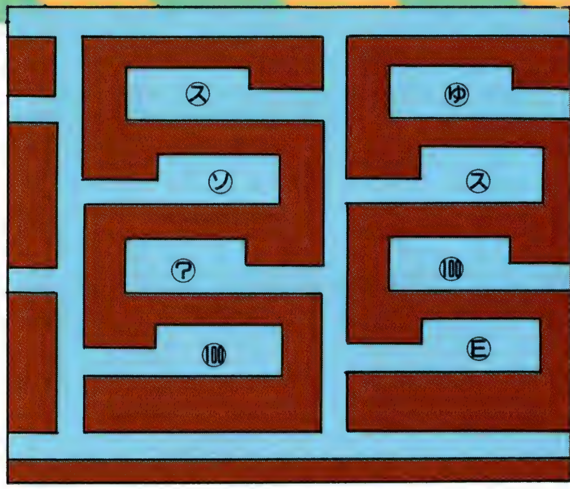
▶4-5
廃墟



▼4-7 塔



▼4-9 奇岩山



▼4-10 ドラゴン山

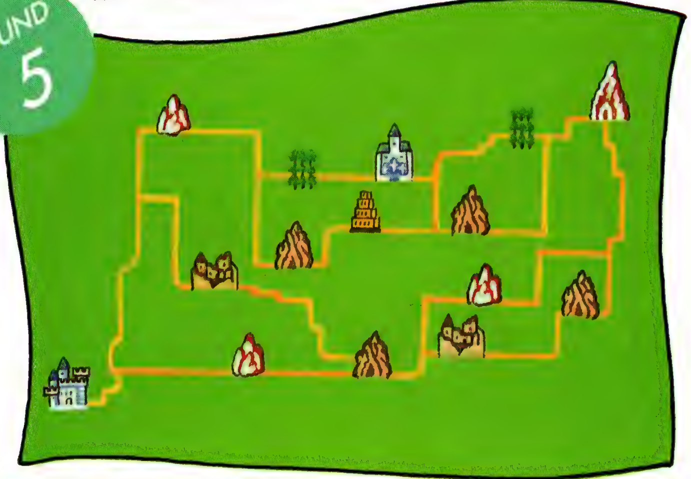


◀このドラゴンは口から炎の玉を吐いて攻撃してくる。ラウンド2のドラゴンより動きが早いぞ。こいつの弱点は右の手だ。タイミングよくふところに入り込め!

これが次からのROUND MAPだ!

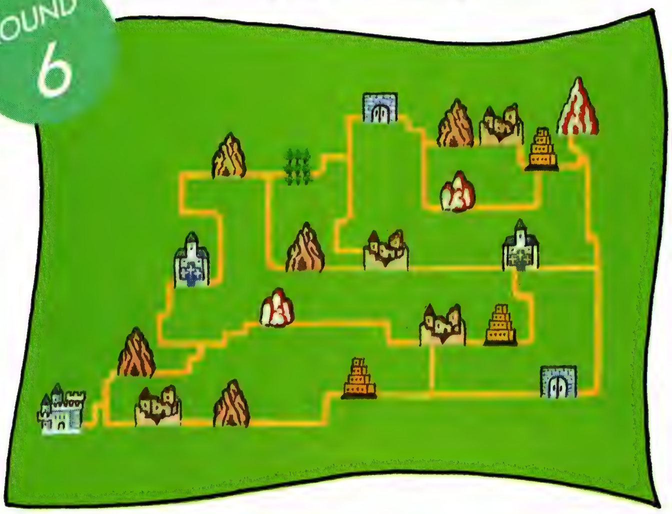
ROUND 5

森が2つある。カギが2つあるといいぞ!

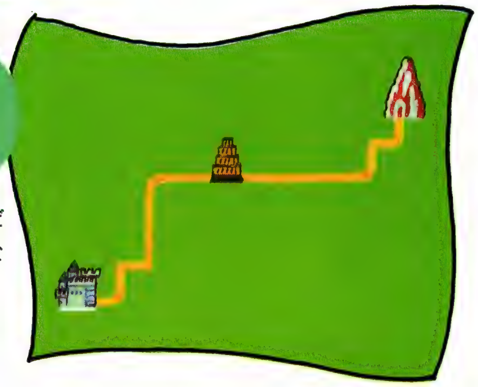


ROUND 6

左回りで下の道を通って行けば3面ですむぞ!



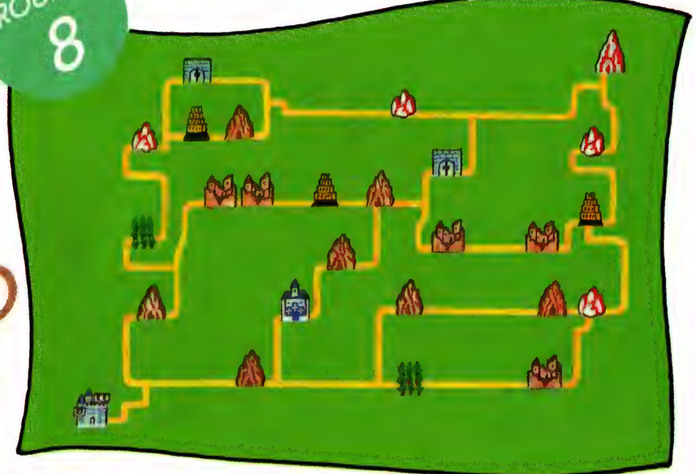
ROUND 7



いきなり1本道。だが油断してはいけないぞ!

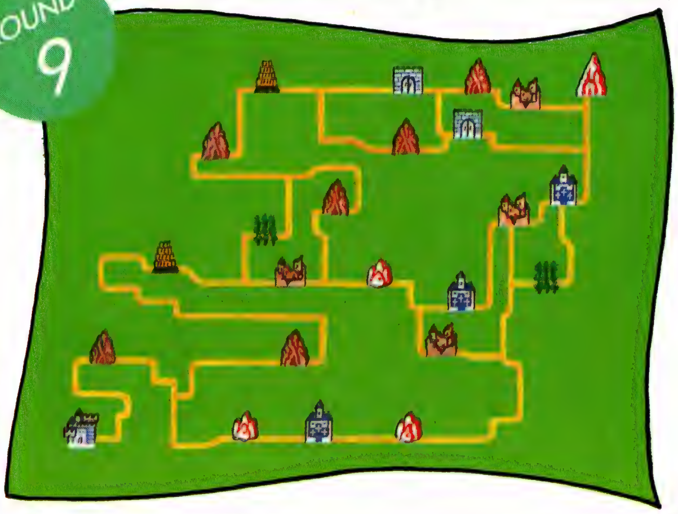
ROUND 8

左回りで森を抜けて、ドラゴン山を目指せ!

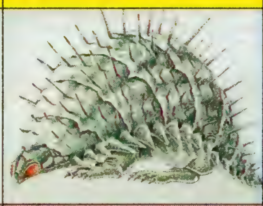
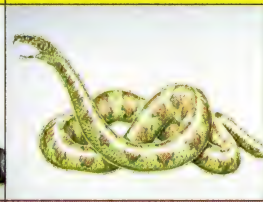
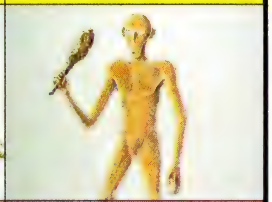


ROUND 9

ラウンド9までくるとさすがに難しい。こんなにあるぞ!



打倒 敵キャラクター!!

シーフ	テストール	ゾンビ	ケーブシャーク	スネーク	ゴーレム
					
すれちがいざまにスーパーソードを盗んでいくすばしこい奴	体をまるめて体当りをしてくる。体をひらいた時に倒せ！	剣で倒すことはできない。ジャンプでよけるか、背を向けてやりすごす	長時間、同一迷路をさまよっていると現れて、嚙みつく。	嚙みついてくる。剣を振りながら、レバーを左右に振ってふりほどけ！	こん棒を振り回す土人形だ。大きいけどそんなに強くないぞ！

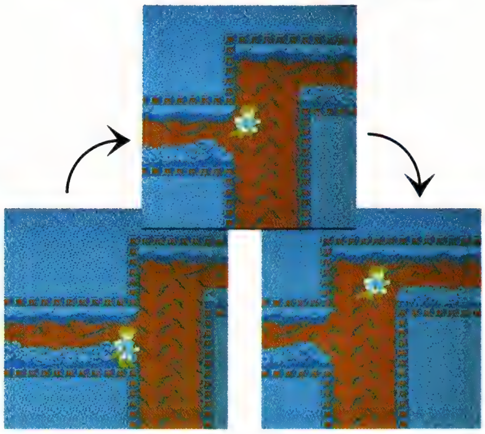
ロック	ウィザード	スケルトン	ビショップ	ファフネル	ドラゴン
					
弾を吐き散らす。アーケード版にはいなかったオリジナルキャラ！	空中剣を操りながら、火の球を投げてくる魔法使いだ！	名の通りドクロの剣士だ。ファイヤーボールは通じないぞ！	離れていると火の球で攻撃し、近寄ると斧で攻撃してくる。	小型の竜。炎を吐いて攻撃してくる。垂直切りが有効だぞ！	ローレンス王国を乗っとらんとする巨大な怪物。炎で攻撃してくる。

必勝 3大テクニック!!

二段ジャンプ！

Aボタンを押しジャンプし、タイミングよくもう一度Aボタンを押すと、普通の2倍の高さにジャンプできる。アイテムを取る時や、高い段に乗り移る時に、絶対に必要なワザだ！

タイミングよくAボタンを押せ！



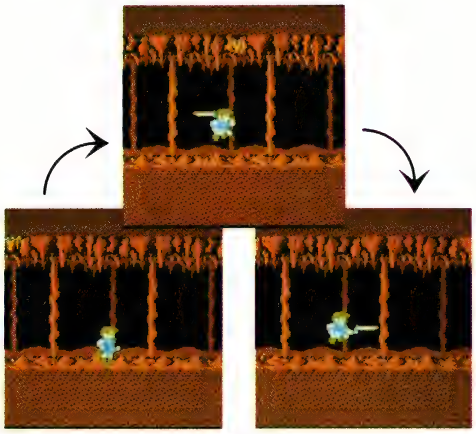
一段上に飛びうつるには二段ジャンプだ！

やったネ！ジャンプ成功だ!!

カブト割り！

剣を水平に出した状態で攻撃をすると、敵に通常の約2倍のダメージを与えることができる。走りながらAボタンを押し、✚ボタンの下を押しながらBボタンで操作すると剣が水平に出る！

走りながらジャンプだ！



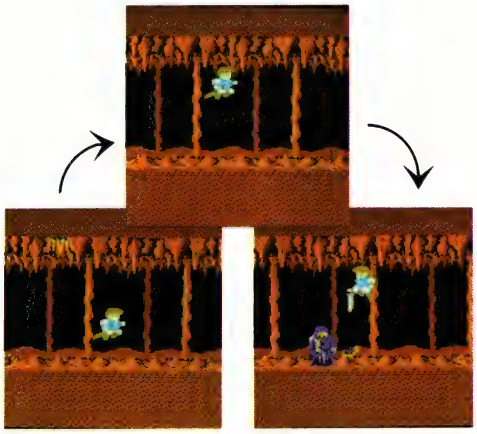
強敵だ。こいつはカブト割りでやっつけるぞ！

カブト割りがバッチリ決まればイチコロだ！

垂直切り！

二段ジャンプを使い、✚ボタンの下を押しながらBボタンで剣を振ると、剣が下を向き通常の約2倍のダメージを与えることができる。ファフネルのような身長の低い敵に有効だ！

敵の頭上で剣を下に向けろ！



二段ジャンプで垂直切りを使うぞ！

みごとに決まって敵をクシザシだ！

最新ソフト情報

君は幻の鳥を見たか!?

火の鳥 鳳凰編
――我王の冒険――

CASSETTE

発売中
¥5300
コナミ

古代から未来へ! 感動アドベンチャーゲーム

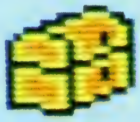
我王のパワーUPアイテム



STORY

昔、ある所に我王という彫刻家がいた。ある日彼の彫刻、「火の鳥」が何者かに盗まれたうえ壊されてしまった。「火の鳥」は16コの破片になり、それぞれ16の危険地帯のどこかに隠されてしまったのだ。我王は「火の鳥」を取り戻すため、ノミだけを武器に危険地帯へと旅立っていった。

我王は危険地帯の岩や氷や土の中などに埋められた宝箱を、ノミによって掘り出し、宝箱の中に入っているパワーアップアイテムを手に入れる。敵の攻撃に対しては、タイミングよくノミをぶつけて、鬼瓦に変わったところをす早く取る。鬼瓦を自由にどこでも置ける利点を生かし、敵からの防御や、アイテムを取るときの台などに、うまく利用しよう。出現したアイテムは、必ず手に入れるのがゲームのポイントだ。



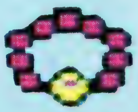
宝箱

この中に我王を助けてくれる不思議な力を持ったパワーアップアイテムが入っている。



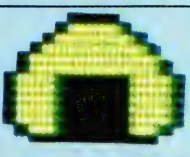
我王人形

まるで我王の息子のようなかわいい人形だね。これを取ればプレイヤーの残数が1人増えるぞ。



数珠

これを取ればスゴイ音をたてて画面中にいる敵キャラ全てが全滅して鬼瓦に変わってしまう。



おにぎり

腹がへってはいくさはできぬぞ。このおむすびを食べればライフエネルギーが満タンになる。



貝

きれいな真珠が入っていそうな貝だね。これを取ればライフエネルギーの容量が増えちゃう。



鬼瓦

ものすごい顔の絵が描かれた瓦は、鬼瓦の持ち数が10個増える。



財布

中に金貨でもたくさん入ってそうな財布。ゲーム上は関係ないけどボーナスとして500点



羽

一定時間無敵になり我王の武器であるノミを使わなくても体に触れるだけで敵を倒してしまう。



まが玉

すばしっこい敵の動きを一瞬にして止めてしまう不思議な首飾り。



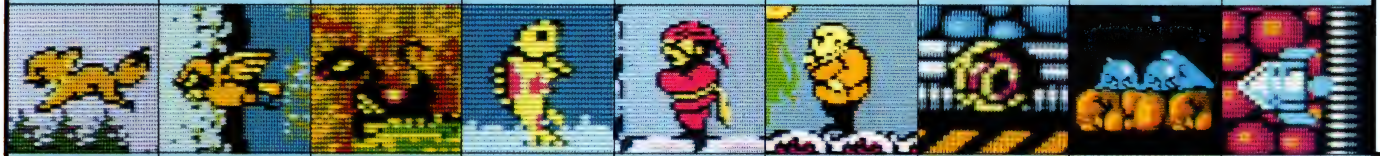
鏡

この魔法の鏡に我王の姿を映し出せば、なんと体が透明に! 地面の中でもつきぬけてしまうぞ。

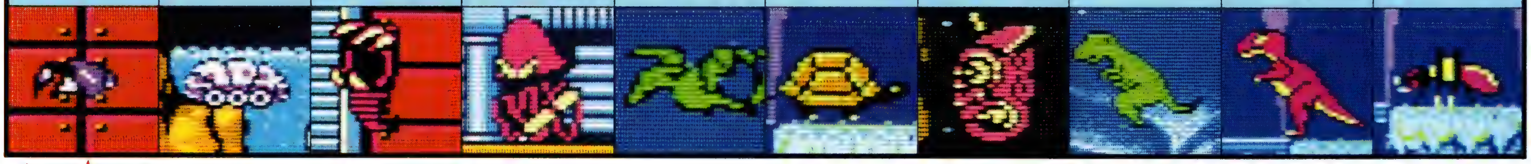
各ステージ登場キャラクター紹介

それぞれエリアには、我王の行手を邪魔する19の敵キャラがいる。中には動きの素速いキャラもいるので、我王も苦労するだろう。こいつらはノミを当てれば鬼瓦に変化する。

きつね	ふくろう	つちのこ	コイ	役人	盗賊	隕石	アメーバ	ミサイル
100点	100点	100点	100点	100点	100点	100点	100点	100点



メカバチ	メカマルムシ	クルーク	ククセル	始祖鳥	カメ	悪霊	アナトサウルス	チラノサウルス	ハウンブル
100点	100点	100点	100点	100点	100点	100点	100点	100点	100点



強敵 パネルを守るボスキャラクター

大和編

このエリアは海岸、丘、岩場、森、お寺、ガケ、洞窟、火山からなり難しい地形の集合エリアだ！ ボスキャラクターも怖い顔がそろって強そうだ。



大古編

太古の時代というだけあって人間の存在しない世界。だから我王も生き延びられるか心配なエリアだ。ボスはみな生物ではなく容赦ない攻撃が雨のようにも見える？



来世編

ここは無限の宇宙、未知の生物がはびこる未来の世界だ。浮遊隕石、クレーター、研究所、都市、工場で我王を待ち受けているものは？ 未来生物をノミで倒せるか！

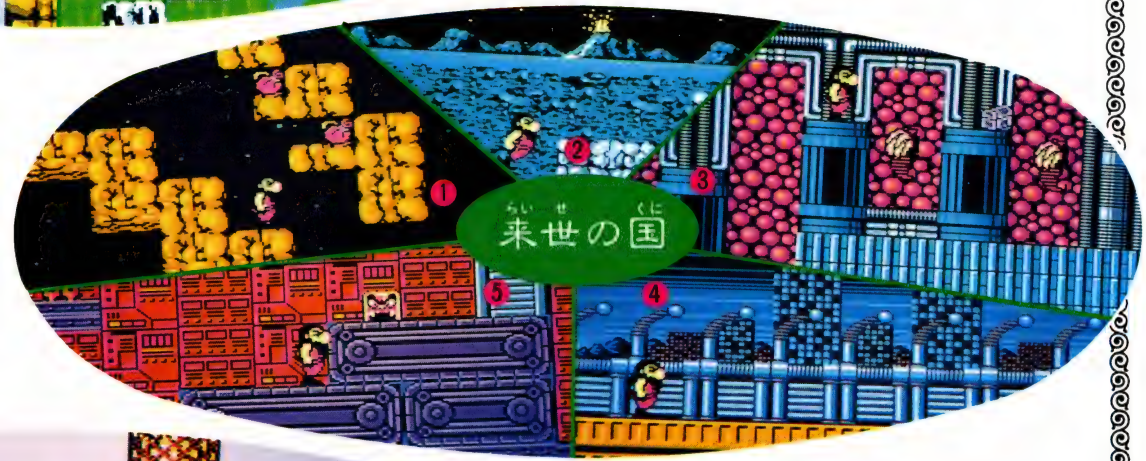


注意！ステージ別 危険 地帯!!



物語は大和時代から！

①船から海岸へいざ上陸②丘での動物との激しい戦い③足場が不安定な岩場④太い木が立ち並ぶ森⑤仏像が並ぶお寺⑥ガケ⑦不気味な洞窟⑧溶岩が噴き出す火山地帯。これらの自然が創り出した危険地帯が我王を待っている。



未知の物体が支配する星！

宇宙を舞台に繰り広げられる科学の国。過去から来た我王は一瞬とまどってしまう国だろう。来世の国らしく①浮遊隕石②クレーター③研究所④都市⑤工場などが舞台になる。これこそ未来からの挑戦だ！



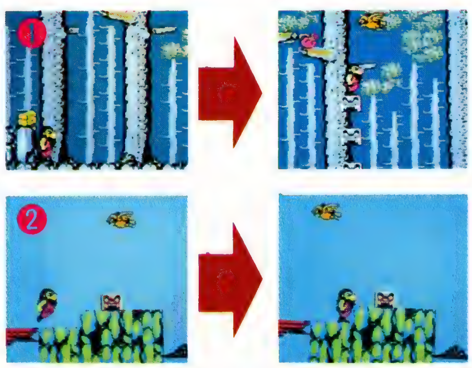
恐竜が群れなす原始国

人間が生まれる遠い昔の地、太古の国では①巨大植物②浜辺③氷河が地球の大部分をしめていた。そこでは恐竜が存在し、弱肉強食の世界がこの国の法律という、恐しい原始時代。

火の鳥 ワンポイントテクニック

①高くジャンプしながら、空中に我王の足場である鬼瓦を作っていき、高い所のアイテムなどを取る。

②敵にノミをぶつけ、鬼瓦になって逃げていくところを、再びノミをぶつけて自分の所に誘導する。





君は火の鳥の彫刻を完成出来るか！

全て16コの危険地帯をクリアーし、火の鳥の彫刻を完成させた君を待っているものは？

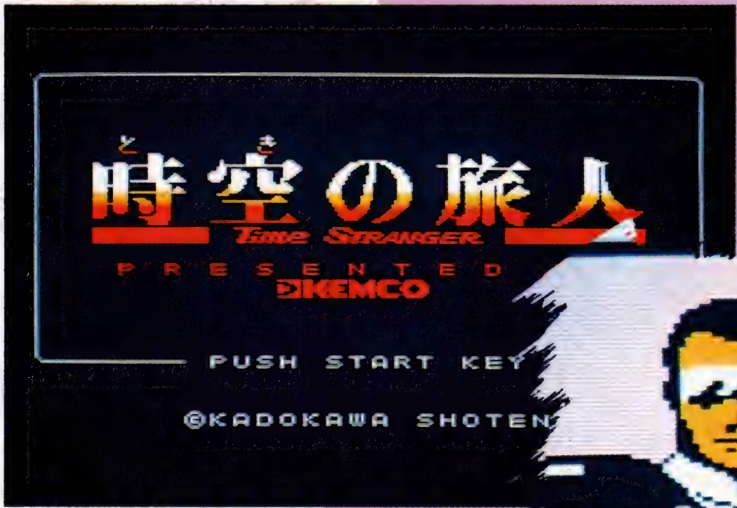
NEW SOFT

歴史を変えるのは君だ!

時空の旅人

核に侵された未来から、その過ちをとり消すために現れたクタジマ・トシト。人類を救えるか?!

発売中／¥4900／カセット／ケムコ



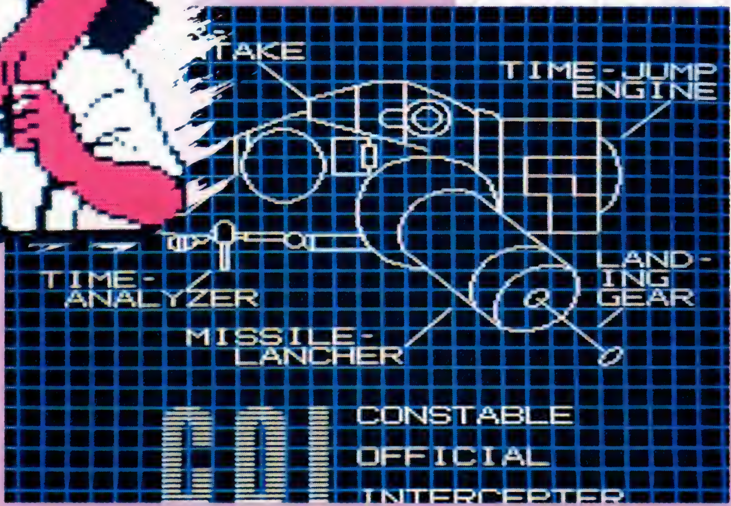
STORY

星歴392年、人類は大きな過ちを犯していた。核、この最後の武器の使用により、地球は壊滅状態だ。どんなに手を尽くしても、もはや無駄であった。我々に救いの手はないのか……!? 人類が最後に求めたのは、〝時間〟という概念だった。つまり、時間を逆上って歴史を変えてしまうのだ。

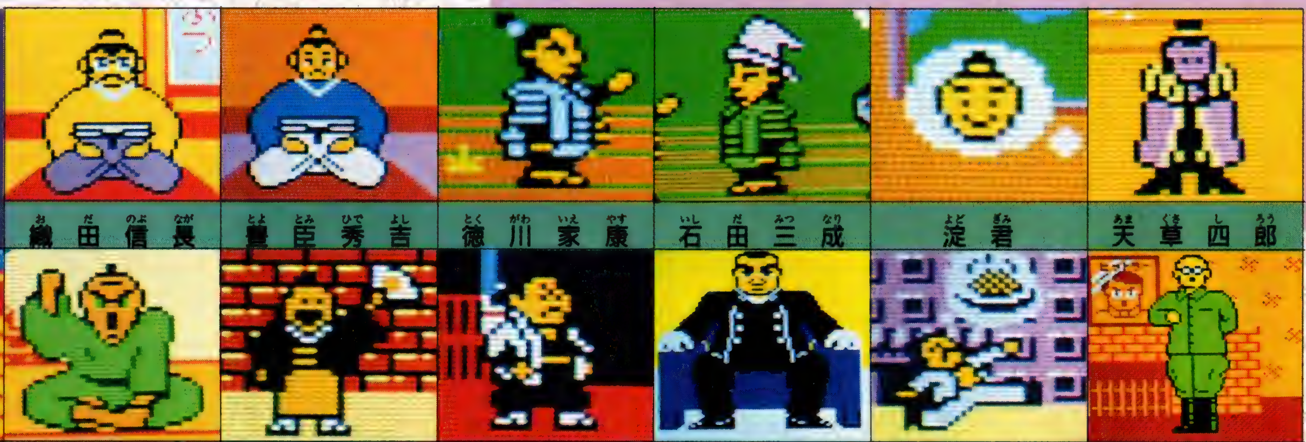
核戦争の起ってしまったこの歴史を、過去に戻って操作し、平和な歴史を導く。時空管理局員という特権を生かして、ネオ・トウキョウから過去へ乗り込んだクタジマ・トシト。未来は君の手の中に!



君はクタジマ・トシト。過去へ行き、歴史のターニングポイントで重要人物と会い、そこでの質問に〝はい〟〝いいえ〟で答えるんだ。その答え方しだいで相手の考えを変えられるので、起こるべき事件を起きなくしたり、内容を変えたりできる。全部で5つの歴史、「力の支配する歴史」「愛の支配する歴史」「食べ物の支配する歴史」「金の支配する歴史」「正統な歴史」を、ひとつひとつ歴史の特長を考えながら返答していくと、ラストまでいけるはずだ。全部クリアすれば、すばらしい星歴392年が待っているゾ、ガンバレ!!



君が出会う人々



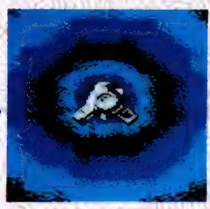
織田信長　豊臣秀吉　徳川家康　石田三成　淀君　天草四郎

紀伊国屋文左衛門　大塩平八郎　井伊直弼　近藤勇　西郷隆盛　伊藤博文　東条英機

例えばこんな未来が……

「金の支配する歴史」に入った花子ちゃんの場合。対面した人物の立場で考えて返答し、お金をもうけさせてあげたので、順調に、「金の歴史」をたどっていけたゾ。相手のためにならない返答をすると、前の時代に戻ったり、殺されちゃったり。やっぱ人生って思いやりが大切らしいよ。勉強になるね。





◀歴史を大きく左右した本能寺。自決直前の信長との対面からスタートだ



こんな死に方イヤ!

"COI"に乗り遅れたり、反感を買ったり、右上画面の左下のエネルギーが0になると、ゲームオーバー。

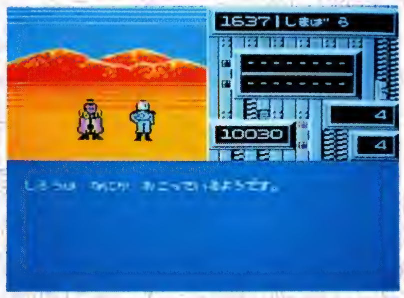




▲大阪城の信長さん。"はい"を続けたら、自信持っちゃって朝鮮出兵成功。



▶関ヶ原の秀吉さん。強い人にはやはりへつらうべき!?



▲島原の乱の四郎くん。無垢な少年に、お金の大切さを教えてあげよーね。







▲明暦の大火、大塩平八郎の乱を経て黒船来港。直弼さんをそそのかして"こばん"でひともうけさせてあげよう。日清戦争では博文さんに借金ふみ倒させ、東条さんには戦争ゴッコさせちゃった……。

これが未来の東京!?



◀「お金の支配する歴史」のネオ・トウキョウ。君の未来は!?

最新ソフト情報

マリオがゴルフに挑戦だ!!

任天堂	2月21日発売	¥3500	ディスク

新作ゴル[illegible]力満点だ

日本トーナメントの鳴り物入りで、堂堂の登場!!「ゴルフジャパンコース」の先取り紹介のはじまりはじまり。優勝目指して、念入りな下見といこうじゃないか!! 言っとくけど、「前作のゴルフはキワめたもん、楽勝さ」と思ってる人は大マチガエ。今度のゴルフはちょいと手ごわい。



木の高さの設定も新しく加わってるし、そのうえグリーンの芝目は読みにくいし……もう頭がメソポタミア。何が何だかわかりましぇーん。

ぐっと難しく、さらにリアルになって再登場のゴルフ。全国制覇を目指すキミ、気を引きしめて読んでくれ!!



ファミコ[illegible]キミも ゴルフトーナメントに参加できる

今やゲームは一人で遊ぶものではない。なんとゲームで日本トーナメントに出場できるんだ。キミの72ホール（18ホール×4ラウンド）のスコアーをFDXカードに登録すると全国順位がわかるんだ。上位入賞者には、任天堂からすばらしい賞品があるらしいぞ。なお、登録は何回でもできる。自分の成績を判断し、再度挑戦し、さらに良いスコアーで応募しよう。めざせ日本チャンピオン!!

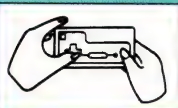


ゲームデータ

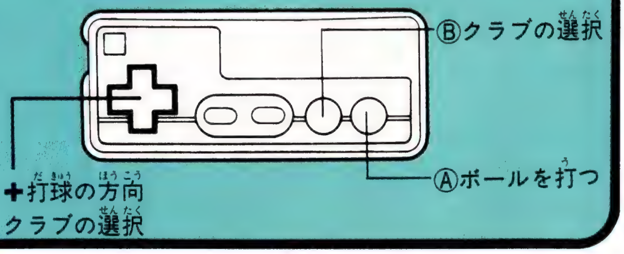
ジャンル	スポーツ
パターン	コースごとの面クリ
出身	オリジナル
ひとこと	難しい

●備考
前回のゴルフがバージョンアップされ、よりリアルになった。

コントローラの使い方



まず✚ボタンとⒷボタンでクラブを選択し、✚ボタンで方向を決めよう。次にⒶボタンでスイング。もう一度スイングの速さを決めるためにⒶボタン。最後に打つ時にもう一度Ⓐボタンだ。



チャレンジ JAPAN COURSE

アンダーパーを目指すラウンドテク!!

基本編

1.クラブを選べ！

コースに立ったらまずクラブを選ぼう。距離を計算したら、右のクラブ別飛距離データを参考に選ぶといいぞ。また、距離のほかに風や、障害物も考えないといけない。距離の出るクラブは低く飛び、出ないクラブは高く飛ぶんだ。けっこう選ぶのが難しいぞ！

クラブ別飛距離データ

クラブ	フェアウェイ	バンカー	クラブ	フェアウェイ	バンカー
1W（ウッド）	265ヤード	130ヤード	6I（アイアン）	160ヤード	80ヤード
3W（ウッド）	245ヤード	120ヤード	7I（アイアン）	145ヤード	70ヤード
4W（ウッド）	230ヤード	115ヤード	8I（アイアン）	130ヤード	65ヤード
1I（アイアン）	215ヤード	105ヤード	9I（アイアン）	110ヤード	55ヤード
3I（アイアン）	195ヤード	100ヤード	PW（ピッチングウェッジ）	90ヤード	45ヤード
4I（アイアン）	180ヤード	90ヤード	SW（サンドウエッジ）	65ヤード	35ヤード
5I（アイアン）	170ヤード	85ヤード	PT（パター）	グリーンまわりのみ	30ヤード

このデータは実際のクラブの飛距離と開発中のゲームを参考にしたもので、完成版と異なることがあります。

2.スーパーショットをねらって素振り練習だ！

アドレスに入ったらいきなり打つのではなく、ほんものっぽく、素振りで練習してみよう。アドレスに入って、セレクトボタンを押すと、マリオが一歩さがるんだ。ここで何度か練習して、スーパーショットをねらっちゃおう。ちなみに1Wでスーパーショットを打てば、300ヤードも夢ではない!?　なにごとも練習が大切だ！



セレクトボタンを押して一歩さがれ！



スイングの速度が最高の所でⒶボタンだ！



スーパーショットでパワーゴルフ!!

フェアウェイ編

1.コースを見て作戦を立てろ！

さあ、いよいよゲーム開始だ。まず1打目を落とす位置を考えよう。1打目は飛距離が出ればいいってもんじゃない。2打目が打ちやすい所をねらわなければいけないぞ。またショートホールでは1打目が非常に重要になってくる。とりあえずフェアウェイのド真中をねらえ！



2.風を計算しろ！

●風向きを考え方向を決めろ!!



コースをよむ以上に難しいのが、風を計算することだ。風の向きと方向を考え、打つ方向を決めよう。また高い打球は風に流されやすいので気をつけろ。✚ボタンの上を押すと低い打球、下を押すと高い打球が打てるようになっているのだ！

●フックボールとスライスボールを使え

風向きを考え方向を決める打ち方のほかに、フックボールとスライスボールを打つという手がある。風向きの逆方向にフックとスライスを使いわけよう。このやり方は微妙な曲げ方が難しい。失敗すると、OBなんてことになりかねないぞ！



▶風を計算し、フックボールで低い球を打て！



▲風に逆らい、スライスでグリーンに乗せろ！

フェアウェイ編

3.フェアウェイの木はくせものだぞ

新しいゴルフには、ちゃんと木の高さまでプログラムされているんだ。昔のゴルフのつもりで打つと、木に当ってハネ返ってしまうぞ。木がじゃまな時は、木の方向をさけて、フェイドボールで攻めよう！



4.ラフからの打球は止まりずらいぞ！



実に任天堂さんは細かい。フェアウェイから打った時と、ラフから打った時では打球が違うんだ。ラフから打った時は打球が止まりづらくなっている。ラフからだとグリーンに乗せるのが難しいぜ！

5.無理せず細かくきざめ

ゴルフはいかに少ない打数で進むかというスポーツだ。かといって一発ねらいばかりではだめ。長打でOBを出すより、短くきざんで確実に進むこともコツだぞ！



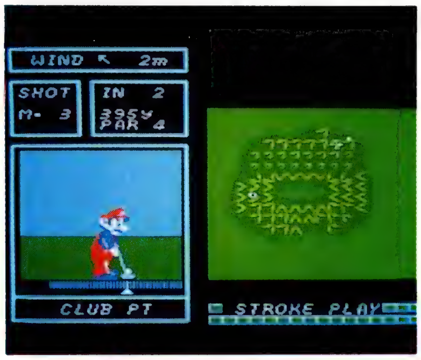
▼ガーン！　よくばってＯＢを出してしまった。

▲ハッハハ！私は確実な３オンだ。マリオ君!!

グリーン編

1.グリーンの芝目が難しくなったぞ

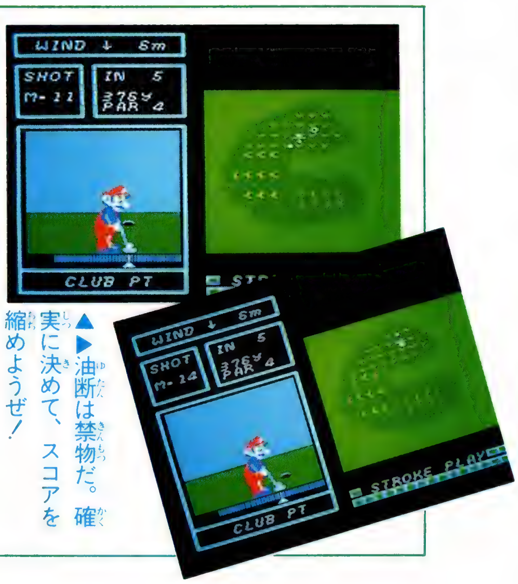
なんといっても新しいゴルフの最大の変更点はグリーンだ。今までのように単純な芝目ではない。複雑になった上に、芝目に強弱がついているんだ。ラインの読みと、打つ強さがシビアに要求される。パットがうまくならないといつまでたってもアンダーでまわるなんて事は不可能だ。ロングパットの場合は、入れる事よりも、近くに寄せる事を考えよう。下りのラインでは特に気をつけろ。オーバーして、またグリーンの外に出てしまうなんてことも！



▲なんて複雑なグリーンだ。ここはカップ右５cm、いや３cm、うーんわからん。運を天にまかせよう。

2.近距離でも安心するな！

ショートパットでも決して安心はできない。ちょっとでもラインがずれると、カップのふちにけられてしまうのだ。慎重にねらいをさだめて打とう。やっぱりチャンスには必ずパットを沈めないといい成績は残せない。本当に近い距離の場合は、Ⓐボタンでスイングの強さを決めずに、Ⓐボタンを一度押しただけでもボールを打つことができるんだ！



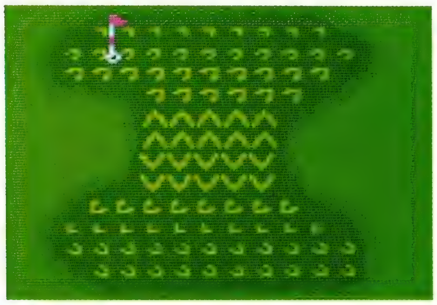
▲▶油断は禁物だ。確実に決めて、スコアを縮めようぜ！

3.グリーンに乗らなくても芝を読めるぞ！

グリーンのすぐそばで、パターを使う時にはセレクトボタンを押してみよう。コース画面からグリーンの画面に変わるんだ。こうすればグリーンの芝目を読むことができる。チップインも夢じゃない！



グリーン外からのパットでもあきらめるな！



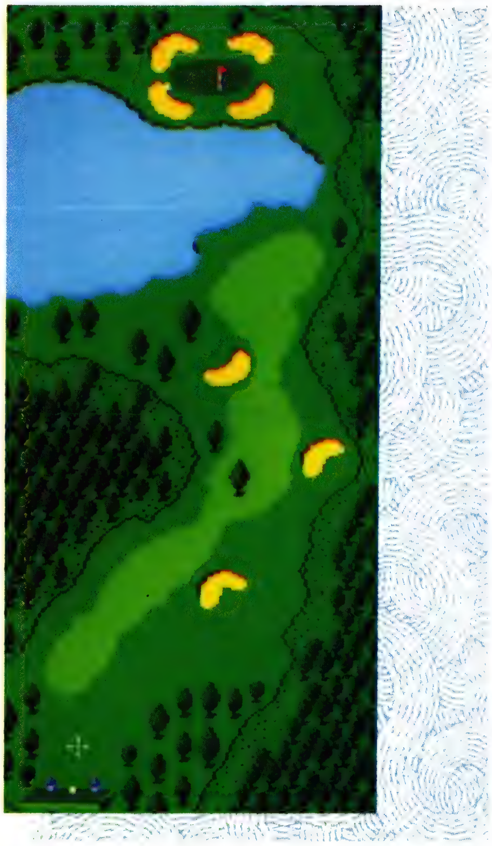
芝目を読んで一発で決めようぜ！

より難しく、よりおもしろくなったNEWコース

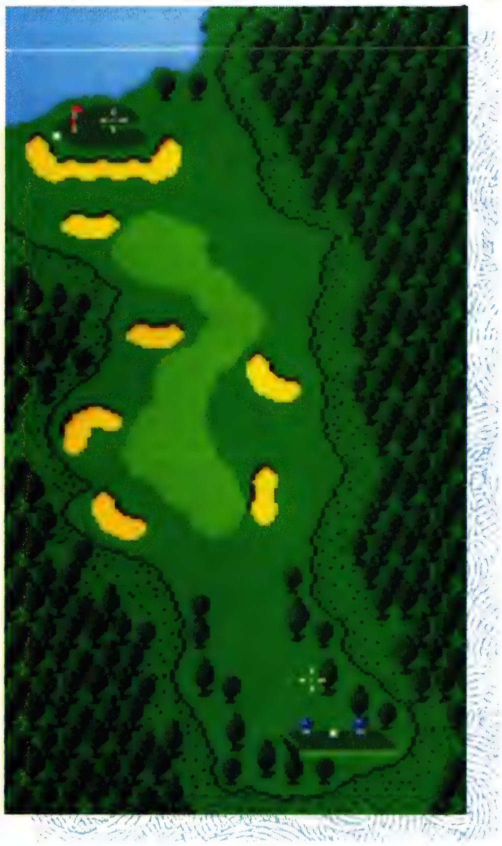
[redacted]



[redacted]



[redacted]



コースのレイアウトは完成版では異なる場合があります。

スタートの1番ホールは大きな池が真中にある。ウォーターハザードにだけ注意すればそんなに難しくないぞ！

このホールは、2打で池の手前に落とし、3オンをねらおう。ただし、バンカーが口を開けてまってるから気をつけよう。

バンカーが非常に多いホールだ。そのうえグリーンは大きなバンカーと池にはさまれている。高いボールで攻めろ！

天才テリー土井が伝授!!

テリータイムス

ゴルフの極意

前回のゴルフでハンディキャップなしだった私、テリー土井が新作ゴルフにチャレンジした。では、その結果をお教えしよう。

出だしのOUT1、2番ホールはまずまずのできでパーだったが、3番ホールでバンカーにつかまりボギー。次の4番ショートホールでは、見事に2オンでバーディーだ。これが本当の実力だぜ。と思いきや、その後の6番から9番でガタガタに崩れてしまった。木に当てたのが2回、ウォーターハザードが2回で、OUTを終えた時点で5オーバー。やっとOUTを終え、クラブを握る手、いやコントローラを握る手を見ると汗でグッショリであった。INに入ってからもスコアは伸びず、最後の9番ホールではトリプルボギーを叩いてしまった。結果は9オーバーだ。やはり、新作は難しい！　30分に及ぶ熱戦は終わった。しかし、私はあきらめない。ウーロン茶を一口飲み、再びチャレンジしたのだ！

メーカーから一言

「ファミリーコンピュータゴルフトーナメント」は世界初のプレイヤー参加のビッグイベントです。ゲームは従来のゴルフをバージョンアップさせた全く新しいもので、72ホール（18ホール×4ラウンド）もあります。スコアを競い順位を決定しますので十分に練習を行なって参加してください。みなさんの参加を、今から心待ちにしております。

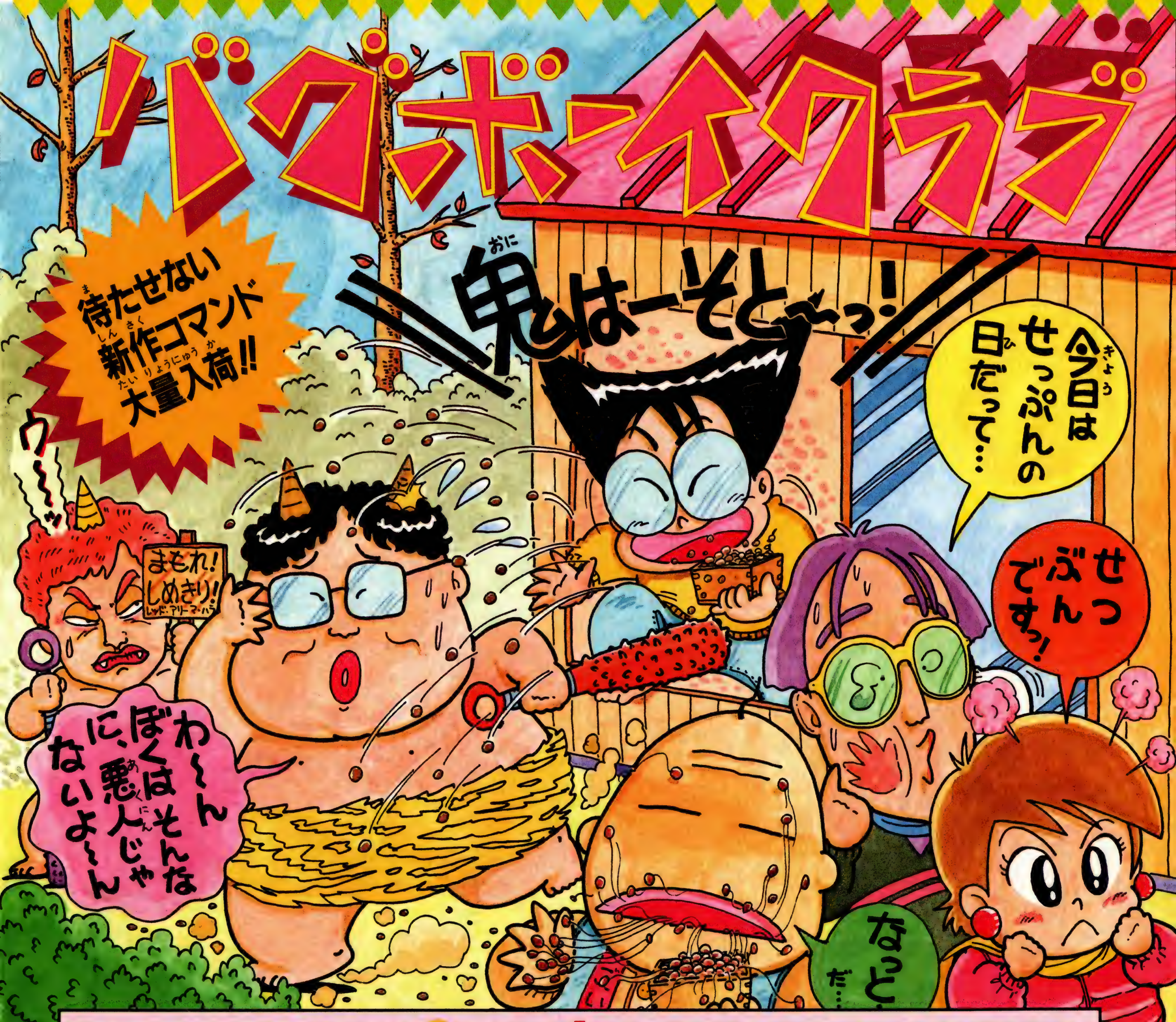
（任天堂株式会社）



全く新しいビジュアル＆サウンドを体験！
メルヘンヴェール
世界の果てのファンタスティック・ストーリー
©SUNSOFT
©SYSTEM SACOM
第2弾
2月
発売予定
ディスク・ソフト
標準小売価格
3,200円
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
愛しい姫のもとへ帰ること、そして人間の姿にもどること。
王子にかせられた使命は2つ…。メルヘンヴェールは、
迫力のサウンドとラブリーな映像を満載した話題の超高感度ソフト。
いま、愛と夢、謎と冒険がおりなす神秘の世界を舞台に、
君は気絶するほど熱くなる———。
創刊号
1月末
新発売
ディスク・ソフト
標準小売価格
2,900円
ついに創刊！
謎のマガジン・ディスク
ナゾラーランド
創刊号
©SUNSOFT
©SEKAI BUNKA-SHA
SUNSOFTプログラマーと
雑誌「パズラー」の編集部員が、
ここに英知を結集！
MOMOKO姫を救え
★今日のナゾラー占い★回転迷路ドアマン★スーパージグソー★日本一周ウルトラクイズ★ファミコン適性検査★押出しパズル★3D-MAZE
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
ナゾラー占い
★次号が楽しみ！発売は定期的。
★豪華プレゼントもドッサリだ！
★"書き替え"可能で安く遊べる。
★内容充実、家族みんなで楽しんでね。
ファミリーコンピュータ・ファミコン™は任天堂の商標です。
SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
本社／〒483 愛知県江南市古知野町朝日250番地
TEL(0587)55-1120

ファミコン・クレイジー必読!!

バグボーイクラブ



バグボーイ情報局

ハガキが増えたことも手伝って、ますます快調バグボーイ。他のＦＣ誌にグーンと差をつけるスーテクがビシバシおヨロだ。



ファミコン・ニュース・ネットワーク

新人の大量採用で新鮮味をかもしだした! すっかりアカヌケてしまった各コーナーに、キミのハガキは載ってるかなー!?

- ファミコンバラエティ企画
- めざせ!!ゲームデザイナー
- 三国一の大バク野郎
- 紙コンアトランダム
- ファミコンスーパーヒットスタジオ



バグボーイ情報局
バグボーイじょうほうきょく



賞品だけじゃない。中身も天下一品象印賞だ!!

ドラえもんのコマンド SOFT 3





○各ワールドが、全く別のゲームとして独立してるから、Rセレクトは使えるね。



○スタートを押し終えるまで、ⒶとⒷは押しっぱなし! セレクトはチョン、と押す程度。

○エンディング見たさに、いきなりここから始めることもできるヨ!



早くも、ドラえもんで2つめっけ! まず、これは便利、のRセレクト。タイトル画面の間に、ⒶとⒷを押しながら、セレクト→スタートの順で押せばOK! セレクト1回だと魔境編、2回押すと海底編、からいきなり始められる。次は、とっても大事、のコンティニュー。GAME OVERしたらば、すかさず✚のどこかを押して、スタート! 両方ともすごく簡単でしょ!
福岡県・高嶋孝太郎



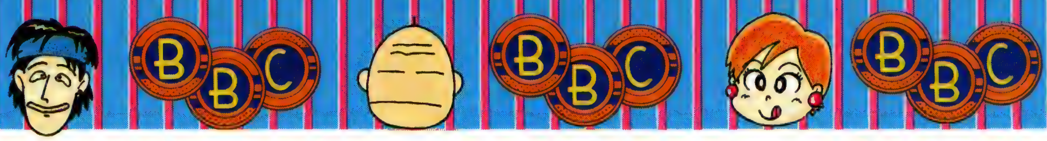
○何の苦労もなしに来れちゃう!

すばらしい賞品の数々

技のハガキには、自分の欲しいソフト名を3個まで書いてね。その他はこちらで選ばせていただきます。ディスク希望者はしっかり明記してねっ!

ウルトラバグには ソフト10本!! 信じられん最高技にはソフト10本プレゼント! ディスクシステム+ソフト5本でもOKです!!	**ハイパーバグには ソフト3本!!** かなりいい技にはソフト3本! またはアスキースティックⅡをどどんことあげちゃいますっ!	**ふつうの技でも 金・銀バッヂ** ま、こんなもんかなくらいの技でも載ってしまえば銀バッヂを、ちょっといい技は金バッヂさ!
スーパーバグには ソフト5本!! すごい技にはこれ!! ソフト5本またはディスクシステムの太っ腹プレゼント!!	**すぐれ技には ソフト1本!!** 使える技にはソフト1本! ソフトはカセットでもディスクでも同じ1本とみなすのじゃっ!	**必負はハガキ ぼっしゅうの刑** というのはジョーダン。バッヂを2種類セットにしてプレゼントします! 意外と賞品はいいぜ

寒いですねぇ。風邪をひいてしまいました。鼻水は華厳の滝のように流れ、頭が除夜の鐘をまだ打ち続けてます。最近、薬の味を覚えました。(黒須)



バグボーイクラブ BUG-BOY CLUB

あなたのハガキがたよりなの。そのラインでおヨロでおクダ

キャッスルエクセレントの無限増殖発見!!



スタート地点のそばで、無限増殖技をめっけてしまった! スタートの部屋から1階下におりて、右の部屋、つまりB102の部屋です。1度ぐるっと回ってきて、地図と緑のカギを手に入れて地下に行けばOK。この部屋には画面の真中のあたりに1UPのビンが2個ある。これを使うのです。

まず得点を7900〜9900の間にして部屋に入ります。ビンを2つ取ると2UPしますが、その時得点が1万点を超えるので、全部で3UPします。次にポーズしてIIコントローラーのⒶを押して、メニュー画面の「リセット」を選びます。

自然に1人死んでB 102の部屋に入った時点にもどされますが、人数は2人増えています。得点も元にもどっているので、同じことをくり返せば、毎回2UPし続けますよ。

大阪府・スッポン



●ジャンプして、いっぺんに2つのビンをとろう。これで3UP。あとはくり返せばバッチリだ!!



●この部屋がB102。左の3つある扉のうち、真中の扉から入ってこないといけないぞ!!



●こんなに増えた。これで先に進んでいけば安心なのだ!!

燃えろツインビー復活コマンド

SOFT 1

2人プレイや3人プレイの時に、1人だけやられてしまっても復活できるコマンドです。各プレイヤーでコマンドが少し違っているから注意してね。自分のコントローラーで入力できるから便利!!

1プレイヤー・✚の上とⒶとⒷを全部押す2プレイヤー・✚の左とⒶとⒷを全部押す3プレイヤー・✚の右とⒶとⒷを全部押すどれもゲームオーバーの表示中に入力しよう!

静岡県・斉藤明夫





●1人だけやられてしまうと指をくわえて見てるしかなかった。はっきり言ってつまりません!

●見事復活!! やられてもあせらずにコマンドを入れよう。押し間違わないでね





●3人同時にやられなければ、フリープレイと同じなのだ! ラッキー♡



日曜も休まないレッドアリーマ原さんを応援しよう!!

どんなとこでも通れちゃうこんな技がほしかった!!





やれどもやれども、天竺へたどりつけないあなた、簡単に行ける方法をお教えしやしょう。やり方は単純、誰でもできるヨ! まず、プレイ中にポーズ状態にして下さい。そして、行きたい方向に✚ボタンを押しながら、ポーズを解除! すると、通れないはずの所を、ズンズンと進めるのだ。でも、この操作1回につき、1コマしか進めないんだ。だから何度も繰り返して進むよーに、ちょっと手間はかかるけどね。コース取りさえまちがえなければ、1回も戦わないで天竺まで行けてしまうという、スグレ技なのだ。

鹿児島県・井手昭洋

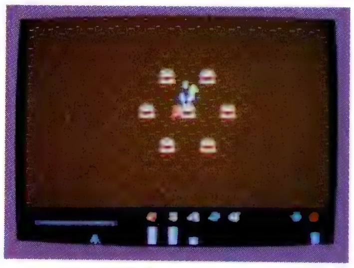


○場所に関わらず、どこでも使えるってのが便利だね! これで、普通に進めたら言うことないんだけどな。

○ほ〜ら、このとおり。水の上でもス〜イスイ通っていっちゃう。山でもおんなじ。通れないところがないのだ!



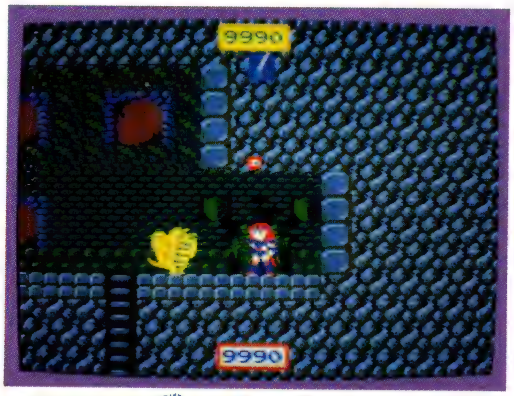
○しっかり、めんどくさいのは確か。短気な人には向かないだろうね。



○まっ、いいか。やっぱり一度くらいは、天竺まで行ってみたいもんね。

マドゥーラの翼コンティニュー発見

○あっと、ルシアが死んでしまったー!! となげくこともなくなった! もう恐れずにボスと戦って、玉を手に入れよう!



16ステージの長丁場を戦うのにコンティニューがないとは何ごとだ! と思ってる人は多いはず。せっかくボスをボコボコ倒していっても、途中でやられちゃうと最初からやる元気がなくなるもんね。

お待ちどうさまでした。コンティニューを教えてあげましょう。ゲームオーバーになったら、セレクトボタンを押して、スタートを押す。これでゲームが始まるけど、✚の上を押すと、自分が行った面まで、進めることができるというわけ。選べるコンティニューというのがかしこいでしょ!

鹿児島県・東山強



○マドゥーラの翼をとりもどすために、一番必要なのが、このコンティニューかもしれない。時間制限はないからゆっくり、確実に進んでいこう!!



スペースハリアーをやりたいためにセガマークIIIを買い、27型TVとサラウンドを用意しました。奥さん怒ってるけどやめられまへんな〜。(いかり)

キャラ"参上のメリーX'mas"

お正月をすぎてしまったのにクリスマスのネタでわるーございますが、せっかく見つけたので送らせてもらいますです。

やり方、ラストの面の4－11をクリアするとグラデウスでも見たことのある、"カンゲキ"と言う文字がでます。と、同時に英語でブレイク・アップ・システムと表われますです。下を見ると14文字分のスペースがあるのでなにを入れようかと考えた末、買った日がクリスマスだったので入力してみました。するとどーです。キャラが全員表われ、メッセージを言ったのです。

山口県・楠　博文

SOFT 1





○リンリンさんここまで登場っ!!

○キャラ総出演でみ～んな違うメッセージを残してでてくるのですチョ～ツ。

○面クリして"ブレイク・アップ・システム"の文字が表われたら、文字表を使って写真のように打ちこもう!!



2人でやればできる無敵行進曲

SOFT 1



画面下からワープして無敵になる大技を見つけました!! やり方は2人同時プレイで、どちらでもいいからSSマークを取って下さい。プレイヤーは画面最上に行き✚ボタンの上を押し続けよう!! で、もうひとりのプレイヤーは逆に真下に行き、そこで一度やられて死ぬ。すると、急に画面が早くなり、死んで点滅しながら、画面の上にロープしてくる。そしたら成功。ワープしてきたら、もうこっちのモン!! プレイヤーは無敵になってる／銃弾や手投げ弾こそ撃てなくなるけど、敵の攻撃なんかちーとも恐くなくなるよ／必ず載せてね北海道ファミ必本は最高ヨ／



○どちらのプレイヤーが上でも下でもかまわないけど、SSのパネルを取るとゆーのが絶対条件です!!



○成功するとたしかに無敵になるけれど、残念なことにパネルなどが取れなくなってしまうところがおしいね!!

一台で2度おいしい

2人とも戦車に乗りたいけど、あるのは1台っきり。だいたい、こんな時ってひとりが戦車に乗っちゃうと、もうひとりは泣をみる。こんな時に有効なテクをひとつ。目の前に現われた戦車に2人ではいってしまう。これで準備はOK!! あとは、2人同時にⒶボタンを押せば、それでおしまい。1台しかないはずの戦車が、2台になるョ／ 別に戦車の性能は変わらないし、そのうえとてもカンタン!! ぜひみんなもやってください。

神奈川県・秋元浩





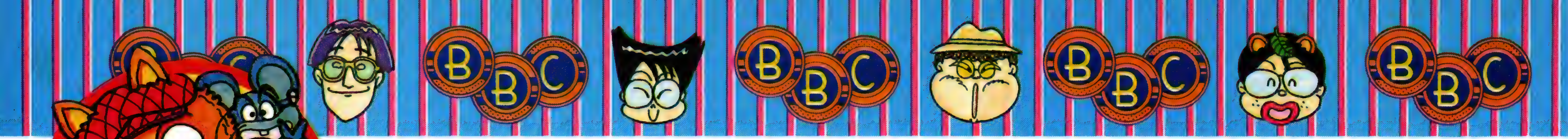
○1、2の3!!っと声を掛けながらⒶボタンを押すとやりやすいのであ～る!!



○お見事っ!! これぞ"分身の技"これで、無駄な身内の争いもなくなる!! よかったよかった。

ハシラのコピー募集!!23字にキミの息吹をふきこんでくれ!!

ポカポカの日曜日、ミカン狩りに行きました。もぎたてのミカンを頬ばりながらの楽しいひととき。ファミコンもいいけど外でも遊ぼーね!! (りえ)

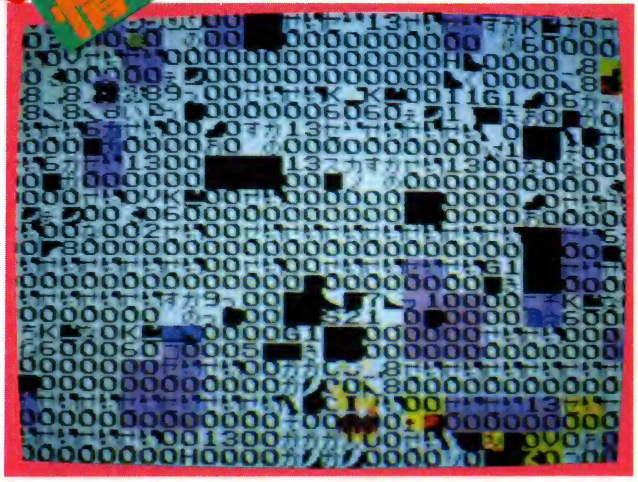




応援のハガキが多いプッツン黒須に叱咤の便りを

ドラゴンボールのバグ技だぜ！

SOFT 1



◆見てよこれ！ こんなんなっちゃうわけ。この他にも、対話モードが続いちゃったり、一瞬バグってあとはまっ暗とかがあるヨ！



◆ここでやっておくんなまし。まっ、根気さえあれば誰でもできるとは思うけど…。



まず、エリア1でブルマがさらわれる所まで行こう。そのあたりに行くと、時々、いきなり対話モードになるんだけど、その時、対話になると同時に隠し洞窟に入ればOK。悟空が動けなくなって変なバグ面になったり、対話モードが続いたり、変わった現象が起きるヨ！ タイミングが難しいけど、そろそろ来る、と思ったら出たり入ったりを繰り返せば、きっとできる！ 岐阜県・田代恵一

ジェイソンは生きていた！



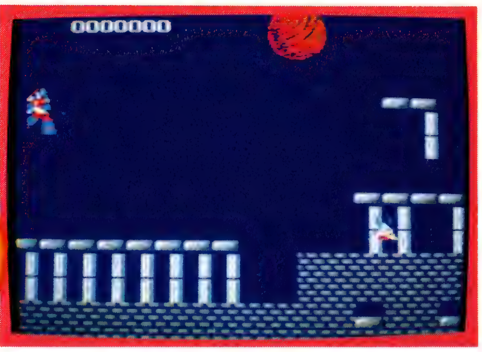
◆ここで死んで落ちてみよう。ぼーっと立ってないで、おびきよせに行かなくちゃだわ！

◆やったー！ ほこらの中で復活です。お見事！

アイ言の主人公ジェイソンは無敵だった!? 13日の金曜日のよーに、死んでもよみがえってしまう！
まず、1面クリアが絶対条件。次の面で、画面右下にほこらがあるでしょ。この真上で敵にやられる。すると、死んで落ちながらほこらに入ってしまい、見事に息をふき返してしまうのだった。でもちゃんと場所をはかってやらないと、本当に死んじゃうから注意が必要な技です。 宮城県・森山誠



トランスフォーマーだぞい



◆まぁ、当然だろうけど、各ステージの最初から再出発だぜ！

コンティニューのコマンドを発見しました。操作は簡単、GAME OVERと画面に出ている間に、Ⓐと Ⓑを押しながら、スタートを押す。たったのこれだけ。確かに便利なんだけど… 埼玉県・藤田慶

©タカラ

助っ人？が現われる



◆また、連射かよぉ〜。指がもつかなぁ。リセット押せば済むことだろうに…

◆スタート時に使うのは、確かに大ボケだワ

怒の大ボケ技をめっけましたよぉ〜。まずは1プレイヤーでゲームを始めて下さい。次に、IIコントローラーのⒶⒷボタンを1分ぐらい連射！ すると、ラルフしかいないはずの画面にクラーク登場！
1人でやってて、死にかけた時使うと、その場所から、2人プレイで始まるゾ。 東京都・渡部宏治

オーースッ！ みんな声が小さいぞ！ もう一回イクぞっ！ オーースッ！ 自己紹介が遅れたが、新人の西山勉、カニ座、B型、69歳だ！ （ベン）



バグボーイクラブ BUG-BOY CLUB

まだ中高生！九州のバグチェッカーズにはげましのお便りを



えっ!?ナムコ対ナムコ!? プロ野球必負コマンド



プロ野球のおもしろコマンドを発見しました。自分のチームと対戦する、大笑いコマンドです。まずナムコスターズを選び、1198と入力してください。N対Nの対戦ができます。なんとこの試合は勝っても勝った数に入りません。新聞には「優連勝」というわけのわからんことを書かれてしまいます。これはヒップでしょう。ちなみに他のチームの紅白戦（勝手に名づけた）コマンドは、S対S―2295 D対D―3390 W対W―4483 F対F―5574 T対T―6663 C対C―7750 R対R―8853 L対L―9918 G対G―0055です。

福岡県・松田くん

♨ 彼はメトロイドの霧島幸二・剣ナシの高島幸太郎とパーティーを組んでます。九州のバグチェッカーズだな～。



●ピッチャーとバッターが同じ人。ドッペルゲンガー出現か!!



●この優連勝ってのは何なんでしょうか!? 大ボケですな!!

あたっ！おまえはもうパワーがない





●ここが死の入口とも知らずに、ケンシロウは入ってしまった！ 必負のはじまり―



●いくら敵を倒してもパワーアップしない。早く次の面へ進まないとダメなのだ！

私は「北斗の拳」のバグを見つけてしまった！ ガーン!!

ステージ1の最初の面で、1番初めに出てくる入口に入ろう。そして次の面でも初めの入口に入ってくれ。前の面に戻るはずだ。するとどうだろう、もうキミは他の面へ行かないかぎりパワーアップができないのだ。

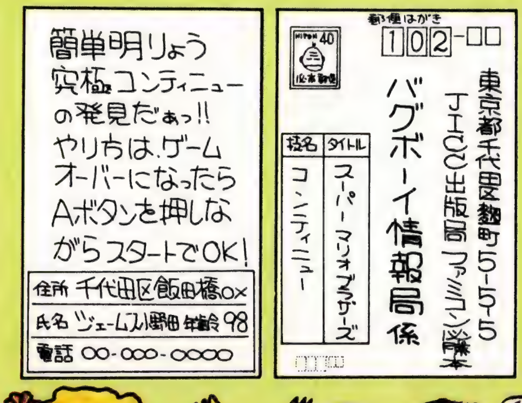
いくら進んでも、ピンク色の敵が出てこない。ザコを100人倒しても、パワーはもどらないよ。もうすでに拳はふうじこまれてしまったのだ!! あたっ。

奈良県・寺松裕二

♨ あたたっ！ つうわけで、必負のネタも募集してます。必負といっても、上の野球のネタのように大技の必負には、ソフトのプレゼントがあるので、気をぬかずに、せっせと投稿してくんなまし。なさけなーい技が基本おおボケ技をひとつおクダ！

大技大募集

どんなゲームも必ずバグはあります。いくらソフトハウスのゲーマーがひっちゃきにバグチェックをしても出てくるもんです。（雑誌の誤字と同じですな）面白いバグが出たら、すぐハガキを書こう。どこで、どういう操作（動き）をしたらこういう画面が出た。という風にできるだけくわしく書いてほしい。その後でやってみたけどできなかった…なんてのでもいい。キミが見つけたオリジナルの技はすぐわかるぜ!! さあソフトは目の前!!







ハシラのコピーは23字で大募集!!

ファミコン・ニュース・ネットワーク

Fami-Com. News Network

FNNはいつも活動中

もう冬休みボケは終わったかーい オジサンたちはいつも働いているんだよ。FNNは年中無休でGO



ファミコンバラエティー 企画(プランニング)

なぜ他人の企画にハガキがこないか。だって他の人にディスクがいっちゃったら私の分がなくなるもーん(埼玉県・大友吉和) んー、心がさぶい。101台プレゼントの必本を信用してよね。



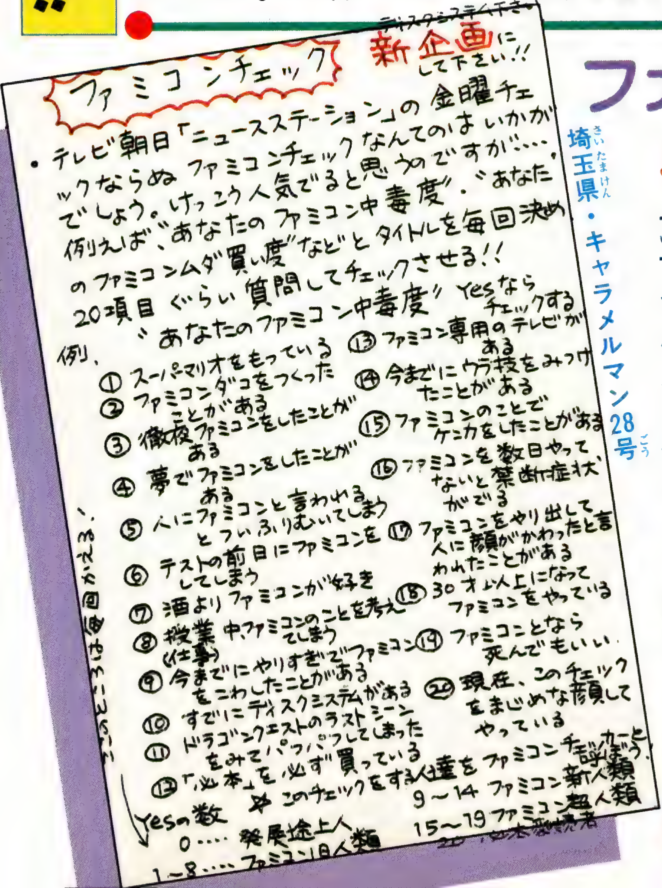
ファミコンJARO



ファミコン雑誌の苦情を受けつけるコーナー。ウソや大げさなんてのを募集するとアブナイから、単なる誤字や印刷ミスを見つけるというのはどうでっジャロ。

大阪府・丸尾政利

アブネー! ただの印刷ミスなんてかんたんに言わないよーに。魔界城ドラキュラなんて口がさけても言えない言えない、もー言わない。ジャロってなんジャロ。コナミさんごめんなさい。



ファミコンチェック 新企画にして下さい!!

・テレビ朝日「ニュースステーション」の金曜チェックならぬファミコンチェックなんてのはいかがでしょう。けっこう人気でると思うのですが…。例えば、"あなたのファミコン中毒度"・"あなたのファミコンムダ買い度"などとタイトルを毎回決め20項目ぐらい質問してチェックさせる!!

例、"あなたのファミコン中毒度" Yesならチェックする

① スーパーマリオをもっている
② ファミコンダコをつくったことがある
③ 徹夜ファミコンをしたことがある
④ 夢でファミコンをしたことがある
⑤ 人にファミコンと言われるとついふりむいてしまう
⑥ テストの前日にファミコンをしてしまう
⑦ 酒よりファミコンが好き
⑧ 授業(仕事)中ファミコンのことを考えてしまう
⑨ 今までにやりすぎでファミコンをこわしたことがある
⑩ すでにディスクシステムがある
⑪ ドラゴンクエストのラストシーンをみてパフパフしてしまった
⑫「必本」を必ず買っている
⑬ ファミコン専用のテレビがある
⑭ 今までにウラ技をみつけたことがある
⑮ ファミコンのことでケンカをしたことがある
⑯ ファミコンを数日やってないと禁断症状がでる
⑰ ファミコンをやり出して人に顔がかわったと言われたことがある
⑱ 30才以上になってファミコンをやっている
⑲ ファミコンとなら死んでもいい
⑳ 現在、このチェックをまじめな顔してやっている

☆このチェックをする人達をファミコンチェッカーと呼ぼう。

Yesの数
0…… 発展途上人
1~8…… ファミコン旧人類
9~14 ファミコン新人類
15~19 ファミコン超人類

ファミコンチェック

埼玉県・キャラメルマン28号

でました一発屋!! これは笑ったね。よーくできてるよ。思わずみんなでチェックしてしまったもんな。ちなみに一番ポイントが高かったのがオイラ(みそ)で10個以上あった。⑰で顔が変わったと言われることがあるっつーのが秀逸! 学校や職場でチェッカーズになっちゃおう! だけどこりゃクオリティが高すぎて、パートIIが作れないかもしんないね。悪いけど。

あなたのレッドアリーマ度 チェック

❶ 赤い文字を見ると、ミョーにソワソワする
❷ 約束をやぶるやつはゆるせない。地獄に落ちるべきである。と思う
❸ 最近あきらめがよくなった
❹ 気がつくと、ここ半年笑ったことがない
❺「棒送」と聞くと毛が逆立つ



新企画募集

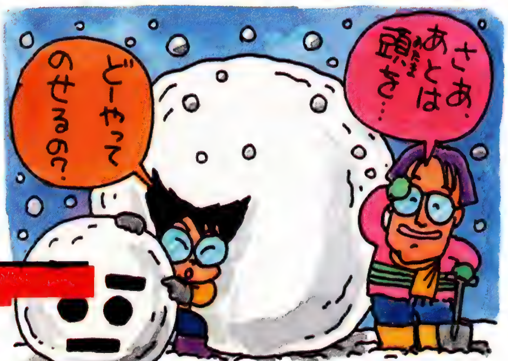


今週はファミコンチェックがスゴかったんで、他のコーナーが紹介できなかったのがちょっちおしい。けっこう面白いのがきてるんだ。次はコーナーの数を増やしてドンドコ企画を出してくから、ハガキをうんとこどっこいしょでください。5回以上載ったらディスクシステムをプレゼントだ!!

さぶい…。オイラは冬がきらいです。去年、コタツにくるまってストーブをつけながら寝て→

こんなゲームがあったらスゲエ!!
めざせ!!ゲームデザイナー

スーマリの裏ソフト（エッチなやつ）が出ているらしい。スーパーマルオだって。バカだねー。



戦場のおかみさん
カップコーン ¥2,650 絶賛発売中



あなたはジョーのおかみさん。戦場に行ったきり帰らないジョーをむかえに来た。残党と話して情報を聞きだすのだ。攻撃してきたら「ちょっとあんた！　こんなもの持って人を撃とうとするのは何ごとですか!!」と言って相手があやまってるうちにでこ当てチョップで気絶させよう。オバサンパワーだ。大阪府・細谷薫

北海道の佐藤くんも同じネタだった。少差でこっちの勝ち！

ドルアーガの父ちゃん
ナミコ ¥4,900

ギルがドルアーガを倒してから世の中は平和になった。しかしドルアーガのたましいは世の中をさまよっていた。ある日ギルの父ちゃんにドルアーガがのりうつってしまい、母ちゃんをさらって塔の59階にとじこもってしまった。父と子の宿命の対決はせまる！　静岡県・村田学



子供が夫婦のじゃまをしちゃいけません。隠れキャラはギルの弟ってことで決まり♥

極悪同盟どすこい寺川
2Mロム使用 セガエージェンシー

ついに出た！ファミコン初の女相撲ゲーム。対戦相手は序ノ口から始まり、最後はあの輪島と対決するのだ。やられそうになったらⅡコンのマイクに「どすこーい」と叫ぼう。友人のマハラジャ寺岡がマンガを持って乱入してくるぞ。急所ゲリもできるが使いすぎると畑添瀬利架が出てきてジエンド。青森県・佐藤孝行

企画だおれエイド

バンジョーの狼
ジョーがバンジョーをデロデロ弾きながら話しかける、流しRPG。「お客さん、リクエストはKYON²のヤマトナデシコ七変化ですね!?　戦場・戦場・戦場に異常～♬」　東京都・ゆめきかける

キムコ
あのキネ子に続く第2弾。あなたの家の冷蔵庫の中は、腐った魚を入れていたために悪臭が充満してしまった。敵は魚太郎・ハマチ男などだ。においのみはり番を探してフォーメーションで倒そう。
大阪府・明石晃和

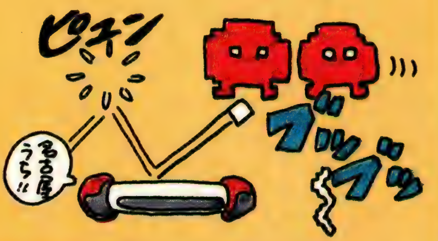
北斗のジャン拳
ケンシロウはユリアを探して旅に出た。敵に会ったらジャン拳をしろ！「あたっ」はグー。「あたたっ」はチョキ。「あたたたっ」はパーだ。負けたらすばやく秘孔をつこう！　北海道・りかりん

ノセロ(NOSERO)
必勝本に山ほどハガキを送り一枚も載らなかった…こんな経験が誰にでもあるはず（ないない）そんな君のための一本。失なわれたハガキを夢の島で見つけだしJICC出版局になぐりこみをかけよう！
東京都・ラリホー蟹江

燃えろ黒須―編集部の謎―
いつもいじめられている黒須のイカリがついに爆発した。君は黒須になり、みそや松っちゃんを倒さなければならない。みそは風呂ギライだからシャボン玉で倒せる。松っちゃんにはパンティ攻撃だ!!ゆけ黒須!!　埼玉県・古川孝

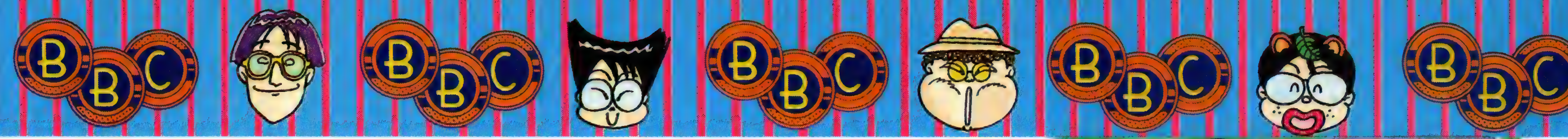
インベーダーくずし
画面上の“棒”をあやつり、はね返る球でインベーダーをやっつけるゲーム。アイテムを取って棒をのばそう。秘技名古屋返しをつかえ!!　東京都・笹原大時

今週のおばかさん（一番ばかばかしいネタ）は北斗のジャン拳かな。「もえるミハラヤマー住民を救え」とゆーとんでもないネタもあったけど、アブナすぎて使えませんでした。タイトルだけは載せてやったぞ木村ちゃん。



本屋に平積みにされるF・S!!毎週金曜日は本屋へダッシュ!!

→いたら、こたつ布団に火がついた。ちょっとくつ下もコゲた。それでもストーブは消せないもんね。だいじょーぶ、今はくつ下も2枚重ね。（みそ）



ソフトのイカリをぶつけちゃおう!!

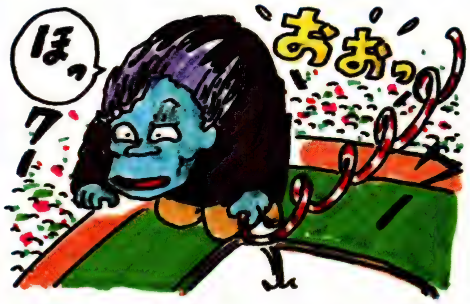
三国一の大バク野郎

さんごくいちのおおばくやろう



なんとなく似ている写真週刊誌とＦＣ専門誌。ヘミマガがフォーカスなら必本はフライデーでしょうか。フライデーはいろいろイカリをかってるよーですが、必本はまろやかにいっておりやす。てなわけで今年も景気よくいくぜ。

●やい、悪魔城ドラキュラのせむし男!! おまえは背中を丸めてしゃがみながら、よくあんなにジャンプできるな!! きさまは新体操の選手になりなさい。
北海道・長江くら太



●ドラキュラの聖水!! おまえは聖水のくせに地面に落ちて燃えるな! おまえは火炎瓶か!?
山梨県・シモン

●ガルフォースのエルザさん、女のくせにオールバックはやめて!!
群馬県・鈴木正明

●おい、ピットフォールのハリー。おまえは水の中で何時間息がもつんだ? そんなに息がもつんなら伊勢に行って海女のアルバイトしろっつうの!!
三重県・ジョー

●デッドゾーンハ、カタカナバッカリデ、ヨミニクインダヨ! スコシハ、キヲキカセロヨナ!
埼玉県・渡辺幸太郎

●もえろツンビーのシナモン博士!! せっかく助けてやっても「かわりんぼ」みたいな動きしかしねェで、それでもディスクか!! (おかしのかわりんぼだよ)
山口県・どどんぱっどんどん

●やいプロレス。アマゾンにかみつかれた時は血が出ていたのに、立ちあがると血が出ていないのはなぜだ!?
山口県・ケンちゃん

●あーこらこらメトロイド。浮遊生命体メトロイドは海賊にうばわれたはずなのに、どーしてゲーム中には海賊が出てこないのよ。責任者でてきなさい!
東京都・ラリホー蟹江

●やい、バンゲリングベイ。おまえはな「ラジコン感覚で楽しめる」と言いながらなんだありゃ! 単に操縦しにくいだけじゃないか! ぶぁかたりえい!!
長野県・やらまよ大先生

●こりゃいっき! 点数が99900点をこえると０点にもどるのはどういうわけだ。それくらいの点数を取れないと思っているのか? 現代のＦＣ少年の腕をあまく見るんじゃねえ!!
青森県・吐魔法苦

●おいファミリートレーナー! ワイルドガンマンとかロボットみたいになるなよっ!!
東京都・天野勤



今週のヨイショ!!



⇧神奈川県・1UPキノコ

●いよっ! クルクルランドのグルッピー。……あ、だれも覚えてねーか…ごめん。
東京都・ナスビ仮面

●なんつったってミシシッピーがサイコー。あの動きのノロさでこっちをイライラさせてムズかしくしてるのがいいね〜。ジャレコさんはテクが違う!!
京都府・藤田裕樹

●いよっ! Ｚガンダムはいいね〜。あのテグザーとスターラスターを合わせたような面にあの軽快なＢＧＭ。あの面の豊富さ。さすが5300円。ＴＨＥ・遠藤!!
愛知県・竹内隆鎮

あははは、ジエンドじゃ終わりだってーの。全然よいしょになってないぜ。

●今週のヨイショのハガキを、用意しようと!!
宮城県・パックマン

おハガキ募集中

今週は新人投稿者がどっときて、新鮮なネタが多かったでしょ? あんまし変わんないか。思ったより新人のレベルが高いんでびっくりしちまった。ここは書きやすいコーナーだからどんどん出そう。

必本をしっかり読まないと新沼のカミさんがくるぞ
埼玉県・キング

ボクは今年大学受験!! どーせ入学テストを受けたってズェ〜ンブ落ちるに決まっているから、受けないでバイクの頭金にでもと思ってます。(勝一)



紙(カミ)コン アトランダム

バグボーイクラブ BUG-BOY CLUB

紙コンのページを増やす増やすと言っときながら、ページ調整のつごうでなかなか増えん。イラストハガキの質が上がってるから、次こそは増やしたいなー。言ってみただけですよ。

新人のみなさん。シャレは常連もにが手なよーです。シャレを送れば載りやすいぜ!

●気がつくと最近ごいんきょさんは、とてもにこやかになり、さわやかな感じがする。
静岡県・Mr.テヅカ

そーか、やはりわかる人にはわかるんだ。最近ごいんきょは恐怖のソフトメーカーまわりをしてるんで、自然と営業用の笑顔をたやさなくしてるんだよ。かなピー話だ…。

●「バルバルークの伝説よりアイギーナの予言」の主人公の名前を聞いて、映画「13日の金曜日」の殺人鬼を思い出したのは私だけでないと断言できる。たぶん。
宮城県・柳原憲司

そーすっとアイギーナもパート6までできるんかしら。

●ここで一句「古ソフト　スーパーつけて再利用」
埼玉県・アプローズ

んー、いまいちだけど、今週はこれを上まわるのがなかった。

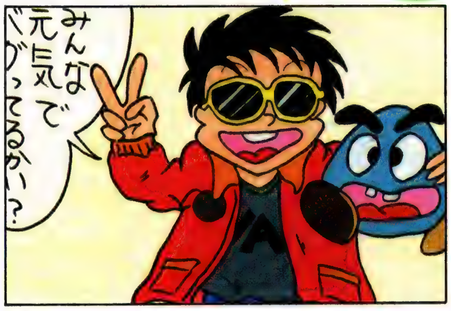
●やってると手がくさくなってくるゲームはなあーんだ?「手くさ〜(テグザー)」
東京都・ゆめきかける

……。おいおい、ゆめきちゃんどーしたの。ついでだからもひとついけ。

●迷宮組曲の主人公を見ろん!!
群馬県・鈴木正明

●こないだTVを見てびっくりした。なんとTVに写っているやつが銀バッヂをつけているではないか!! 世間に必本を広めてるとは、なんちゅうえらいやっちゃ。みんなもTVに写る時は金銀バッヂをつけよう!
京都府・大槻高裕

これは新しいなー。イッツァ必本!! とみんなでさけびまくろーぜ!!



北海道・スチャラカ社員

なつかしー!! どこへ消えてしまったんでしょうか、この人は。だいいち名前は何だったけ? シュールな キャラでした。ナカジ賞の並をあげまひょ。



東京都・ラリホー蟹江

関係ないが、オイラは昔「スライム」を並んで買って、3日で手がくさくなって捨てた想い出がある。タコ入りスライムとかあったよねー。知ってる?㊊



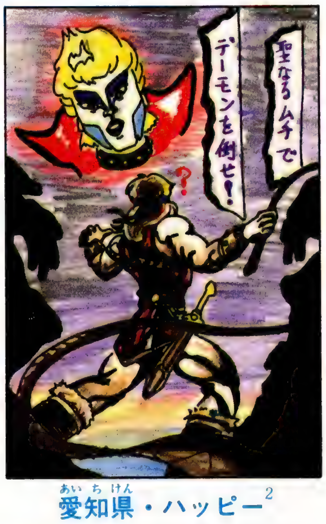
神奈川県・1UPきのこ

僕は夜に必本に出すネタを考えていたら、寝た
宮城県・パックマン



東京都・山田陽子

ウソばっかし。でも昔、教科書にマリオが載ってるっていうネタは本当だったからな〜。ホントかな?



愛知県・ハッピー[2]

ありそーなネタだけど、これを考えたのはキミだけだった。えらい。企画賞をあげちゃおう!!


山口県・ケンチャン

あっはっは! 迫力がある! 編集長の話ではそっくりとのことです。(ウソウソ知らない!)

すっかりみんなの人気者になったプッツン黒須(オモチャになったとゆー話もある)新しい髪形はナスのヘタなので、そのラインでおヨロ。ますます情けないくろすに期待してちゃぶだい。

我々バグボーイ軍団にたくさんの年賀状を送ってもらい本当にありがとでやんす!! みんなを代表してここではお礼じゃなかった、お礼をひとつ。(松)



第6回

ファミコン スーパー・ヒット スタジオ

人気急上昇！笑って歌うコーナー



最近ハガキがバッコンバッコン増えてきて、モー大変！ 遂にメジャーコーナーの仲間入りか？ 今回はナント4作品を一挙に紹介!! お笑いもんからイラストもんまでありありだぜ。あんまり歌うとノドがかれるゾ、オイ!!

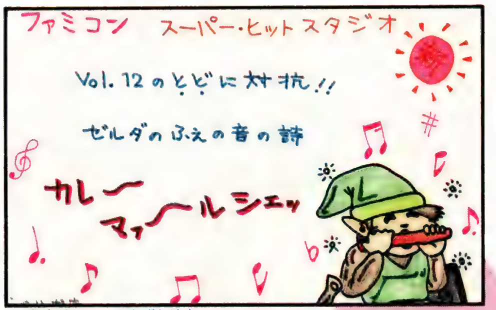
★スペランカー

作詞／神奈川県 岸本健吾

すべってころんでスペランカー
あなにおちて死んじゃった
赤いクスリはやくにたたん！
やっててイライラするソフト
どーしてそんなに
かんたんに死ねるのか？

なにしろ文章がオカシイ！ 歌う前から笑えるぜ。"やっててイライラするソフト" このフレーズが良くてのったようなもんだ。何とも言えぬ妙な響きだぜ。最後の部分は "ウサギとカメ" の影響か？ まったく変なヤツだ。岸本はなかなか才能がありそうだからまたトライしてみろよ。まだ小6ならいい作詞家の可能性大ってなもんだ。こういう笑えるハガキを待つ！

★ゼルダのふえ



作詞／山口県・どとんぱっどんどん

今回のイラストもんも単純明快！ あまり考えず歌えるのがウレシイ。

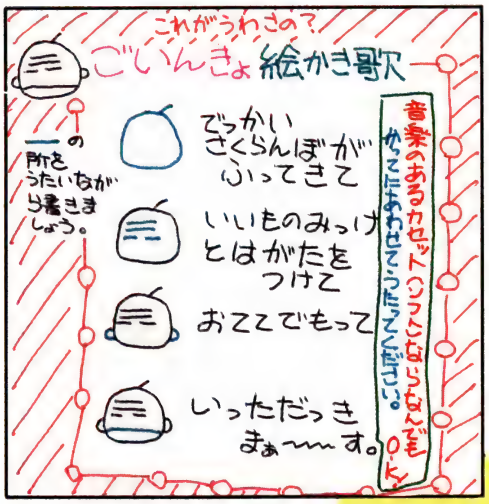
★戦場の狼

めざすはゴールさそらゆくぞ
進め進めスーパージョー
おっとどっこい敵の攻撃ムチャクチャよあぶねえあぶねえスレスレね
撃っても撃ってもきりがない
地下シェルターはどこなんだ？

作詞／神奈川県・河野昌幸

おっとどっこいはすごくヨイけどもう少し盛り上がり欲しいアルヨ。

★ごいんきょ絵かき歌



作詞／千葉県・ドラクエ1・2

歌詞をつけてるばっかしじゃアキるので番外編登場！ たまにレクリエーションのつもりでやってみよう。こういう番外編も送ってチョーヨンピル！

もってけドロちゃん情報局

日本全国津々浦々安い店探しします！ どーせ同じソフトなら少しでも安い値段で買いたいもんだ。ソーだ！ソーだ！ てなわけで今回もいってみましょ。

山口県徳山市久米下須川にあるグランプリというお店はYASUI！



☆北斗の拳・六三四の剣→4,680円☆ソロモンの鍵・Bウイング・マイティボンジャック→3,980円☆ワルキューレ・バベルの塔→3,680円☆ゼビウス・ロードファイター→2,980円☆倉庫番→2,780円☆バレーボール→2,380円☆グラデウス・セクロス・ディグダグII・マッハライダー・プロレス・エグゼドエグゼス・頭脳戦艦ガル・ルナーボール・ハイパーオリンピック・ゲゲゲの鬼太郎→1,980円。その他古いカセットは980円のもある。どれも新品です。山口県田村きょうだい。

よくぞ調べてくれたぜ田村きょうだい。これだけ細かいと便利だぜ！

ファミコン誌の定番!!必本の次号は2月6日発売!!

3たび募集!! バグボーイ情報局では力づよいゲーマーを捜しています。我こそはと思う人、必本のごいんきょまで連絡をされたし!! (キャラメル)


ファイル&ゲームブックで
キミもザナドゥ博士!
ゲームブック・ザナドゥ
好評発売中!
GAMEBOOK XANADU
日本ファルコム(株)宮本恒之著　B5判　定価880円
「ザナドゥ」がゲームブックになって登場!
ザナドゥの地下に広がる巨大鐘乳洞の世界——
悪の帝王「ガルシス」を倒すために、今こそ勇者が立ち上がる!!
アイテムカード&モンスターで楽しめる3Dゲームブックだ!
絶賛発売中
ザナドゥファイル
XANADU FILE
日本ファルコム(株)宮本恒之著　B5判　定価1500円
「ザナドゥ」に登場するモンスター、アイテム、魔法を
500点以上のイラスト・写真で完全紹介。
各レベルの完璧な必勝法など、「ザナドゥ」を楽しむための情報満載。
『ボードゲーム版ザナドゥ』付き、
まるごとザナドゥの本!
JICC出版局

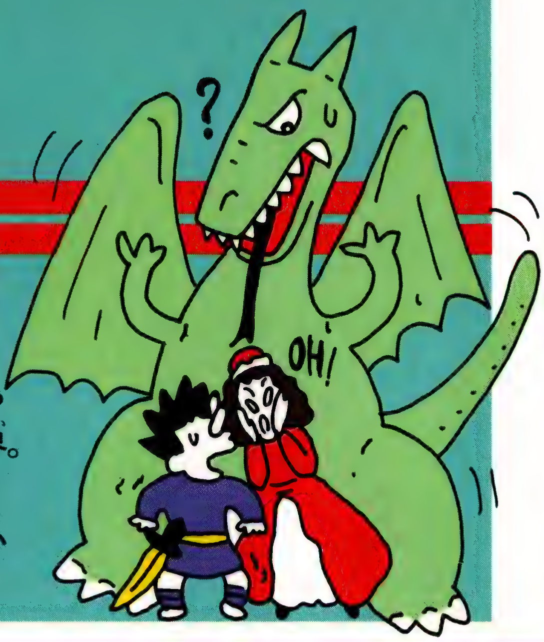


★FAMI-COM SOFT SCRAMBLE★

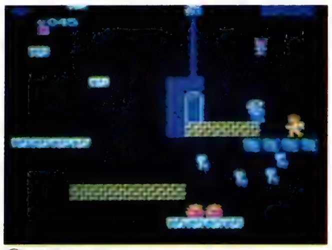
ファミコンソフトスクランブル

新春お買い得ソフトガイド

疾風怒濤の新作ラッシュも終り、ちょっと一息といったところのファミコン業界。今年、２本目のソフトはなにを買うか？ 残り少ないお年玉とボーナス（もうないか？）。キミならどう使う!!



光神話 パルテナの鏡



©NINTENDO

任天堂■2600円
発売中
ディスクカード

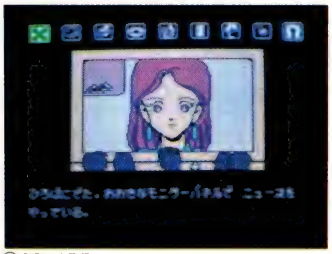
「傷だらけの天使」と言うほど、カッコイイもんじゃないけど、天使のくせに飛べなかったり、神さまに修業をしいられたり、やたら哀愁のただようヤツだな。サンプルを見たときには、あんまりいい印象はなかったんだけど、プレーしてみたら、何かゲームの原点というか、シンプルなゆえに新鮮な感じがしたな。この神秘的な雰囲気と、分りやすいゲーム展開は、子どもに受け入れられると思うな。やっぱ良く考えてあるゲームですね、これは。（キッカー金木）

★操作性⑦★燃中度⑧★持続性⑥★お買い得度⑧

「ギリシャ神話」だそうだ。このへんのストーリーや登場人物は、これからもっともっとゲームにとり入れられていくんじゃなかろうか？ ところで、パルテナの鏡もそのひとつなんだけど、グラフィックがいまひとつギリシャ神話してなかったのが惜しい。それに、あくまでも個人的な好みの問題だけど、右に消えて行ったキャラクターが左から登場するゲームはどうも好きじゃない。パックマンの頃は新鮮だったんだけど。（ヒラ坊）

★操作性⑨★熱中度⑦★持続性⑧★お買い得度⑧

水晶の龍



©SQUARE

スクウェア■3400円
発売中
ディスクカード

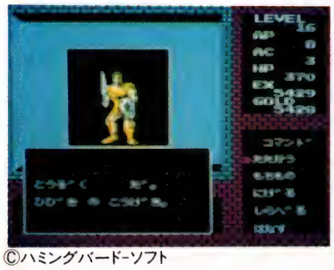
ドッグの第一弾はアドベンチャー入門ゲームだ。入門編だけあって、途中ではまったり、とりかえしがつかなくなる、なんてことはない。はまった場合はある程度の所まで自動的に戻されてしまうのだ。これだけ聞くと簡単そうに思えるがとんでもハップン。けっこうつっかかるんだよねえ。アドベンチャーをやったことがあってもこれはなかなか解けないんじゃないかなあ。おしいのはグラフィックの出来がバラバラなこと、街とか空港とかなんとかして欲しいね。（ターミネーター辻）

★操作性⑦★熱中度⑧★持続性⑧★お買い得度⑧

アドベンチャーゲームはシナリオで勝負すべきだ。美少女の口パクパクなんてどうでもいい。（嫌いじゃないが）とにかく不満が残った。不時着するたびに見つかるヒューズの不条理。この手のタイプのゲームにつきものの、あのむなしさ。どーせなら、徹底的に悪夢みたいなゲームにしたら？P･Kディックみたいなやつ。そういえばインフォコムの「銀河ヒッチハイク」がちょっとそんな感じがしたな。そろそろシナリオづくりはSF作家の出番じゃない？川又千秋とか。（井）

★操作性②★熱中度⑤★持続性⑥★お買い得度⑤

ディープダンジョン



©ハミングバードソフト

スクウェア■3400円
発売中
ディスクカード

今までの中途半端な軟弱ＲＰＧに不満だった人はお待たせの「ディープダンジョン」の登場。Ｄ・Ｄは正真正銘、硬派のダンジョン型ＲＰＧだ。ドラクエみたいに地上を歩き回っての情報収集という楽しさはないけど、思っきりゲームにノメリ込める点は一緒だ。ゲーム中は完全に主人公になりきれるというＲＰＧの面白さは充分に味わえる。最近はファミコンでも本格的なＡＶＧやＲＰＧがでてきて、僕はルンルン気分。おかげで、いつも目の下にクマのある響でした。（響）

★操作性⑧★熱中度⑦★持続性⑤★お買い得度⑧

仕事の合間というか、合間に仕事しつつ、レベル16で××を倒しました。つかれたぜ。とりあえず、マップは見せてもらったので手間ははぶけた。そうなるとダンジョンを駆けぬけるのは、ほとんどスポーツ感覚なのだ。とにかく、シンプルなＲＰＧ。魔法やアイテムの種類が少ないとか、キャラづくりの楽しみがないとかウルさい人たちの不満もおありでしょうが初級コースとしてはかなりのイイ出来だと評価します。こまめにセーブすることを絶対お忘れないように。（井）

★操作性⑨★熱中度⑩★持続性⑩★お買い得度⑨

マドゥーラの翼



サン電子■4900円
発売中
ロムカセット



近ごろ、めっきり女性キャラクターが増えてきたけど、女戦士ルシアはファミコン界きっての美人だ。第9回ミス青山コンテスト実行委員長でもあった私は思わずポーズをかけて、「休みの日はナニをしてるんですか?」なんてヘンチクリンな質問を久々にしてみたくなるほどマブい! ま、わかりにくいたとえ話で申し訳ないけど、キャラクターのデザイン、動きともに良いってことが結論。何気にキメたつもりのバンダナはイマイチだけど青ブーツは似合ってる。(ヒラ坊)

★操作性⑧★熱中度⑥★持続性⑥★お買い得度⑧



とうとうサン電子がマトモなゲームを作ってしまったようだ。このゲームは、サン電子の今までのゲームとは違った雰囲気を作っているんだよね。なぜかってーと、やっぱりグラフィックがとってもよくなったせいだろう。敵キャラがなかなかヘンだし、主人公ルシアの姿なんてどのゲームにもなかった細かさがあるんだ。魔法も使いでがあるしね。1ラウンドがけっこう広くてマッピーしなけりゃ解けないぞ。これは絶対に買っておかなきゃならないぜ! (ターミネーター辻)

★操作性⑧★熱中度⑩★持続性⑩★お買い得度⑨

レイラ



デービーソフト■5300円
発売中
ロムカセット



10種類も武器がある割に、最初から持っているピストルだけで、ほとんどの敵をやっつけられるんだよな。いちいち武器を選ぶのはカッタるいしょー。なんていいつつ、今度はこの武器使ってみようとガチャガチャやってるんですよね。そういや「マドゥーラの翼」のルシアちゃんも7種の武器を持ってたな。なんか因果関係あんのかな。と思っていたんですが、これはファッションなんですよね。お洋服のコーディネートと同じ。なるほど、女の子ってことなんだ。(一読者)

★操作性⑤★熱中度⑥★持続性⑦★お買い得度⑥



かわいい顔したレイラちゃん。イリスを救い出し、一緒にマニトカを倒そう。ルンルン気分で、ボックスの中のアイテムを取りまくれ。得意のローラースケートをはいて、スベルように進む感じは気持ちいい。ブロックを壊す感触は以外とヨイ。右横スクロールをエレベーターと組み合わせた迷路は、アステロイド1から4位まではマップを書かなくても簡単だ。単純なアクションの連続でチョットつらいけど、10種類の武器をどう使いこなすかがポイントかな?(ごいんきょ)

★操作性⑦★熱中度⑤★持続性⑥★お買い得度⑥

火の鳥〈鳳凰編〉

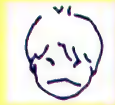


コナミ■5300円
発売中
ロムカセット



洋の東西を問わず、神話とは常に魅力的な冒険譚たりえる。このゲームも、そのあたりのツボははずしていない。エスニックかつアニミスティックなデザインの敵キャラ、対するは純大和風の我王。ゲームは幻のようにあいまいなムードにつつまれ、壁画パネルのシーンのみがハッとするほどシャープなイメージを結ぶ。レイトショーでしか公開されないカルト・ムービーの手ざわりもなくはない。深読みするほどに神秘的で、プレイするごとに明解である。(ダンディー田中)

★操作性⑦★熱中度⑤★持続性⑥★お買い得度⑥



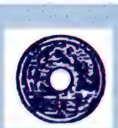
グラフィックはきれいだね。特に火の鳥の彫刻はとても美しい。ただ、それを完成させるまで、何人があきずにやるかってこと。いや、必勝本読者だったら、完成させたあと、もう1回このゲームをやるかどうかだね。ワープが複雑に構成されていて、たしかによくできているんだけど……。最近はプレイヤーの質が高くなっているから、かなりのインパクトがないと苦しいと思うな。ま、それだけ皆、ゲームに期待してるってことだよね。 (キッカー金木)

★操作性⑦★熱中度⑤★持続性⑤★お買い得度⑤

ドラゴンバスター



ナムコ■4900円
発売中
ロムカセット



「ドラゴンバスター」がアーケード版の移植ということで、すでに巷では人気沸騰しているようだ。「ドラゴン」と言えば、今ファミコン界では「バスター」、「ボール」、「クエストII」の三つ巴の戦いである。ゲーム設定は近頃非常に多くなった、敵と戦い王女を助け出すというパターンだ。「ドラバス」のすごいところは面数にして138面もあるのだ。こんなにあると、私は体が拒否してしまい、ついウーロン茶を飲んじゃうのだ‼ なんのこっちゃ? (テリー土井)

★操作性⑧★熱中度⑥★持続性⑧★お買い得度⑦



ど〜んとアイテムが増えて、経験値を取り入れ、アーケード版より一層RPG色の強くなった「ドラゴンバスター」。ゲーム内容も抜群で今春、お勧めのゲームだ。ここでチョット内輪のお話。アーケード版のドラバスでは主人公の持っている剣の色は緑、スーパーソード取れば白になる。これってあの有名なドルアーガの塔のGILの場合と逆。この事で当時はいろんな悪い噂が飛び交ったのでした。悪い噂とは何だって? 僕にもよくわかりましぇん (響)

★操作性④★熱中度⑧★持続性⑧★お買い得度⑨



パソコングルメのソフトレストラン

ファンタジーやSFのロールプレイングの名作はたくさんあれど、日本が舞台のゲームはもひとつパッとしなかった。ところがスゴイのが出たのである。魔訶迦羅!!

マジカル・ズゥ　魔訶迦羅

RPGで流行中の魔界へ、おひとり様ごあんな〜い！

いきなりなさけない話をしなければならないんだけれど、ボクはまだあの「ザ・スクリーマー」が終わっていない。どーしても6階へいけないで頭を悩ましている。ところへもってきて、この「魔訶迦羅」が出てしまった。そこで元来が浮気性のボクはスクリーマーをちょっと脇に寄せて、魔訶迦羅をディスクユニットに突っ込んでしまうのであった。



ジャーン、と画面に出てきてグラフィックは予想をたがわぬおどろおどろしいものであった。が、スクリーマーとは全然違った世界がそこにあった。

スクリーマーが世紀末を扱っていたのに対して、摩訶迦羅は中世日本を舞台に、インドの古代法典からくるなんとも不詞思議な魔法が渦巻いて異次元世界をつくりだしている。

お話は、ある国の城主の娘の明姫がさらわれてしまったところから始まる。さらった相手はどうやらインド法典に関係があるようだ。





そこで明姫を助けに行くキミは仏の守護をうけ、さまざまな法力を駆使して魔物に立ちむかうのである。

その法力の呪文がハンパでない。「オンロケイジンバラキクリ」「オンバザラダラマキリク」「オンアキシエソワカ」……。こうなってくるとなんとなく、ヤンジャンの孔雀王じみてくる。

このあたりをマジカルズゥに問い合わせてみると、否定的な言葉はかえってこない。というよりは、制作者の頭の中には少なからず孔雀王のイメージがあったようだ。

ゲームは最近流行の平面マップと3D迷路の組み合わせで、ステータス・アイテム・魔物などなどしっかりRPGしてしまっている。

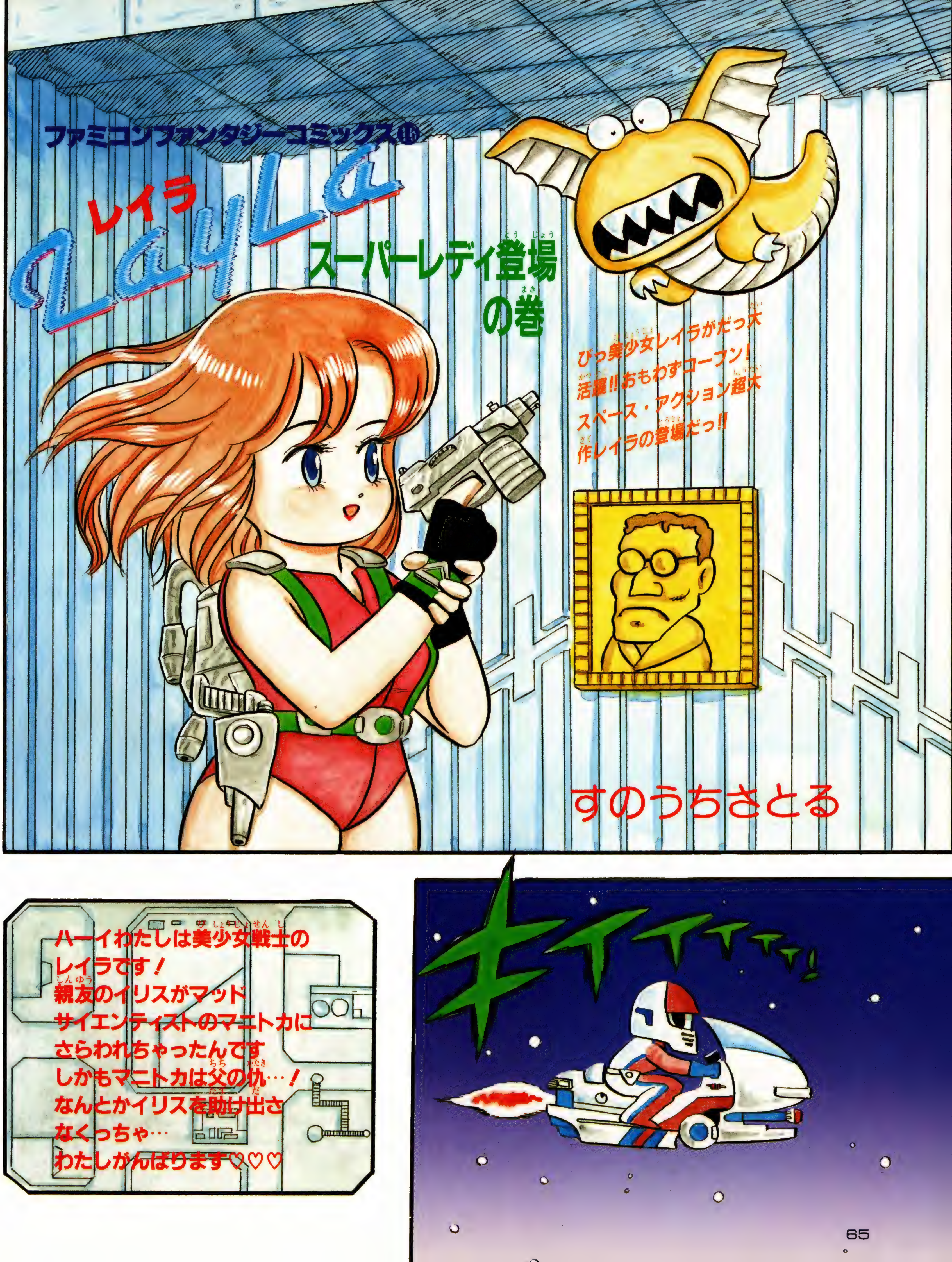




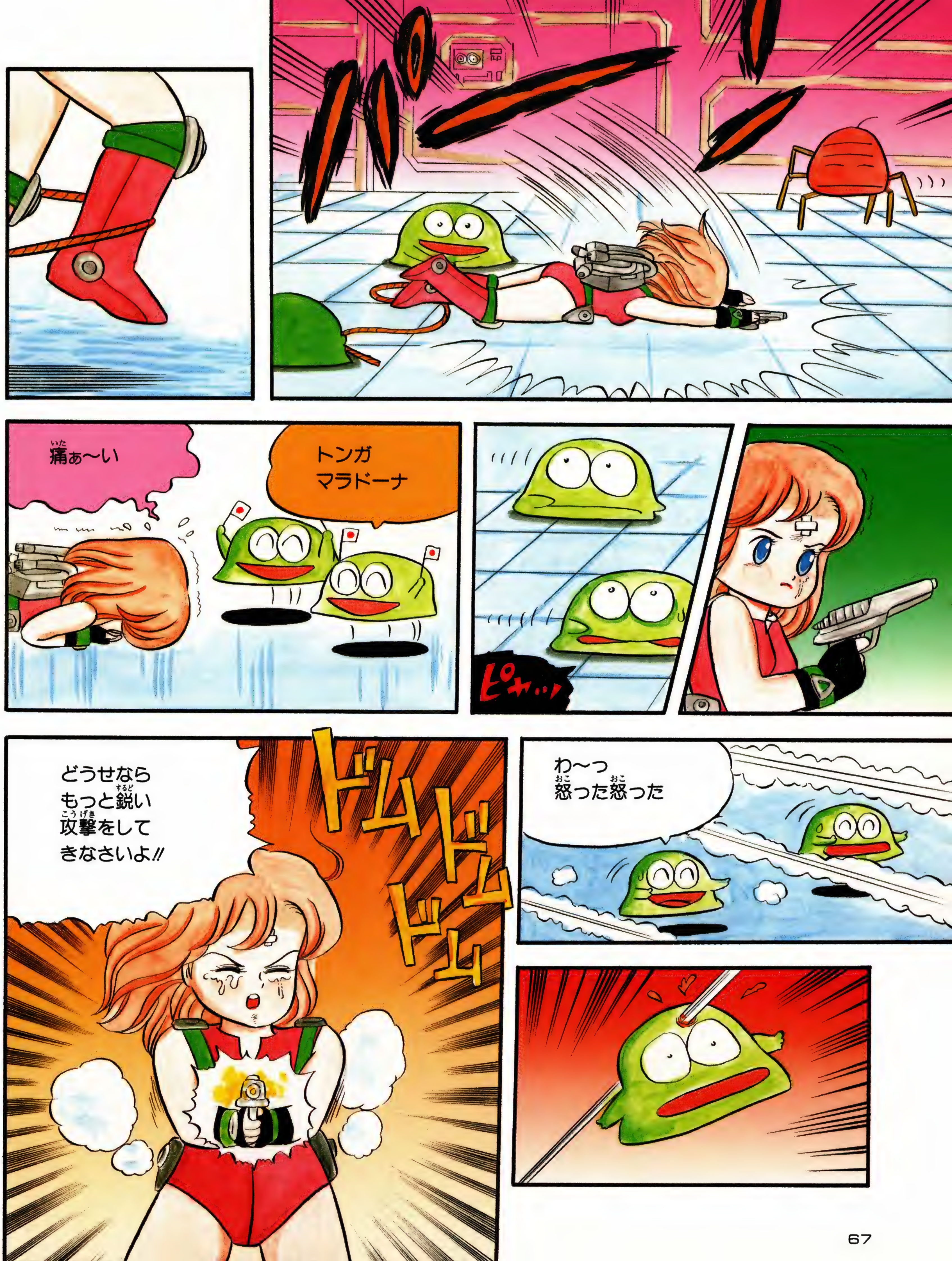
プレイする者はかならずや、タイトルも不思議な摩訶迦羅の世界に引きずり込んでくれるにちがいない。

けだし、これはインドの山奥で修行を積んだレインボーマンの中世版物語ではないだろうか、などと思いつつ今日もディスプレイにはりつくのであった。

問い合わせ先　0488—85—5222


ファミコンファンタジーコミックス⑮
レイラ
Layla
スーパーレディ登場の巻
びっ美少女レイラがだっ大活躍!!おもわずコーフン！スペース・アクション超大作レイラの登場だっ!!
すのうちさとる
キイイイイイ！
ハーイわたしは美少女戦士のレイラです！
親友のイリスがマッドサイエンティストのマニトカにさらわれちゃったんです
しかもマニトカは父の仇…！
なんとかイリスを助け出さなくっちゃ…
わたしがんばります♡♡♡


パフューー！
アステロイド
歓迎
入口
ASTEROID
チャ
タム
GO!
チキ！
ぬぎっ


ピャッ
痛ぁ〜い
トンガ
マラドーナ
わ〜っ
怒った怒った
どうせなら
もっと鋭い
攻撃をして
きなさいよ!!
ドムドムドムドム



ボ!
まあ
おいしそう…!
はぐっ
いててて
そんなに強く
かまないで…
お尻を…
うわ〜
変態少女!!
カシャ
カシャ
この事実を
世間に知らせ
なくては
カサ カサ
すぐ
現像に
まわせ
だめよ
そのフィルムは
よこしなさい!!
ポキ
あっ


しゅるるる
こらっ
何するだ!?
神聖なる出版と表現の
自由を侵害する気か!?
るさいわね!!
どん
キャ
こういう凶悪な敵を
相手にしなければ
ならないので
美少女戦士はも〜
大変なのです…!
イリスは
このアステロイドには
いないのかしら…
フッフッフッ
来おったな


飛んで火にいる
夏のをどりだな
夏の虫ですよ
チネルコフ・
マニトカ博士
CLICK!
ぱん
ワシは人に注意される
のが大嫌いなんだ!
....
....
はい4カメ
もっとアップで
ください


ん?
ぴた
アップのしすぎなんだよ
そろそろあの恐しいワナが仕掛けてある地点…
ヒヒヒヒヒ

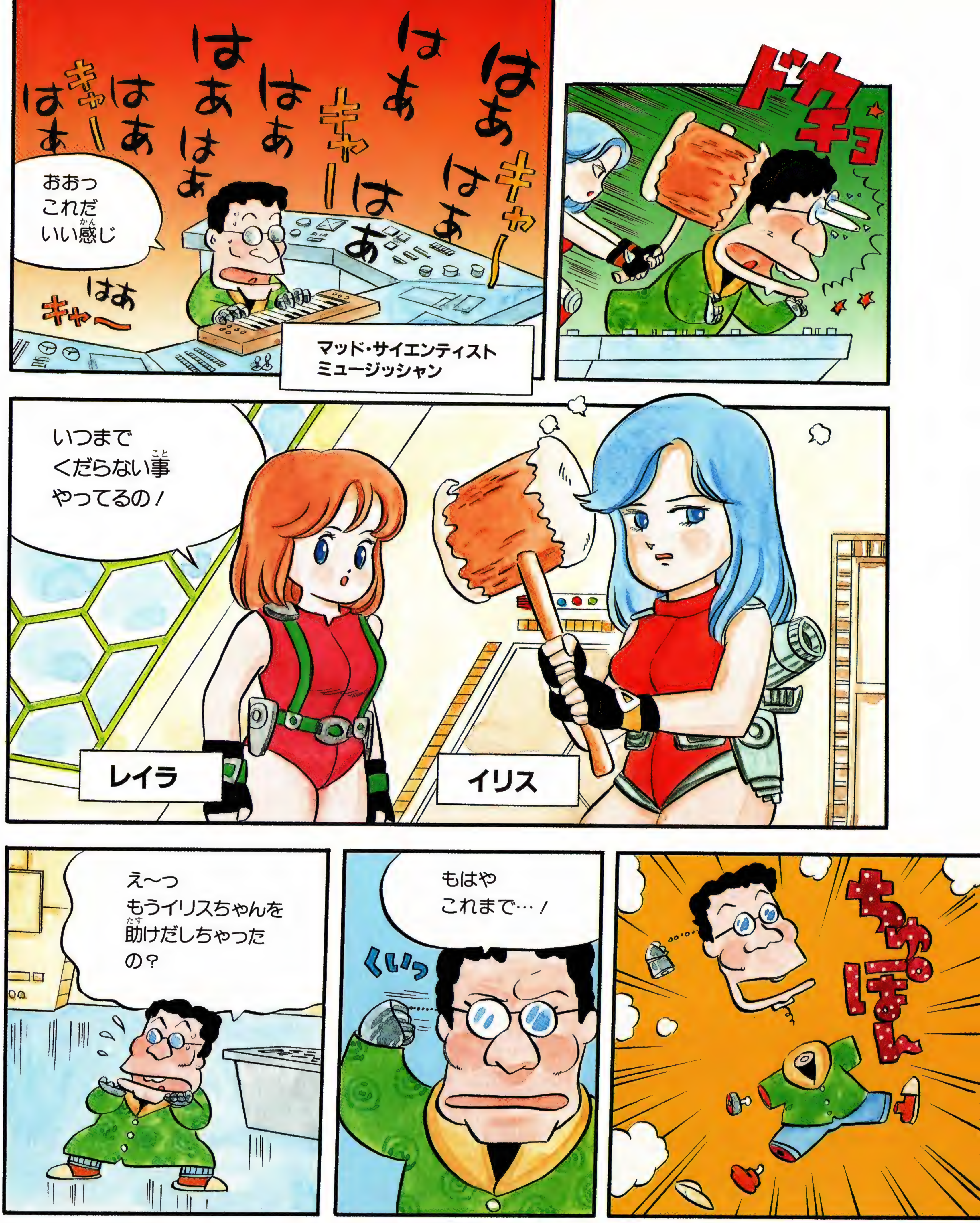


ガラガラガラガラ
キャ~ッ
どし~ん
ハハハハハ
いくらレイラでも
10トンの重さには
耐えられまい
ブキブキブキブキブキブキブキブキ
ハッ!
ブキブキブキブキ
助かったわ
10トンといっても
子豚が10匹
読者の反応
だ
やるせない
シャレ!!
必勝本


ヒィーーー!
5F
家具売り場
怪しい部屋
だわ
でゅわっ
ぴゅんぴゅん



⬆カシオ・サンプル・トーン（￥16000）これは便利！宣伝したから一台ください。（編集部）


おおっ
これだ
いい感じ
マッド・サイエンティスト
ミュージッシャン
ドカキョ
いつまで
くだらない事
やってるの！
レイラ
イリス
え～っ
もうイリスちゃんを
助けだしちゃったの？
もはや
これまで…！
くいっ
ちゅぽん



こ・これは…!?
ロボットよ
残念だったな 本物の私は宇宙のどこかにいるのだよ
お父さんの仇をうてる日はいつかきっと来るわ…
私は美少女戦士レイラ 宇宙の平和の為に がんばります♡♡♡
すのうち漫画は「少年宝島」でも読める! おうえんしてねーっ!!
出口
おわり

日本一あたらしい少年マンガ誌
少年宝島
毎週金曜日発売 定価180円

今年の注目マンガ情報

『かくてる♥ポニーテール』

星里もちる
(「週刊少年宝島」連載中)

かわいくてパワフル!! 失恋少女・彩子にヘンな宇宙人がからんでまき起こす爆笑の大騒動!!



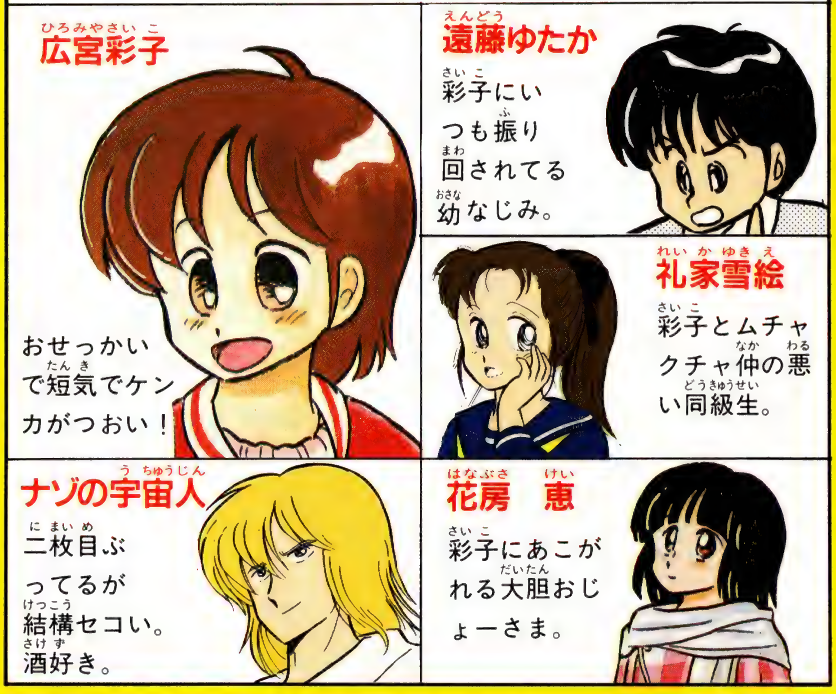


これまでのストーリー

不良をなぐったために失恋した彩子は、自慢のポニーテールを切ってしまう。そんな彩子の気も知らず、ヘンな宇宙人が彩子をスーパーレディ"レディテール"にしようとあの手この手をしかけるが失敗ばかり。しかしおかげで彩子は別の騒動に巻き込まれていく—。



おもなキャラクター



広宮彩子 おせっかいで短気でケンカがつおい!

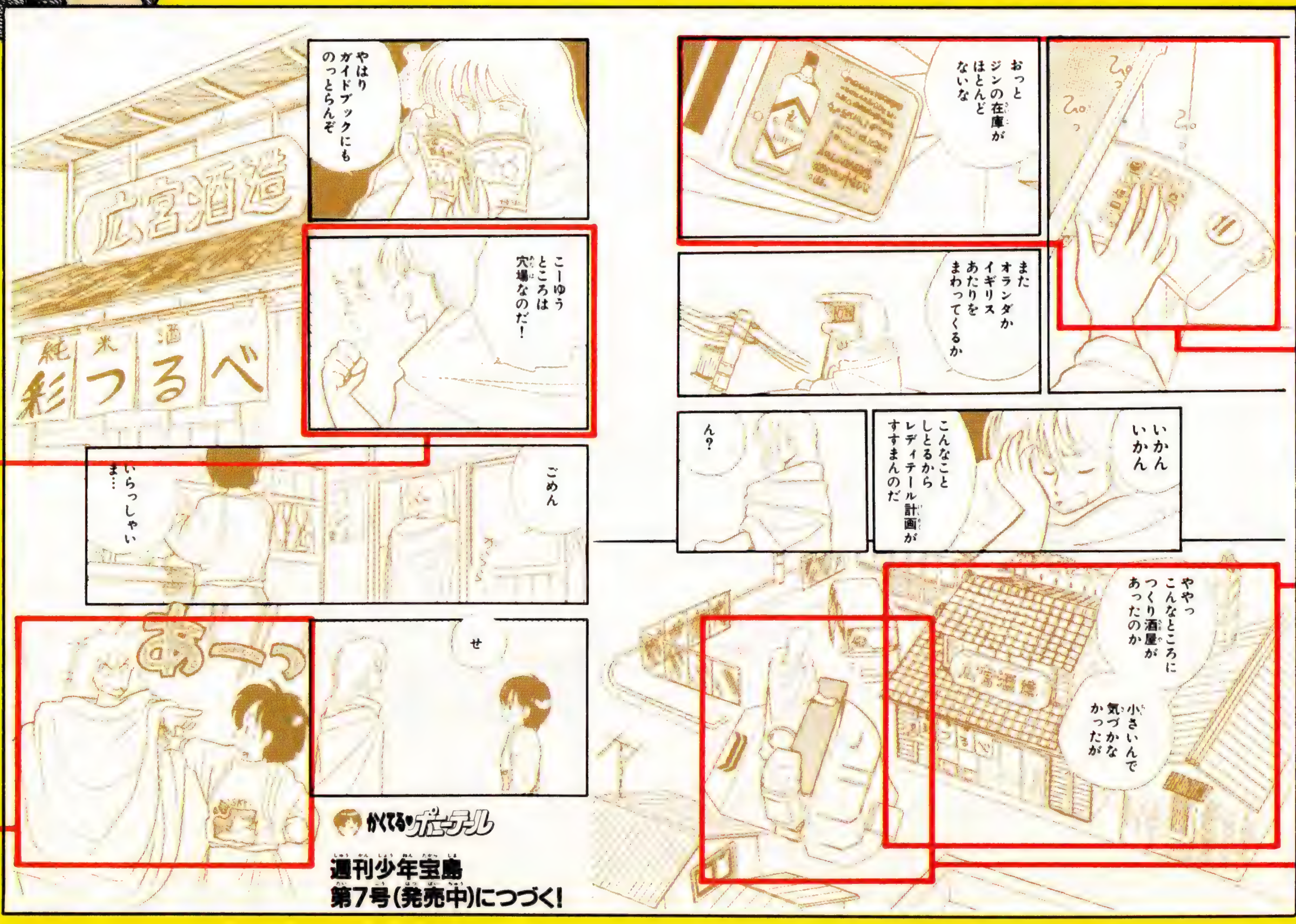
遠藤ゆたか 彩子にいつも振り回されてる幼なじみ。

礼家雪絵 彩子とムチャクチャ仲の悪い同級生。

ナゾの宇宙人 二枚目ぶってるが結構セコい。酒好き。

花房 恵 彩子にあこがれる大胆おじょーさま。

特別公開・これが第6話だ!



宇宙人が乗っている"空飛ぶカウンター(?)"

このような(よーわからん)機能も登場。

"広宮酒造"…これが実は彩子の家。

酒のことになると目の色が変わる宇宙人。

この二人、なんと第2話以降顔を合わせていなかった!

アドベンチャーノベルス ADVENTURE NOVELS

13人目の名探偵



アドベンチャーゲーム&本格ミステリー

エンチャンター



ゾークI Zork



アドベン

新書判/定価各500円

13人目の名探偵

ホームズ生誕百年祭を間近にひかえたある日、名探偵マスター・オブ・ディテクティブが、何者かに殺害された。はたして真犯人は？——殺人鬼「猫」の犯行か！

ゾークI Zork

ある日突然起こった反乱は神話と伝説の異世界に少年を誘った。舞台は太古の地下迷宮都市。５つの秘宝を集め古代王朝の遺産を手に入れる者は誰か？

エンチャンター

世界征服をたくらむ黒魔術師クリルを倒すため、見習い魔法使いが東方の城に乗り込んだ。一つづつ魔法を覚え、数々の困難を乗り越えて行く——。

絶賛発売中!!

今、新たな冒険が始まるー。



スクリーンの興奮がよみがえる――。



映画シリーズ

エイリアン2

C 1986 Twentieth Century Fox Film Corporation

彼らは再び襲いかかる。しかも圧倒的な大軍で……。「戦争だ!!」あのエイリアン2がアドベンチャーノベルスになって新登場！

ゴーストハンターズ

C 1986 Twentieth Century Fox Film Corporation

神秘の街、チャイナタウンでの妖怪退治。次々と登場する怪人、妖怪、モンスター。魔法とクンフーの入り乱れる、おもしろ世界！

定価各780円

好評既刊・強力ラインナップ

アステカ	アステカの遺跡にまつわる謎と冒険、そして殺人…。
ザ・スクリーマー	バイアスのモンスターを相手に俺の戦いが始まる。
帝王の涙	宇宙マフィアの罠に落ちた俺の行く手には…。
夢幻の心臓Ⅱ	邪悪の影と戦う夢幻の心臓の戦士、ここに現わる。
ウィル	敵地の真只中で展開する決死の作戦行動。
カーマイン	特殊研究施設に乗り込んだ俺を待つのは!?
ウルティマⅠ	邪神モンデインを倒し、世界の秘密を解く旅が始まる。
ウルティマⅡ	モンデインの弟子ミナクスが地球を再び混乱に陥れた。
ウルティマⅢ	闇の呪文エクソダスに、4人の勇者が立ち向う。
ウルティマⅣ	無頼漢ゴータは、8つの徳を手に入れる長い旅に出た。

チャーノベルスは背表紙の色が目印





青の背表紙の映画シリーズ

赤の背表紙のウルティマシリーズ

黒の背表紙の国内人気ソフトシリーズ

新書判／定価680円

JICC出版局

最新ソフト情報

待望の3Dシューティング登場!!

コスモジェネシス

本当に長いことお待たせいたしやした。前々から噂だけは広まっていたんだけれど、なかなか発売されなかったあの“コスモジェネシス”の登場でやんす!! とりいそぎ緊急報告!!

CASSETTE	発売中
	アスキー
	¥4,900

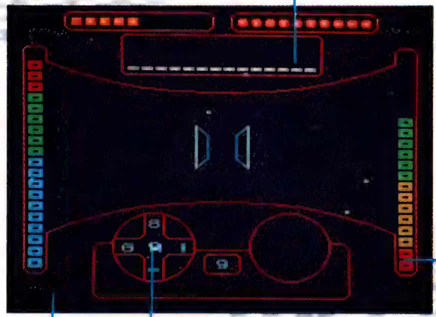
STORY

遠い昔、ひとつの星が消えていこうとしていた。人々はこの生命を拒否しはじめた星を去らなければならなくなった。そして、わずかに生き残った人人は、巨大なコスモステーションに乗り込み、はるかな宇宙に飛び立っていった。彼らは、新しいふるさとを求めて、亜空間を旅した。彼らがワープした所は、謎の生命体レアリテが支配する暗黒の星団であった。人々は、レアリテのもとで囚人のような、暗く悲しい日々を送っていた。勇敢な戦士リオンはコンピュータを搭載したコスモジェネシス号に乗り、たったひとりでこの悪の星団に立ち向うのだ!!

これがメインスクリーンとインフォメーションスクリーンだ

メインスクリーン

これが、コスモジェネシス号のメインモードだ。敵と戦うとき、ワープ体勢に入ったときに使う。



エネルギー・カプセル

エネルギー
1列でエネルギー・カプセル1個分

ワープメーター
1個で1エリアワープ

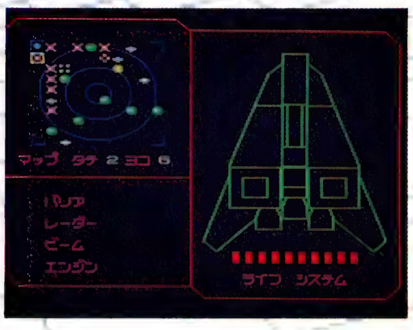
スピードメーター
赤いゾーンに達するとワープエンジンが始動

コスモジャイロ
ワープするときはこのメーターで方向を決定

距離メーター
ワープ距離を自動的に計算する

後方レーダー
コスモジェネシス号のうしろにいる敵がここに映る

インフォメーションスクリーン



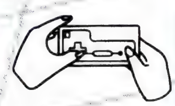
▶どこにワープするかをマップで確認しよう。機体の損傷部分も一目でわかるぞ!!

このスクリーンにはマップとコスモジェネシス号のパーツが映し出される。

ゲームデータ

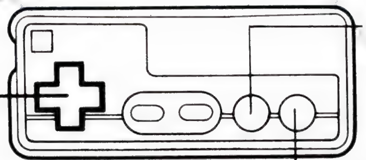
ジャンル	シューティング
パターン	3D
出身	オリジナル
ひとこと	メカニック

●備考
ワープがこのゲームの面白さのひとつ。リアルなシミュレーションタッチだ。



コントローラの使い方

Ⓐボタンのビームで敵を撃ち落とせ! Ⓑボタンを押し続けると、スピードが上がる。逆に軽く一度押すとスピードが下がる。セレクトボタン&Ⓐボタンでバリアがはれるぞ!!



Ⓑボタン・スピードの上げ下げ

Ⓐボタン・ビーム

セレクトボタン・インフォメーションスクリーンの呼び出し

これが Cosmo Genesis の全貌だ‼

1 ワープのしかた

インフォメーションスクリーンのマップ上で点滅しているカーソルを行きたいエリアに合わせせよう。するとマップの下に数字が表示される。この数字は行こうとしているエリアの方向を表しており、コスモジェネシス号の機首は自動的にその方向を向く。

次にセレクトキーでメインスクリーンに切り換え、Bボタンでスピードを徐々に上げていこう。ワープメーターの□の数が距離の数と同じになった時、ワープは完了‼



2 戦闘のしかた



さあ、いよいよこのゲームの目的の戦闘の方法をおしえよう。

▷の矢印が出たら、その方向に敵がいるぞ‼　Bボタンで適当なスピードをたもち、Aボタンのビームで敵をやっつけよう。バリアをはると敵からのダメージが減るぞ。バリアのはり方はインフォメーションスクリーンにしてAボタンを押すんだ。後方レーダーに敵機の影が映ったら注意しろ！　コスモジェネシス号のすぐうしろに敵が追ってきているということだ。向きを変えて戦おう‼

3 故障したら

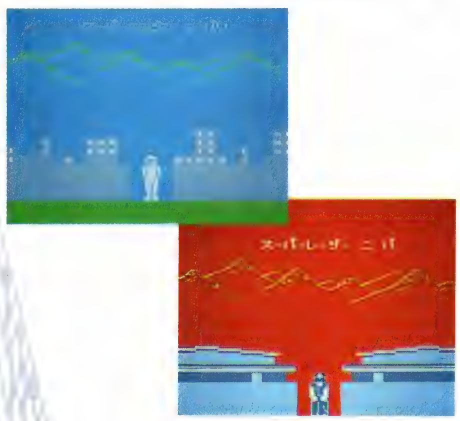
敵と戦っているうちにコスモジェネシス号が故障する場合がある。ここではその処置のしかたをおしえよう。

まずバリア、ビーム、ライフシステムが故障した時はコスモステーションに戻ろう。エンジン、レーダーの時はコスモステーションか、近くの中立基地に行こう。「エネルギーレベル　テイカ」のサインが出たら、迷わず近くの中立基地へ急ごう。エネルギーがなくなったらゲームオーバーだ。エネルギーの上手な補給が、勝利の決め手だぞ‼



4 惑星にはアイテムが隠されている

惑星は全部で８つある。重要なアイテムがそこには隠されているんだ。まずある惑星に行くとスーパーエンジンを手に入れることができる。これをとるとワープする速さが加速して、早く目的地に行けるようになる。また別の惑星に行くとスーパーレーザーなる代物がもらえる。これは敵を攻撃する時に非常に有利なアイテムだ。破壊力がグレードアップされており、敵への命中率も高い。惑星に降り立つと建物がありそこに人が立っている。この人物がいろいろなアイテムをリオンにくれるんだ。この他にもアイテムがあるかもしれないのでよ～く探してくれ。



5 各ポイントはこんなふうになっている

中立基地



中立基地は５つある。ここではエネルギーの補給とエンジンの修理をすることができる。スピードを２ぐらいに安定させてうまく着陸しろ!!

コスモステーション



常にマップの左上「ＯＡ」の座標にあり、敵は、このステーションをねらってくる。これを破壊されるとゲームオーバーになるので絶対守ろう。

ブラックホール



ここに入ったらもう２度と出られない。恐怖の袋小路なのだ。絶対に近寄らないこと!!

アステロイド



隕石がふってくるゾーン。ああ、もうだめかと思いきや、ぬけ出せる可能性も無きにしもあらず!?

6 コスモジェネシス必勝テクを教えよう

さあ君はもうこのゲームを把握したかな？　ここでダメ押しで特別に㊙情報を教えてあげよう。これを知っていれば友達にグ〜ンと差をつけられるぞ!!

その１．敵は一機残さず倒そう。さもないと復活してしまうよ

その２．ひとつのエリアに、いくつもの敵艦隊がいるかも。油断するな

その３．バリアをはっているとどんどんエネルギーを消費してしまう。いらない時はバリアを解こう

その４．中立基地は撃ってはいけない。さもないと消えてしまうんだ



ENEMY

敵と戦う時は、一定のスピードを保て。止まっているとねらい撃ちされるぞ！敵は３種類。目的は母船レアリテを撃破することにある！

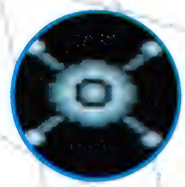
敵の母船レアリテ



倒さないと次から次へと敵を送り込んでくる

レアリテの子分達

第一の子分、カオスと第二の子分、ラルムがいる。うまく攻撃をかわしてやっつけよう!!





ゲーマーから一言

これを見て前にスターラスターというゲームがあったのを思い出した。だがこっちの方がはるかに頭とコントローラテクニックを必要とするゲームだと痛感させられたね。そしてこのゲームのテクをマスターするまでにかなりの時間が必要だったことも確か。スターラスターが初級者向けとすればこれはファミコンマニアのシューティングが試される上級者向けといえるだろう。ワープする時に操縦性が不安定になるところなんかなかなかリアルでよろしい!!　クリアのポイントは燃料の補給のタイミングにあるぞ！

メーカーから一言

難かしすぎて、ゴメンナサイ。でも、リアルでしょう？へやを暗くして、ボリュームをあげて、敵をガンガン撃ち落としてください。一度クリアしたら、次はパワーアップアイテムを取らずに挑戦だ！

アスキー　HS開発部　TAC

最新ソフト情報

僕らのスーパーヒーローの登場だぜっ！



ウルトラマン 怪獣帝国の逆襲

DISK 両面	1月下旬発売予定
	3,300円
	バンダイ

ついにウルトラマンが、ファミコンゲームに登場だ。ファミコンゲームでは、いろんなヒーローが戦っているけど、地球を守ってくれるのは、やっぱりウルトラマンしかいないぜぃ！

熱い戦いが、今始まる

いたって平和な毎日を送っていた日本列島。しかし、その平和はもろくもくずれさった。巨大怪獣ゼットン率いる怪獣帝国が、銀河系に総攻撃をしかけ、あっという間に征服してしまったのだ。いつも地球を守ってくれていた、力強い味方のウルトラマンジャック（帰ってきたウルトラマン）、ウルトラマンA、ウルトラマンタロウのウルトラ兄弟は、怪獣帝国軍に捕えられ、幽閉されてしまった。頼みの綱は、科学特捜隊隊員ハヤタこと、ウルトラマンだけである。



3つのエリアの各ステージを、小怪獣を倒しながら進み、ステージ最後の親玉怪獣、更にエリア最後の親玉怪獣を倒し、ウルトラ兄弟を救出する。そして、最終エリアの最終ステージで、宿敵ゼットンを倒す。それがハヤタに与えられた任務だ。

ハヤタ、攻撃しますっ！

地球防衛軍の一員としてのハヤタは、ジャンプとスーパーガンが通常の武器だ。けど当然隠れアイテムも。



スーパーガン



ハヤタが、通常持っている武器だ。これでよく狙いをさだめて、ちょこまかとうるさい小怪獣たちを、やっつける。



スパイダーショット



これを取ると、ビシバシ連射ができるようになるんだ。だけどこれは、隠れアイテムなので、見つけ出さないと持つことはできないぞ。



マルス133



この隠れアイテムを取ると、持ってる武器が最強になる。スパイダーショットを取って連射になったガンが、これでレーザーになるんだ。

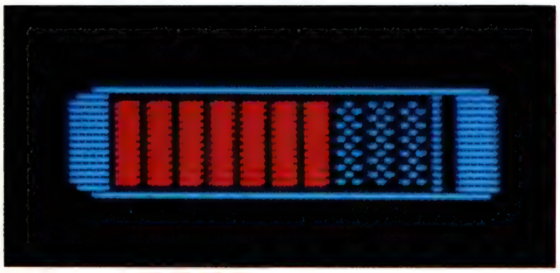
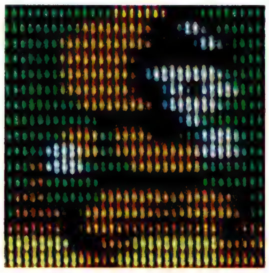
エネルギー100%､変身だっ！

なんってったって、ウルトラマンといえば変身だよね。
それで、エネルギーが切れる寸前に敵を倒す、だよね。

〝ちょこまかと、しつこい怪獣だ〟なんて、ハヤタを追いかけてくる怪獣たちを邪険にしないで欲しい。彼らがいないと、ハヤタはウルトラマンに変身できないんだ。

怪獣を倒すと、時々エネルギー球が出てくることがある。それを集めてエネルギーを100%にすると､変身が可能になる。

エネルギーが､100%になった。でもまだ変身は…。その時変身するかしないかは、プレイヤーの判断だ。


▶

▶

▶


ウルトラマンの攻撃だいっ！

チョップやキックで小怪獣をなぎたおせ‼手ごわい敵には、スペシウム光線だっ！

キック

ウルトラマンの基本攻撃の１つ。小怪獣との戦いや、接近戦などの時に有利な武器だ。キックは、何回使ってもエネルギーが減らない。邪魔な怪獣たちには、これで対処しよう。



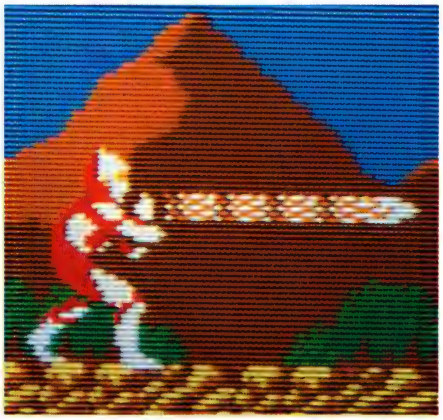
チョップ

キックと同じく、ウルトラマンの基本攻撃法。中怪獣や、ボス怪獣と戦うには、チョップやキックで格闘戦に持ち込んでから、必殺武器でとどめをさすというのが賢明な戦い方だ。



必殺武器

ウルトラマンの必殺武器は、スペシウム光線、八ッ裂き光線、バリアーの３つだ。必殺武器は、使用するのにエネルギーが必要なので、ここぞというところで使おう。

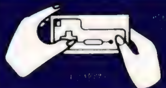


ゲームデータ

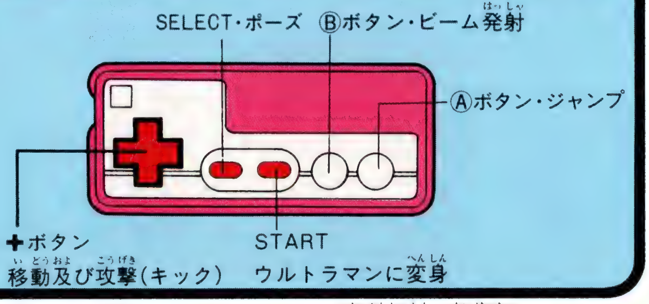
ジャンル	アクション
パターン	左右スクロール
出　身	M78星雲
ひとこと	怪獣が、かーいい。

備考
変身した後、エネルギーが３分たつときれてしまうなんて気がきいてる。

コントローラの使い方



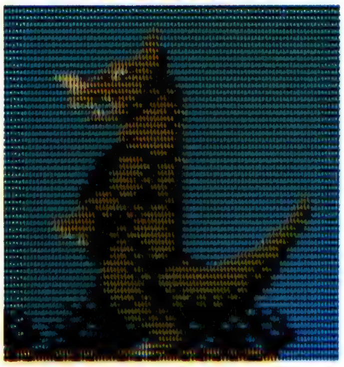
ハヤタの時：Ⓐでジャンプ、Ⓑでビームを撃つ。✚字で移動する。ウルトラマンの時：✚字上でキック、Ⓑでチョップ。ウルトラマンに変身するには、スタートボタン。変身武器選択はスタートボタン。



画面写真は開発中のものです。

怪獣出現！戦闘開始だっ!!

ウルトラ兄弟を捕え、ハヤタの邪魔をするにっくき怪獣たちだ。愛嬌のある顔にだまされちゃだめだぜ。



ゴモラ：怪獣帝国の支配下にある東京の街を、わがもの顔に歩いてるやつだ。こいつを倒さないと、東京に平和は戻ってこない。



ペスター：第1エリアの3ステージ、水中面で出現。石油が大好きでマッハ5で泳ぐ。口から青い怪光線をはき、攻撃してくる。

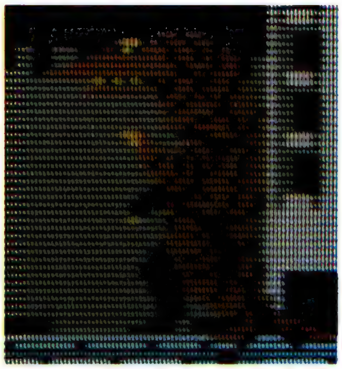
各ステージには、次々と小怪獣や中怪獣が出てくる。中怪獣には、ステージの最後にでてくる親玉怪獣と、ある一定のスピードでハヤタを追いかけて



くる怪獣とがある。追いかけてくる小、中怪獣をなぎ払い、各ステージの親玉怪獣を倒す。そして、最終ステージでは、宿敵の大怪獣ゼットンとの戦いだ。



ガボラ：東京都心を支配している怪獣帝国先攻隊のボス怪獣だ。格闘戦に持ち込んでから、スペシウム光線でとどめをさせ。



テレスドン：ゴモラと同じく東京で出現する。鋭いドリル型のくちばしを持ち、口から熱線をはく。巨大な地底怪獣だ。

戦いは場所を選ばない！

東京周辺にはじまって、水中や砂漠、地下基地での戦い。そして、最終エリアでは、大宇宙での戦闘だ。

このゲームには、3つのエリアがある。各エリアには3～4ステージで構成され、それぞれの最終ステージには、ウルトラ兄弟が捕えられている。

第1エリアは4ステージある。東京湾の地下基地に捕われているウルトラマンジャックを救出するため、怪獣帝国先攻隊が支配している科学特捜隊基地周辺、東京、水中諸島、無人島でレッドキングやジェロモンと戦うのだ。

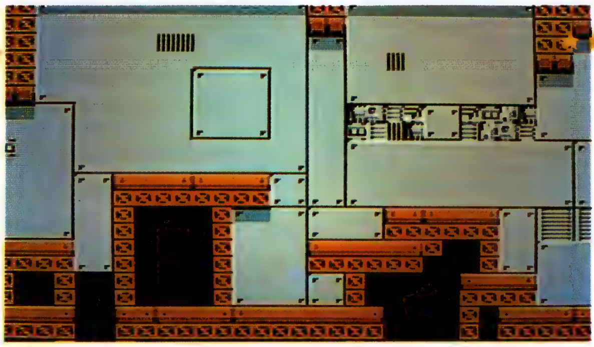
第2エリアは、4ステージ。火山地帯、砂漠、空中で戦い、地下基地に捕えられているウルトラマンAを救け出す。

第3エリアは、3ステージ宇宙空間での戦い。巨大UFO内につかまっているウルトラマンタロウを救出し、宿敵巨大怪獣ゼットンとの戦闘だ。

ハヤタは地球を守ることができるか!?



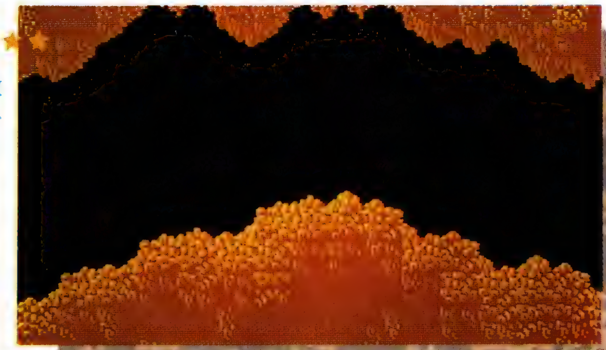
◀夜の東京。親玉怪獣を目ざして、右へ右へ走るんだ。いつもはにぎやかな東京も、今夜はひっそりしている。



◀地下基地内潜入。ここは、迷路状になっている。この中のどこかでウルトラ兄弟が、待っているのだ。



▶ステージ9の月面だ。重力がかかるけど負けずにトライだ。



▶地下での敵は怪獣だけではない。地下洞窟の天井からは岩が落ちてくる。当たるとダメージを受けるゾ。

NEW SOFT

©ホット・ビィ

完成度高いシュミレーション

ザ・ブラックバス

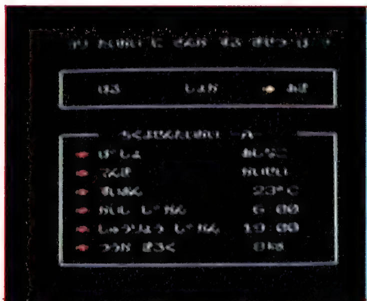
画面の中で自然と闘う。これが新しい釣りの醍醐味

1月下旬発売予定　価格未定　カセット　ホット・ビィ



冬はオコタで魚釣り!?

外は雪がぱらつき、ばけつの水がガチガチ凍りつく日に釣りの誘いがあったらキミはどうするかな。もしキミがバリバリの釣りマニアだったら1も2もなく飛び出して行くだろうけれど、ミーハーしている新人類さ、プロレス見るか、オコタで釣りするっきゃないネ。という人のために出ました釣りシミュレーションゲーム「ザ・ブラックバス」が！　ホット・ビィがおとどけする初のファミコンソフトだよ。
これで寒い冬も釣りの気分を味わえるわけだ。



季節を選択すると、自然状件が設定される。8kg釣ればクリア



さーて君なら〝あしなこ〞のどこで釣る？移動は自由にできる



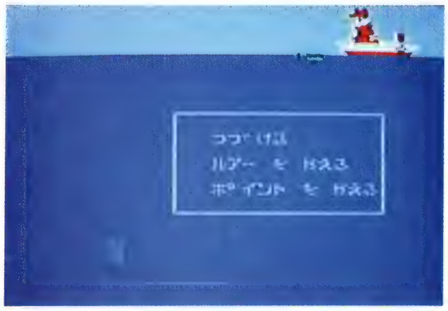
どのルアーを使うか。最も実力の試される瞬間だ。



赤いグラフで飛距離を決めて、キャスティング！

画面の中、そこはバス釣り大会の会場だ。でもそこには全国の釣りキチが集まってきているので、2度の予選を通過しないと全国大会への出場権が獲得できないんだ。スコアは釣った魚の重量で決まる。また、最大のバスの長さもcmで表示されるぞ。釣る方法はルアー。ルアーというのは疑似餌のことで、カエルや小魚に似せた模型をつくりこれに釣針をつけて魚を釣ることをルアー釣りというんだ。このルアー釣りはアメリカではもっともポピュラーな釣りの1つで、ゲームフィッシングの王さまともいわれているんだ。ほんとゲームにピッタシのフィッシングだね。

釣りをする湖は全部で5カ所。日ごとに釣る湖は変わり、しかも天候や水温などの気象条件も変化していくのだ。だからうまく釣れたポイントでもうい ちど、というわけにはいかない。ブラックバスのほかにライギョ、ヒラメ、イワナなどの外道も豊富だ。幻の魚といわれるランカーバスもいるから運がよければ釣り上げることができるかもしれないぞ。全国大会ベスト5をまずは目指そう！



魚を釣るまでの進行だヨ！

大会の季節選択
↓
釣るポイント選択
↓
ルアー選択
↓
ルアーキャスティング（成功or失敗）
↓
水中シーン（右スクロール）
①ルアー操作で魚をおびき寄せる
②ヒットしたバスを釣り上げる
↓
結果判定
↓
時間終了

はみだしコメント　ザ・ブラックバス。そういえばファミコンソフトのタイトルで〝ザ〞(The)がつくのって、これが初めてなんですね。意外や意外。でも日本人ってTheを省略するクセがついちゃってるから、きっとお店に行っても「ブラックバスください！」と言う人が多いと思う。(ヒラ坊)

画面は開発画面のため実際とは異なる場合があります。

NEW SOFT

ムムッ 謎のマガジン創刊

ナゾラーランド

たまには頭を使いたい。じっくりやろうね。クイズにパズル…

1月下旬発売予定／¥2,900／ディスク／サン電子



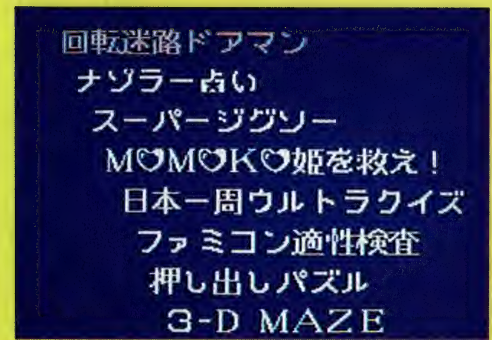
創刊号ってことは、定期的に発行されるファミコンディスクってことだな

週刊誌感覚の謎ときソフト

なぜか出版界は創刊ラッシュ。写真週刊誌は5誌になったし、JICC出版局だって、男性版ファッション誌“P-style”は出すわ、17年ぶりの快挙と言われる週刊少年漫画誌“少年宝島”も出すわで、書店をにぎわせているもんね。で、今度出るのは、マガジンファミコン。「めずらしくもないや」って言うべからず。別に紙に印刷したいわゆる“攻略本”の類ではないんですね。マガジン感覚のソフトと言うわけ。一体どんなゲームなのかな？

目次ページ付ファミコン

「ナゾラーランド」創刊！ クイズやパズル、謎とき専門のマガジンです。今回の特集は「スーパージグソー」。みなさんのご意見お待ちしてます。次号のソフトもバッチリ決めるよ！

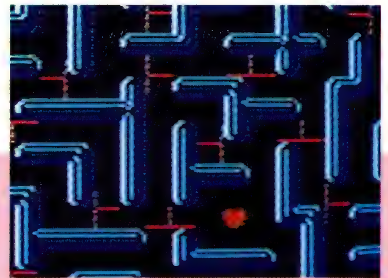


どのページをめくろうかな？ ワクワク

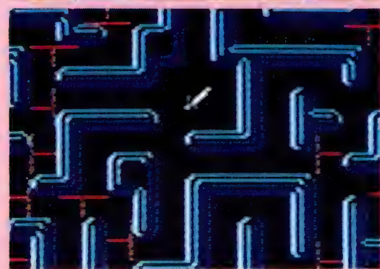
回転迷路ドアマン

一番目のゲーム。マガジンなら巻頭を飾るページってことになるかな。入り組んだ迷路が出てきたぞ。意味ありげに置かれているアイテム…そっか！ あれを取ってGoalまで行けばいいんだな。あれれ、この⊥状のものはなにかな？ ある方向にしか動かない。あれ、あれれ、とじこめられちゃったよ〜。⊥状の回転ドアをくぐりぬけ、キミはこの迷路を脱出できるかな？ レベルは5まであるぞ。しかし、のっけから頭を使うゲームが出きたな。

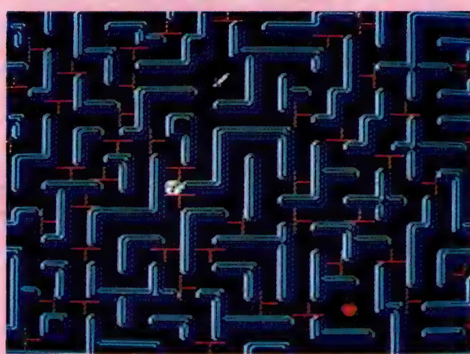
あっちいって、ホイ！ こっちいって……？



ハート型のアイテム。そこが出口というわけだね。



出口へ行くまえに、このアイテムを取っておくべし



あれれ〜 回転ドアが動かない。どしたらいいの

3D-MAZE

ルンルン！ そんなにうかれてどこ行くの？ でへへ、ちょっと遊園地。で、ガラスの迷路最短時間突破に挑戦しようと思ってさ。バカみたい。ボクなんかお家に「迷路」持ってるもんね。と、自慢しちゃった。ゴメンナサイ。「3D－MAZE」のページはファミコンならではの、立体迷路。ブルー

頭がくるいそう… ブルークリスタルの迷路

クリスタルの壁で仕切られた道を通って、ゴールを目指せ。部屋の内には、全然装飾品がない。ただもうブルー、ブルーの壁だらけ。目印がないから、つい同じ所をグルグル回ってしまうことになるんだ。うーん、頭の中がこんがらがっちゃいそう。ゴールに、プレゼントが当たるキーワードあり。

スーパージグゾー

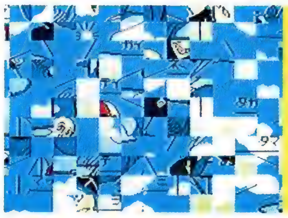
創刊号の目玉ページは、これに決まりね。「スーパージグゾー」。ボクはジグゾーパズルが大好き。1000ピースのジグゾーを一日でやったことあるもんね。でも、たった1ピース欠けているんだよね。子猫のピケがかじってしまったの。グスン。でもファミコン版ジグゾーパズルなら、こんな心配いらないや。しかも、うれしいタイマー付き。



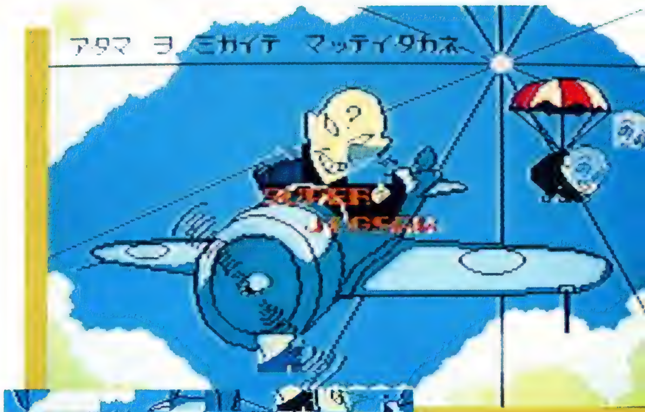
あっ、絵がバラバラにくずれていく！ 目印を何にしよう。やっぱり顔の部分かな？

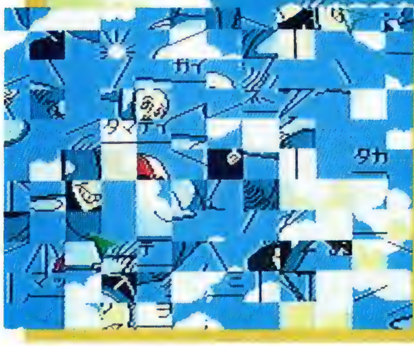
ファミコンだから タイマー付きよ！

完成までの時間が一目でわかるんだい。ディスプレイに表示された絵をじっくり見ておこう。どんどん、バラバラになっていくぞ。最初のうちに目やすとなるものを決めておくのがいいよ。カーソルを動かして、1ピースずつ、絵をもとに戻していくんだ。制限時間があるからね。ダラダラやるんじゃないぞ。ボクとタイムを競ってみる？



緑色のカーソルが指すピースを白いカーソルの所に動かすことができる。細かい作業だね



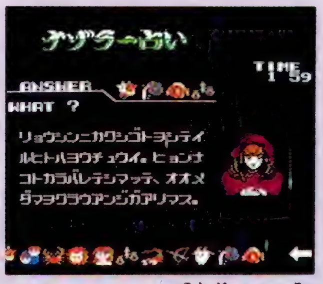


アタマヲ ミガイテ マッテタカネだって。このおじさん、ミガキすぎで、ハゲちゃったのかな？ やりすぎに注意しようと

ナゾラー占い

今日のキミは絶好調!?

マガジンにつきものの今日の運勢。ちゃんと「ナゾラーラード」にものってるよ。画面の？？？？に12星座のどのマークが入ってるか、当てるんだ。最初は何でもいいから入れてみる。と、正解の星印が1個だけついた。この4つのうち1つが正解なんだな。おっ、今度は2個ついた。正解に近づきつつあるな。正解にたどりつくまでの回数で、本日のキミのバイオリズムが示されるってわけさ。



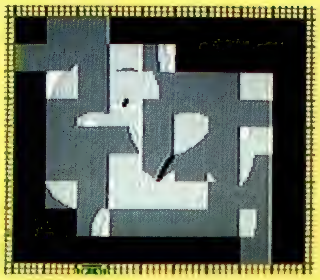


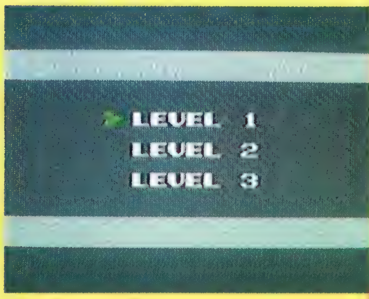
記憶力の勝負でもあるし、運の勝負でもある。ゲーム感覚の占いだね。ところで12の星座宮の4つの組み合わせは全部でいくつあると思う？（おっといけないキャプションの中でもクイズを出題してしまった）な、なんと20736通りもあるのです。まいった。

押し出しパズル

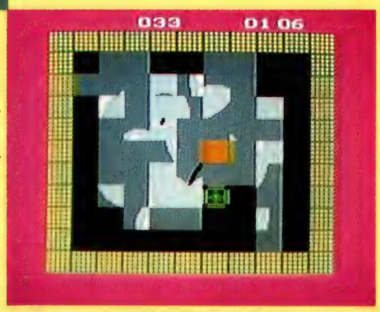
押せばなるなる ことはなる！

訳のわからない灰色の絵が出たぞ。ちょっと押し出してみようと。あっ、赤い色がついた。そっか！ 正しい位置に、1ピースの絵を移動させると色がつき、全部正しく配置させると、一枚の絵になるんだな。象さんかな？ でも、赤い色ってことは…リンゴだ！ そうとわかれば話は簡単。でもないな…この絵押すことはできても、引くことはできない。うひョ。





新切なことにレベル選択が設定されている難しい、中くらい、やさしいの3段階が選べる。といってこれは言葉のアヤで、どいつも手こずらすこと間違いなし。



中央右下の緑のマークを＋ボタンで動かすんだぞ。この写真は下から上へ押し上げたところ。周囲の黄色のワクの上もマークは動かせる。さあこの絵は何か？ じっくり見ながら考えてみようぜ！

最新ソフト情報

DISK 両面	2月下旬発売予定
	3,300円
	バンダイ

プロゴルファー猿 影のトーナメント

白熱のゴルフゲームが出た!



漫画やアニメでおなじみの“プロゴルファー猿”が、ファミコンゲームになって登場だ! 山あり谷あり、かなりトリッキーなコースが楽しめるぞ。

ゲームの設定





木枯しぴゅうぴゅうの寒い冬。おこたでみかんもよいけど、たまには健康的にスポーツしたい。でもお外は寒いし……。こういうときは、おこたで健康的に、ファミコンしましょう。というわけで、ファミコンに新しいゴルフゲームができた。これでこの冬の運動不足は、解消できる?

“ドラえもん”“オバケのQ太郎”で有名な藤子不二雄氏の“プロゴルファー猿”がファミコンゲームになって登場だ。

従来のゴルフゲームのように、普通のコースを淡々と進んでいくのではなくって、“猿”ならではの、トリッキーなコースが用意してある。それでもって嬉しいことには、猿が各コースに挑戦する1人プレイの他に、猿と影のゴルファーが対戦する2人プレイもある。

このゲームの中で、猿丸が使用するクラブは、ドライバーとバフィー(2番ウッド)、それからパターの3種類だけだ。また、漫画でおなじみの、猿だけの必殺ショット、旗つつみとか、モズ落としとかも打てる。ただし、必殺ショットを打つには、風向き、風力、距離などのある条件がそろわないと、ダメ。

4種類のコースには、影のゴルファーチームの首領ミスターXが設定したスコアがある。これよりも良い成績でコースをクリアしていかなきゃいけない。コースに設定されたスコアより良い成績だとボーナス点。バーディやイーグルを取ると高得点が入るよ。

ゲームデータ

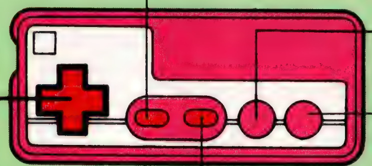
ジャンル	スポーツ根性もの
パターン	36ホール
出身	漫画
ひとこと	根根っ!

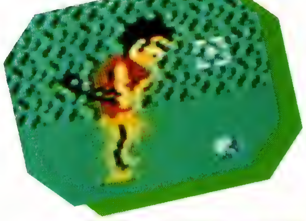
●備考
ゴルフゲームにしてはちょっと難しいかも。

コントローラの使い方

✚字ボタンの上下でスタンスの位置を決める。左右でボールを飛ばす方向を設定する。

Ⓐボタンで、クラブの選択。Ⓑボタンで、ショットだ。





ただのゴルフゲームじゃない！

難コースばっか！

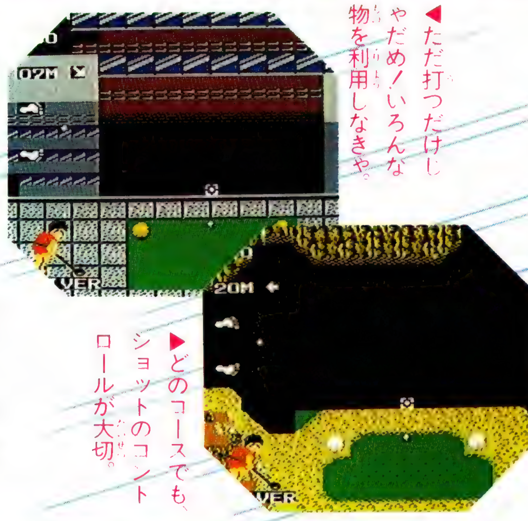
猿丸が挑戦するコースは、４種類ある。各コース、それぞれ９ホールずつの合計36ホールで、プレイする。

蜂の巣カントリー・コース：全体的には、普通のゴルフコースとなんら変わるところはない。だが、ところどころに、岩に囲まれた地点がある。

蜂の巣Ｃ・Ｃ(冬)：コース設定は第一コースと同じだが、冬ということで、フェアウェイは雪、グリーンや池は凍っている。

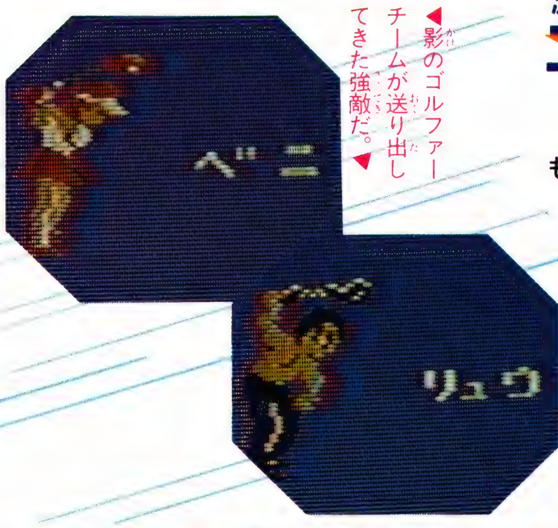
竜が峰Ｃ・Ｃ：山岳に設定されたコース。山頂や湖の島にグリーンがあったり、左側が山、右側が崖、といったホールがある。

テクノＣ・Ｃ：大都会のオフィスビル街に設定されたコース。ビルの屋上を使ったり、ビルとビルの間を通りぬけたりするホール、壁に囲まれた屋内でのホールがある。



◀ただ打つだけじゃだめ！いろんな物を利用しなきゃ。

▶どのコースでも、ショットのコントロールが大切。



◀影のゴルファーチームが送り出してきた強敵だ。▼

二人で楽しさ倍増

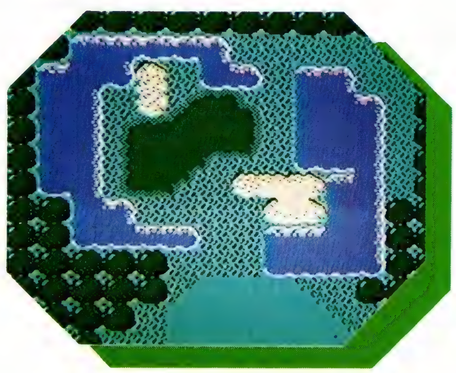
一人でもくもくとショットし続けても、当然おもしろいけど、二人で対戦したらもっとおもしろい。というわけで、二人対戦ゲームもちゃんとある。

猿VS紅蜂、猿VSレッドスコルピオン、猿VSクンフー竜、猿VSキングシーザーの内、１つを選択。次にどのコースで対戦するかを決定する。たとえば紅蜂とは、蜂の巣Ｃ・Ｃで対戦する。レッドスコルピオンとは、冬の蜂の巣Ｃ・Ｃで対決。クンフー竜とは、竜が峰Ｃ・Ｃ、キングシーザーとは、テクノＣ・Ｃで対戦するっていうふうにね。また、そのとき、ストロークプレイ（規定打数内で、全体的な打数を争う）とマッチプレイ(どちらがより少ない打数で１ホール上がれるか）のどちらか好きな方を選択して、プレイできる。

ショットの違いが、画面の違いっ！

ティショットの時、画面の端に猿の姿が出る。この時球を打てる方向は、５方向に打てる。

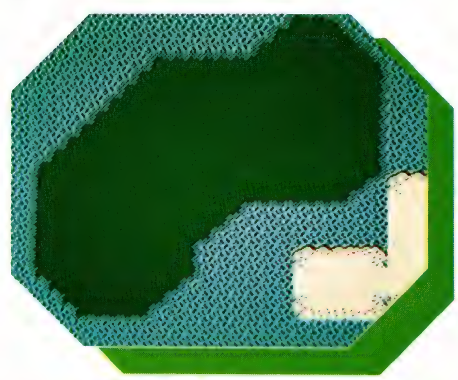




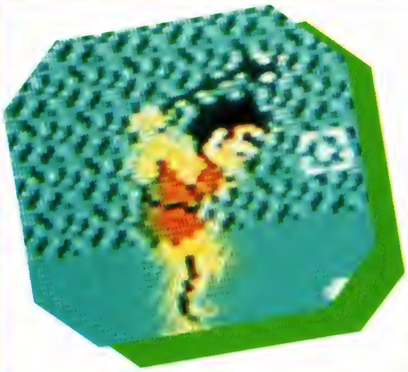
フェアプレイ及びアプローチ時は、上空から見た画面。打球方向は、16方向に打てる。

グリーン上は、上空からの拡大グリーン画面だ。拡大グリーン上では、32方向に打てる。

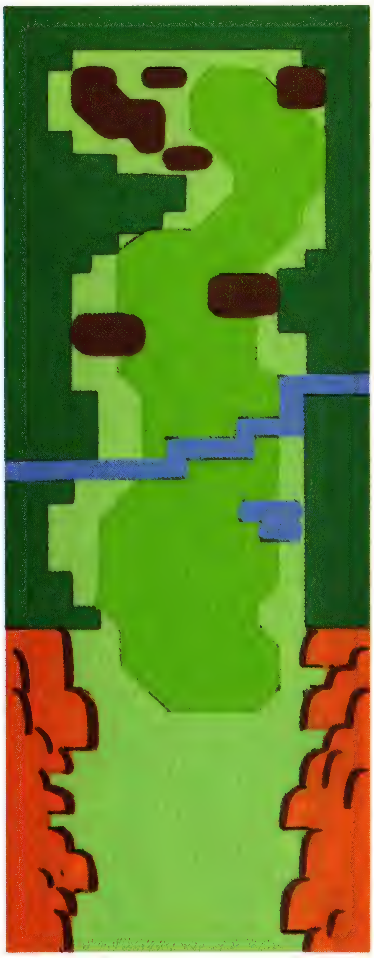
各コースには、一定のスコア基準があり、一定以下だとゲームオーバー。



画面写真は開発中のものです。



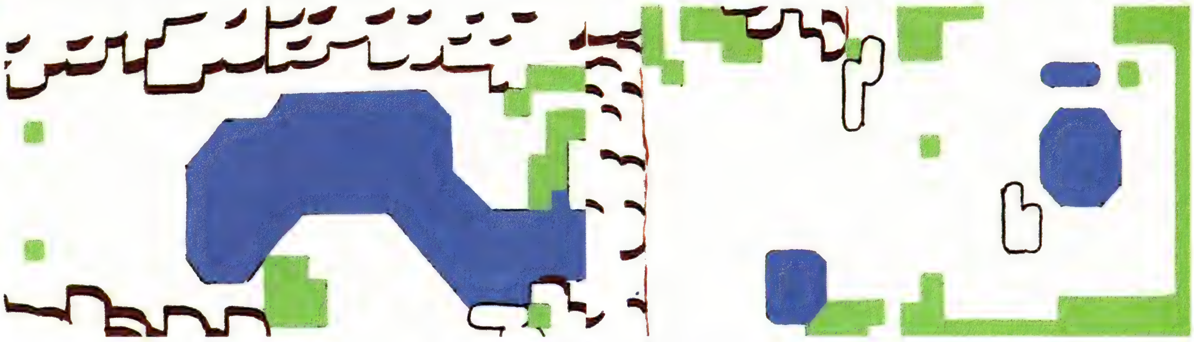
まずは、蜂の巣C・Cからだ!



ホール　No.1

距離295m、PAR4。

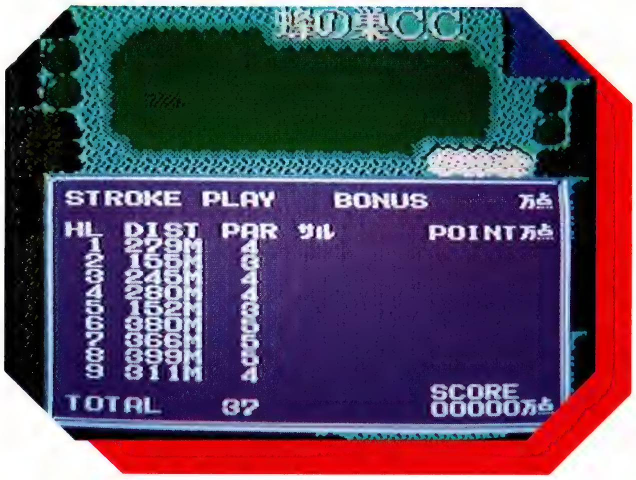
最初のホールは、そんなに難しくない。ショットのコントロールのつけ方に慣れておこう。



ホール　No.6(冬)

距離404m、PAR5。

ロングコースなので、最初のショットが問題。雪のため、飛距離は伸びないけど、ティーショットを思いきりたたいて、始めの方で距離をかせいでおこう。



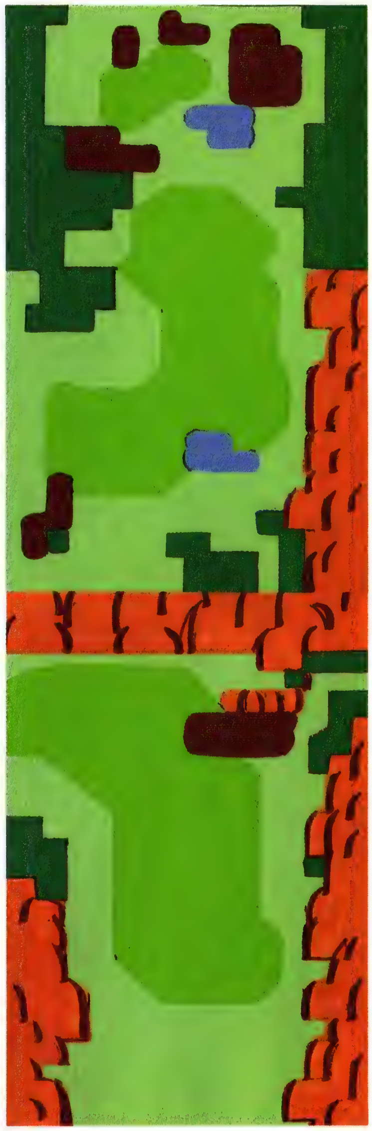
どんなコースが!?

ここに載せたコース図は、こんなコースがあるんじゃないかな、と想像したものだ、まだ全貌はあきらかにされていないが、これよりももっとトリッキーなものになるかも。

ホール　No.3

距離261m、PAR4。

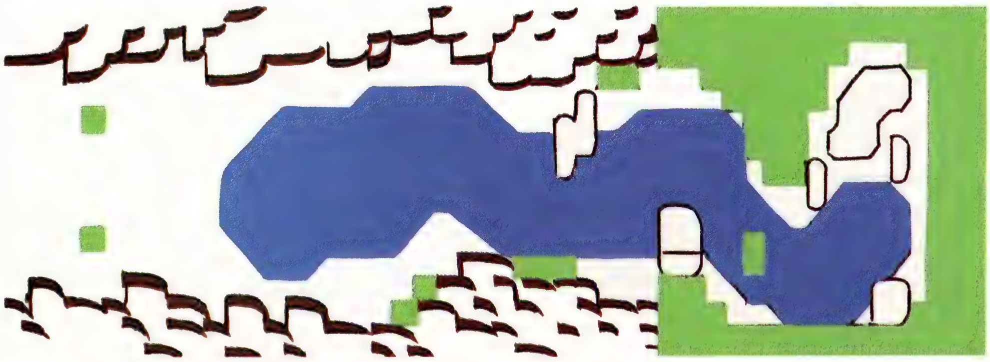
両側が岩っていうところでは、岩に当てて、跳ねかえりを利用したプレイをしよう。



ホール　No.8(冬)

距離423m、PAR5。

フェアウェイは、雪。そしてグリーン上も凍っている。飛距離は伸びないし、グリーンではボールが止まらない。やっかいなコースだ。



最新ソフト情報

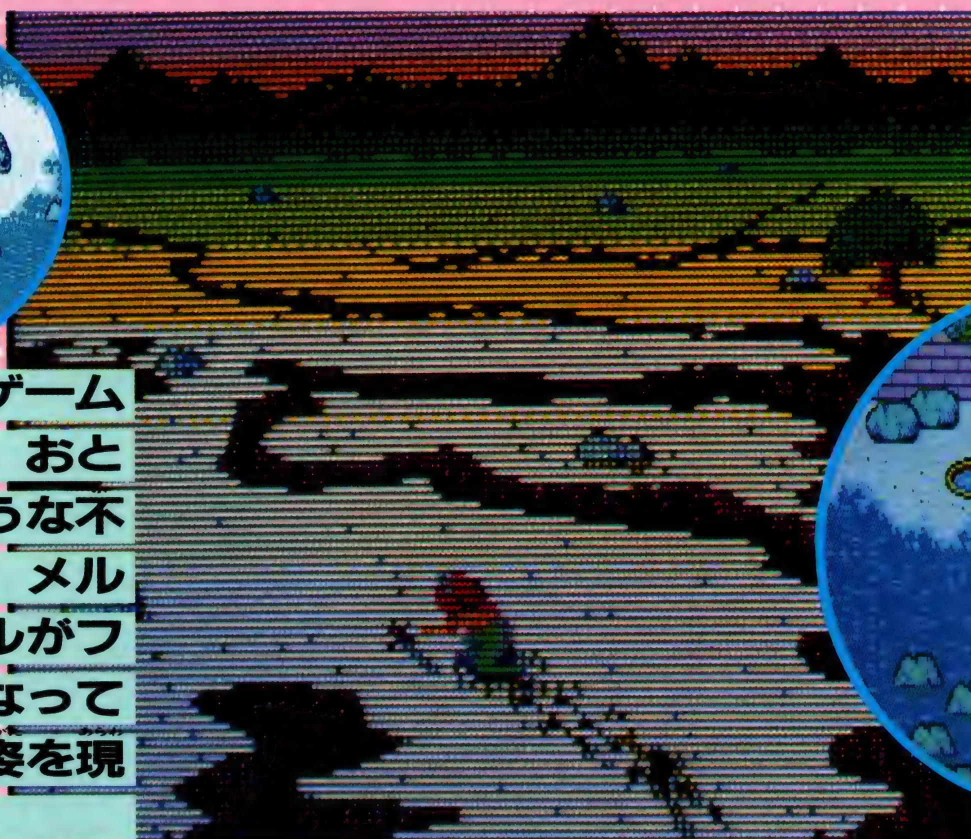
メルヘンチックRPG誕生!!

メルヘンヴェール



Welcome to Marchen Veil world

DISK
サン電子
2月上旬
価格未定







パソコンゲームの人気もの。おとぎの国のような不思議な物語、メルヘンヴェールがファミコンになってキミの前に姿を現わしたョ。

RPGには2パターンあるゾ!

最近ファミコンにも多くなってきたRPGには、2つのパターンがあるんだ。1つめはゼルダに代表されるアクション型のRPG。もう1つがドラクエに代表されるテキスト型の(画面に文字が出る)RPGだ。これから紹介するメルヘンヴェールは、アクション型RPGなのだ。

本格ロールプレイングこだわり分類	
ドラクエ系	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ、デープダンジョン
ゼルダ系	ゼルダの伝説、ハイドライド、ザナドゥ

ファミコン版のここがおニュー!

ファミコン版のメルヘンヴェールは、ほぼパソコン版と同じといえる。でもいくつかおニューなところがあるんだ。まず画面なんだけれどこれはパソコン画面の4分の1しか表示されない。つまり画面数が4倍になっているんだ。その分キャラクターも大きくなっている。パソコン版の弱点の1つにスピードが遅い、という不満があったんだけれど、ファミコンではキャラの動きがスピーディーになっているので、アクション性もかなり向上したぞ。それから、このゲームのウリの1つビジュアルステージが動画つまりアニメになったんだ。

メルヘン・ヴェール

Märchen Veil

メルヘンヴェール



曲線とパステルカラーがいざなうハイテックなお伽話

シーン①のマップはこうなる



ここが冒険の舞台なのだ!!

モンスターの棲む。されど美しき国のマップがこれだ。木と石の場所はアイテムが隠されているので要チェックだぞ。



メルヘンヴェール・イメージストーリー

これは遠いむかし、フェリクスという森の中の王国での物語なんだ。王の愛する娘プリンセスはとても美しく、王の自慢の種だった。王は彼女にふさわしい花婿を探すために、国中におふれをだした。それを見て集まった多くの若者に王はさまざまな試練を与えた。その結果、最後に「湖の国」

1面クリア・フローチャート

スタート
▼
まず剣を探して手に入れよう。
▼
敵を倒してアイテムマニュアルを入手。
▼
ハートを見つけて、パワーアップ。
▼
敵を倒してキャラクターマニュアルを。
▼
石や木を撃ってアイテム探し。
▼
右の宇宙へ行って、マントを入手。
▼
出口へ急げ！

冒険を助けてくれるアイテム一覧

ハート	これを取ると体力の最大値がアップ。	アワラの木の実	3種集めるとディーパの門の霧が晴れる。
アイテムマニュアル	マジックアイテムの使い方がわかるぞ。	聖書	天国を時間内に脱出すると復活できる。
キャラクターマニュアル	登場キャラの性格強さがわかるのだ。	剣	剣は4種類あってパワーが異なっている。
ユンゲル	これもパワーアップアイテムだ。	ソボル薬	パワーとパワーマックスがアップする。
オムニアのマント	太陽の炎から身を守ってくれるマントだ。	アムニア薬	海を渡るときにこれがないとおぼれる。
フェスティノー	どんな地形でも歩ける魔法のくつだ。	ソルビティオ	これで氷に閉じこめられた娘を救おう。
セレル薬	一定時間、歩く力を与えてくれる薬。	鏡	丸木橋など見えない場所を写し出す。
ランプ	洞穴や暗闇を照らしで明るくしてくれる。	ケーブ	4つある「王子の証」のひとつだ。

ルの世界へようこそ



の王子と若者に姿を変えた魔法使いが残った。魔法使いは王子をヴェールという生きものに姿を変えて、世界の果てへ飛ばしてしまった。若者はくじけずフェリクスめざして、冒険の旅に出た。

お宝探しアドベンチャーなのだ！





メルヘンヴェールの世界を生き抜いていくためにはさまざまなアイテムを探し出さなくてはならない。アイテムは敵が持っていたり、石や木にかくされていたり。その第一歩は、まず剣を手に入れることだ。その後は隅から隅まで歩き回ってお宝探しだ。ハートはキミのパワーを回復してくれるので上手に使おう。

ウワサのビジュアルステージだ！

















メルヘンヴェールの特徴のひとつに、ビジュアルステージがあるんだ。これは、美しいグラフィックとともに、ストーリーが語られていく。このビジュアルステージをいくつか見ていくことによって、謎だったことが解き明されていくんだ。

上の写真はパソコン版のものなんだけれどファミコンでは、このビジュアルステージがアニメ処理されて動画となるんだ。でも、絵はちょっと荒くなるかもしれないけど…。



1987年。時代が求めてるのはロマンよりメルヘン

ファミコン必勝本

2大読者プレゼント

いつも必本を購読してくれてありがとう!! そのキミに送る2大プレゼントだっ。毎日編集部には、バッサリコンとハガキと封筒が届いているぞ。その中にキミの送ってくれたのもあるわけだね。今回は、当選者の発表はないけど、次号では、「ごいんきょにおねだりプレゼント」初の当選者を発表しちゃうから、胸ワクワクで待っててくれよっ。では今回のプレゼントいくぜっ。

プレゼントその1

読者アンケートハガキプレゼント!!

とじ込みのアンケートハガキでプレゼントが当たる!!

ファミコンソフト



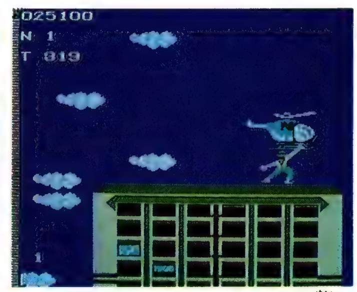
①レイラ(デービーソフト) 5名

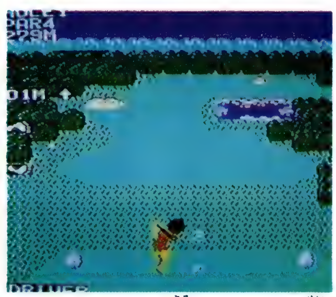

②コスモジェネシス(アスキー)5名


③火の鳥(コナミ) 5名


④ブリーダー(ソフトプロ) 5名


⑤ドラゴンバスター(ナムコ) 5名


⑥クレイジークライマー(日本物産) 5名


⑦プロゴルファー猿(バンダイ) 5名


⑧バンダイツインターボRCブック(バンダイ) 10名


⑨SNK特製ボールペン(SNK) 5名

⑩レーサーズポルシェ962/956ラジオトロン付(バンダイ) 3名

プレゼントその1応募方法

とじ込みのアンケートハガキに、答えを記入して送ってね。もちろん今回のプレゼントの中でほしい物の番号を書くのを忘れずに!! ハガキには40円切手を貼ってね。そして最後にもう一度、自分の住所、名前を確認しよう。せっかく当たっても届かないって事がない様にね。

しめきりは2月6日、当日消印有効。発表は3月20日発売のVol. 7を見ようっ!!

郵　便　は　が　き

ここに40円
切手をはって
ください。

102

東京都千代田区麴町
5－5－5

JICC出版局
ファミコン必勝本編集部
読者プレゼント係

(キリトリ線)

<table>
<tr><td>ご住所
でんわ</td><td colspan="5">□□□-□□　　☎(　　－　　－　　)</td></tr>
<tr><td>お名前</td><td></td><td>年齢</td><td>歳</td><td>性別</td><td>男・女</td></tr>
<tr><td>学年(職業)</td><td colspan="3">①小3以下 ②小4 ③小5 ④小6 ⑤中1 ⑥中2 ⑦中3 ⑧高1 ⑨高2 ⑩高3 ⑪大学生 ⑫予備校生(浪人) ⑬その他の学校 ⑭社会人 ⑮家事手伝い</td><td>ほしいプレゼントNo.</td><td></td></tr>
<tr><td>ファミコン必勝本は</td><td colspan="5">①いつも買っている　②ときどき買っている
③はじめて買った</td></tr>
<tr><td>他によく読む雑誌・まんが</td><td colspan="2"></td><td>一ヶ月のおこづかい</td><td colspan="2"></td></tr>
<tr><td>ファミコン以外で興味のあること</td><td colspan="5"></td></tr>
</table>

☆応募のしめきりは2月6日です。(当日の消印有効です。)

ファミコン必勝本　Vol.3愛読者アンケート

★これからほしいソフトは何ですか。

(　　　　　)(　　　　　)(　　　　　)

★今号の内容で、おもしろかったものを3つまで書いてください。

(　　　　　)(　　　　　)(　　　　　)

★今号の内容で、つまらなかったものを3つまで書いてください。

(　　　　　)(　　　　　)(　　　　　)

★JICC出版局で出している以下の本を、買ったことがありますか。
(買ったもの全てに○を)

①週刊少年宝島　④ザナドゥファイル
②アドベンチャーノベルズ　⑤ロールプレイング必勝本
③フライデースペシャル　⑥よいパソコン悪いパソコン

★本誌を読んだ感想を書いてください。

(キリトリ線)

プレゼントその2

「ごいんきょにおねだりプレゼント」

応募券3枚で好きなソフト5本プレゼント

応募券を3枚集めて送ると、毎回50名に、好きなソフト5本まとめてあげちゃうぜっ!!

プレゼントその2応募方法

このページについている応募券を3枚集めて、応募用紙に貼って送ってね。応募券は毎号1枚づつついているので、それを3号分集めてください。同じ号の応募券を2枚以上集めてもダ〜メ。3枚集めたら応募用紙に貼って、必ず封筒(60円切手)で送ってね。それから応募用紙にはしめきりがあるから注意しよう。

今回の応募のしめきりは、2月6日当日消印有効。発表は3月20日発売のVol.7の予定。ほしいソフト5本は、2月6日現在すでに発売されているソフトに限ります。

●送り先

〒102 東京都千代田区麴町5−5−5 JICC出版局
ファミコン必勝本「ごいんきょにおねだり」係

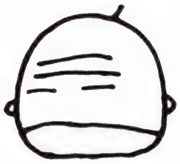
応募券はこの応募用紙に貼って封筒で送って下さい。

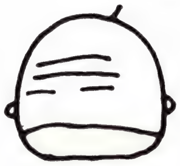
ファミコン必勝本 「ごいんきょにおねだり」 Vol.3 2月6日しめきり 応募用紙

名前		でんわ		ほしいソフト	①
					②
					③
住所					④
					⑤

キリトリ

この応募用紙は2月6日しめきりです。


応募券を貼ってね


応募券を貼ってね


応募券を貼ってね

キリトリ



次号の発売は

2月9日金曜日

250円オールカラー

買ってね!

NEW SOFT

もしかしたらボクたちだって…！

花のスター街道

めざすは天下の武道館！　2人で力を合わせればスーパースターも夢じゃない

2月下旬発売予定／価格未定／ロムカセット／ビクター音産



男がこうと決めたからには…行くぞ試練を乗り越えて！ スター街道一直線

原宿、六本木を舞台に繰り広げられる芸能界アクションゲーム

ボクはゴロー。オレはモエタ。二人あわせて…なんだっけ？　バーロー、そんなもんあるけ。オレたちはこの新幹線で出会ったばかりじゃねえか！　そうだね。スターになりたくて、二人とも故郷をあとにしたばかり。でもよ、オレたち気が合っちまってよ…。うん、二人で組めば、どんな障害も乗り切って、みごとスーパースターになれそうな、そんな気がするぜっ！　オイ、ゴローそろそろ東京駅につく頃だぜっ。さてさて、二人を待つのは、どんな喜劇か、冒険か……？

芸能プロダクションをめざせ！

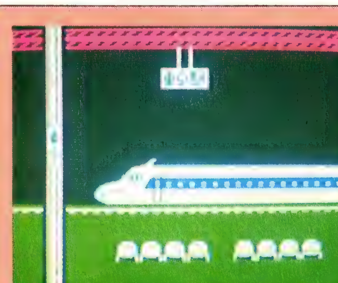
原宿ステージ

ヨウ！　オレはハタノ・モエタ、17才。出身地は九州の博多。特技はモノマネ。タモリなんか目じゃねえぜ。今は2人組だから、目標は〝とんねるず〟ってことになるかな。まあ、今に見ていてくれっと。着いた所は〝原宿〟。いかにも田舎者が飛びつく場所だなんて言わないでくれよ。ここには芸能プロダクションがひしめきあってるんだ。まずはプロダクションと契約しなくちゃな。オット、ライバルの芽は早めにつぶせとばかりに、アイドル歌手と付き人が襲ってきたぞ。どうやら、オレたちのスター性に気づいたようだ。負けるもんか。オレたちの武器はスターに不可欠といわれる〝カリスマ性〟をエネルギー源とした〝カリスマ波〟だ。ゴールドディスクを5枚手に入れて、プロダクションに行け。

念願のレコーディング契約！

青山ステージ

ボクはトヨタ・ゴロー。同じく17才。広島からやって来ました。ヨロシクね。趣味は…ナンパだなんていう人がいるけど、ウソです。ボクはアイドルになるためなら、女の子を絶ちますっ！イインだもんっと。プロダクション契約をはたしたボクたちが次に向うのは、青山。ここにはレコード会社がたくさんあるんだってね。ドキドキ。ボクたち2人リズム感には自信があるんだ。ボクたちは足さばきも軽く進んでいくんだけど、一人しか乗れないブロックがあって、どちらか一人が落とし穴に落ちそうになる。うわっ、アブナイ！　くれぐれも二人のキャラを動かしていることを忘れないでね。ボクたち二人は共同体。どちらか一人だけ生き残るわけにはいかないんだから。にせのレコード会社に注意ね。



ドキドキ。あこがれの東京に着いちゃった。一体ナニが待ってるの？



演歌歌手だ！　あこがれの芸能界人種。



アイドル歌手と付き人。こいつらって根が暗いんだよな。



ゴールドディスク、ついに発見！

ライトがまぶしいテレビ出演
新宿ステージ

ついにレコードを出したぞ。次はテレビ出演だ。場所は新宿。て、ことはスタジオ・ア○タかな。しかしテレビ出演のためには、ヒットをとばさなくてはいけない。ゴールドディスクを10枚以上集めて、やっとテレビ局へ入れる。5つあるテレビ局のうち2つはニセのテレビ局だ。気をつけてくれ。なかに入っても20枚以上集めなくてはいけないんだぜ。ああシンド。敵の攻撃だって、増々キツくなる。ファンにだって気を許しちゃいけない。TVディレクターしかりだ。とっておきの攻撃法を紹介しよう。ゴローとオレの間を少し広げて、内側に敵を入れるように、ジャンプ。そこを二人でくっついてつぶす。秘技"はさみうち"だぜ。スゴイだろう。試してみてくれっ。



故郷を遠く離れて…油断はするなよ！　後にほら

モエタとはぐれちゃった。エーン。でもカリスマ波で攻撃しちゃうもんね！



ああっ、感動の初コンサート！
渋谷ステージ

あーん。うれしいよ〜。ついに、ついにコンサートが開けるんだよ。広島のお母さん、見てますか。ボクの晴れ舞台。初コンサートに成功したら…女の子絶ちはやめようっと。なんて考えてるのがバレたかな。写真週刊誌のカメラマンのフラッシュ攻撃。うわっ、ゴシップ記事だけはゴメンだよ。コンサート会場へ急がなくっちゃ。ゴールドディスクを15枚以上集めなくちゃ、内には入れないし、5つある会場のうち3つがニセモノ。とホール内では30枚以上を集めるのがノルマだよ。キビシい！　そうそう、ビデオに撮っておきたいから、「ビデオテープ」も探しといてね。



よし、2人の間に敵が入ったぞ！　はさみうち

どうだい、オレたちナウいだろ。名前を覚えててソンはないぜ。スーパースターのお通りだ



あこがれの武道館？
六本木ステージ

オイ、ゴロー。うん、モエタ。ついにやったな。うん、武道館だね。グスン。バカ、泣くやつがあるか！　そういうモエタだって、目が赤いよ。　ウルセイ！　気をぬくなよ。うん。まだ勝負は終ってないもんね。まずVHDディスクを探さなくちゃ。ゴールドディスクも15枚だぜ。武道館内では30枚以上だったよね。それから、幻の武道館があるんだぞ。5つの武道館のうち、4つがニセモノだよね。そうだ。正真正銘の武道館は唯一つだけ、そこにたどりつけないとクリアできないぞ。ゴロー、成功したら、ボクたちスーパースターだね。ああ、マディソンスクエアまで行こうぜ。

最新ドラクエ情報

DRAGON QUEST II

ドラゴンクエストII 悪霊の神々



ロトの聖書 Bible oF Loto

待ちに待ったドラゴンクエストIIが、いよいよ1月26日に発売される。強力スタッフが、ありったけの力で作ったこのゲーム。君は、何時間でクリアできるだろうか。情報によると全部の謎を知ってても、40時間はゆうにかかるとのことだぞ。



伝説の勇者ロトの血をひく若者とローラ姫が創り上げたローレシア。その後、彼らの子孫はローレシア、サマルトリア、ムーンブルクを統治し、平和を維持していた。

しかし、世界の果てでは邪悪な宗教が生まれ、世界を破滅させようとしていた。ローレシアの国王は、平和を守るため、若き王子に邪教の討伐を命じた。

「王子よ。さあ、その宝箱を開け旅の支度を整えるがよい。サマルトリア、ムーンブリクには、同じロトの血を分けた仲間がいるはず。その者たちと力を合わせ、邪悪なる者を滅ぼしてまいれっ！」

第一章 ～旅立ち～ CHAPTER I

ゲームをスタートさせ、名前入力も終わった。心地良い音楽にのって、いよいよ冒険の始まりだ。

ローレシアの城内から、物語がスタートする。旅立つ時に王からもらう宝箱の中にある銅の剣。それがまず最初の武器だ。

前作では、武器を取ればすぐ使えたけど、今回は、持ってるだけでは使えない。"そうび" というコマンドを入力し、使いたい武器を決めないといけない。ただ持ってるだけじゃ、何の役にもたたないってこと。

城を出て、まず最初にやらなくてはいけないことは、前作と同様、レベルをアップさせることだ。レベルアップするには、怪物と戦って勝てばよいのだけれど、今回は敵もパーティーを組んで出てくるから、よく考えて戦おう。





もちろん、今回も復活の呪文は、ある。ただ今度の呪文は、レベルによって呪文の長さがちがう。

プレイヤー側のパーティーが全滅した場合も前回同様、復活の呪文を使わなくても再スタートはできる。ただし、再スタートは最初の城内から。そして、所持金はやっぱり半分に減ってしまうのだ。

第二章 CHAPTER II ～出逢い～

このゲームの目的は、大神官ハーゴンを倒すこと。でもその前にやらなきゃいけないことが、たくさんある。その中でも一番大切なのは、パーティーを組むことだ。そう、第一の王子〝ローレシアの王子〟は、第二の王子〝サマルトリアの王子〟と〝ムーンブルクの王女〟を捜し出さなきゃいけない。第二の王子は、いろんな人達の情報を聞けば、割と楽に見つかるはずだ。でも王女を捜し出すのはちょっと難しい。ある条件を満たしていないと、王女には逢えないらしいんだ。



サマルトリアの王子に、ようやく出逢った。



3人がそろわないと、いけない場所もあるんだ。

第三章 CHAPTER III ～戦い～

主人公が3人いる。敵怪物も3匹いる。とすると、誰がどの敵とどんな風に戦うか、深く考えなきゃいけない。戦い方の組み合わせによって、与えるダメージ、勝ったときの経験値、ゴールドの量が、ちがってくるときたらなおさらのこと。

例えば、第一の王子は、すぐにやっつけられそうな敵と戦う。第二の王子は、怪物グループに刃のような稲妻をあびせる呪文ベギラマを使う。そして王女は、怪物たちに幻覚を見させる。といったようにそれぞれ違う力を組み合わせ敵を倒すんだ。それと今回は、防御っていうコマンドが新しくできた。防御っていうのは、入力した主人公の身だけを守るコマンドだ。一人だけヒットポイントが少なくって時に、有効なコマンドだよ。



怪物グループと遭遇。どいつが一番強いか。よく考えて戦おう。

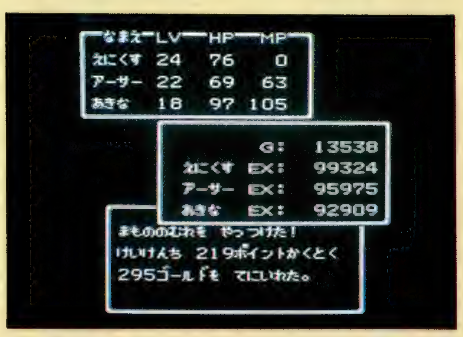








〝えにくす〟は「たたかう」と設定。〝アーサー〟は「じゅもん」でベギラマを。〝あきな〟は一番強そうな敵に、マヌーサの呪文をかける。



聖典―聖なる呪文―

ルカナン
効力：怪物グループ
防　攻↑

相手の守備力を下げる呪文　これを唱えたあとは、同じ攻撃でより大きいダメージを与えられる

スクルト
効力：味方全員
防↑　攻

仲間の守備力を上げてくれる呪文。怪物たちから攻撃されても、受けるダメージが少なくなる

マヌーサ
効力：怪物グループ
防↑↑　攻

この呪文を唱えると、怪物たちの周りに幻影を見せる霧が発生し、怪物の攻撃にミスが多くなる

バギ
効力：怪物グループ
防　攻↑↑

唱えた者の体の周りに真空を作り、それが鋭い刃物のように、相手に襲いかかっていく

アバカム
効力：戦闘時以外
非常に便利な呪文

カギを持ってなくても、この呪文を唱えれば、すべての扉が一瞬のうちに開いてしまう

ザラキ
効力：味方一人
防↑↑　攻↑↑

この呪文を唱えると、相手の体内の血液は一瞬にして凝固し、どんな生物でも死んでしまう

ザオリク
効力：味方一人
防↑↑　攻

長い旅の途中で、不幸にも死んでしまった仲間の魂を呼び戻すことのできる呪文

メガンテ
効力：怪物グループ
防↑↑　攻↑↑↑↑

この呪文は、自らの命とひきかえに、敵全てを死に至らしめるという自己犠牲の呪文だ

イオナズン
効力：怪物グループ
防　攻↑↑↑↑

この呪文を唱えると、空中の全てのエネルギーが相手の頭上ではじけ、大爆発を起こす

バルプンテ
効力：常に不確定
防？　攻？

どんな呪文なのか、使ってみないとわからない。もしかしたら、自分に不利なことが起きるかも…。

第一章追録 chapter of appendix ～背景～



ほら穴：道がふたつに分かれてる!? でも迷わず進もう！



城内：城の中にもヒントが。人に会ったら話をしよう。

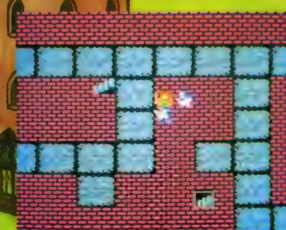
前作との大きな違いは、船を使うこと。それから新しい建て物・塔が増えたことだ。塔の中は迷路状になっている。気をつけないと塔から落ちてしまうこともあるんだ。落ちてもダメージはないけど、また迷路をやり直さなきゃいけなくなるから、注意しよう。船は３人そろわないと、使えないヨ。



海：前作よりはるかに広大な地形。船を使って素早く移動。



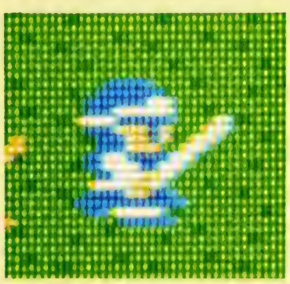
ほこら：この中には重要なアイテムやヒントが…。



塔：迷路状の塔内。一体何があるのやら。

第二章追録 chapter of appendix ～主人公～

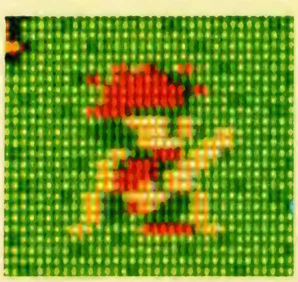
なんといっても、ドラクエIIの魅力は、主人公が３人いることだろう。それぞれ違う性格を持つ主人公たち。彼らの性格を知ることが、ドラクエIIをマスターする一番の早道だ。



第一の王子

ローレシアの王子。生れついての戦士で、どんな武器でも使いこなす。レベルアップしていくと、攻撃力が驚異的に高まる。けれど、呪文は、まったく使えない。

第二の王子



サマルトリアの王子だ。ある程度の武器を持っていて、呪文もいくつか使いこなせる。第一の王子とムーンブルクの王女とのちょうど中間的存在。



ムーンブルクの王女

彼女は、魔法の専門家だ。あらゆる呪文を知っている。けれど、重い武器は持てず、いくらレベルアップしても攻撃力は、大して上がらない。

王子たちの名前は、第一の王子だけ、プレイヤーが登録できる。第二の王子と王女は、いくつかパターンがあって、プレイヤーが登録した名前によって決まる。例えば、第一の王子を〝エニクス〟といれると、自動的に第二の王子は〝アーサー〟、王女は〝あきな〟になる。他に、どんな名前があるのか、それも楽しみのひとつだね。

この３人の力が合わされば、どんな敵でも倒せるに決ってる。さあ、戦いの時は来た！



苦労に苦労をかさねて、ムーンブルクの王女を、捜しあてた。そして船に乗りこみ、次の目的地へ。大神官ハーゴンは、まだ遠くに。

新作ホットライン

Hot Line

振袖姿のお嬢さんが親指にファミダコをつくって成人式に参加してもナンもおかしくない今日この頃、まだまだ続く新作ラッシュです。雪解けも待ち遠しいけどゲームの発売も待ち遠しいなぁ。今回は早くも春の新作をラインナップしてみました。季節の変わり目を新作ゲームで知るなんて……幸せだなぁ。

新宿中央公園殺人事件 探偵神宮寺三郎

■データイースト　■3月発売予定
■価格未定

ディスク



ちょっと大人のアドベンチャーゲーム!!

ホームズ、金田一耕助、コロンボと続く名探偵の系譜に新しく名を連ねそうなのが神宮寺三郎!! 頭脳明晰、クールな反面人情もろかったりする。ヨッ、しぶいね。アドベンチャー・ゲームファンのみならず推理小説ファンからも大きな支持を得そうな「新宿中央公園殺人事件」の登場だ! タイトルもリアルだけど、実際の画面にも新宿の風景が描きだされるとのこと。ストーリーの発端はこうだ。

新宿中央公園で若い女性の死体が発見された。女はバーのホステス高田桃子(21歳)と判明。現場付近は当日雨が降っており、土の上には当然足跡が残されているはずであった。ところが、そこには犯人の足跡はおろか、犯人の遺留品のカケラも発見できなかった!! 捜査に難航する熊野刑事は、友人の神宮寺三郎を尋ねた。

ということで、これまた楽しみな、アドベンチャーゲーム。データイーストでは、すでに神宮寺三郎シリーズの第2作目にもとりかかっているらしいぜ。

闘人魔境伝 ～ヘラクレスの栄光～

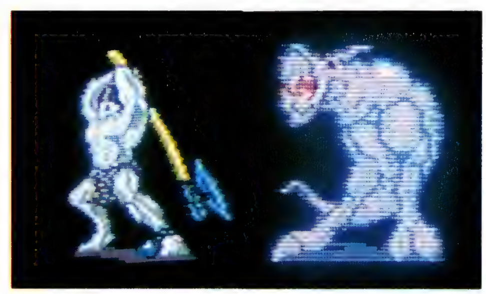
■データイースト■2月20日発売予定
■価格未定

カセット



古代神話世界を舞台に華麗なるRPG!!

今年台風の目となりそうなデータイーストから本格RPGの登場だ。古代ギリシャの神話世界を舞台に、主人公ヘラクレスが魔王の手によって、地獄と化した楽園を元に戻し、ビーナスを救いだすというのがメイン・ストーリー。マップは地上、天界、地獄の3つ。地上では、約10カ所の街や宮殿を訪ね、人々や神と会話し情報を得る。またモンスターを倒し経験値や金貨を手に入れることができる。そして、僧侶や王から天界への入口を教えてもらう。天界では太陽神アポロンに会って、魔王を倒すための武器を得、月の女神アルテミスや妖精から地獄への入口のヒントを知る。そしてクライマックスの地獄での闘い。きみは魔王を倒し、





©データイースト

ビーナスを救うことができるか!!

画面を見てもらえばわかるように、ウルティマ・タイプのオーソドックスなRPGだ。マルチ・ウインドを使用した、コマンド入力は「ドラ・クエ」と同じ。

約10種類の大型モンスターのグラフィックはリアルでとても美しい。1メガを使用したマップはかなり広大なものになりそうだし、RPGファンは期待して、発売を待て!! それにしても、この春は疲れそうなゲームばかりで、ウレシイやらコワイやら。

新作ホットライン
Hot Line

魔界島 ～ひげ丸7つの島の大冒険～

■カプコン　■3月下旬発売予定
■価格未定



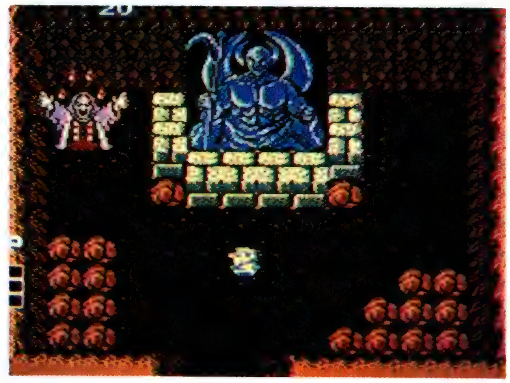
ⒸCAPCOM

✖村の次は島。やったね魔界島

「魔界島」―ひげ丸7つの島の大冒険―。懐しくも新鮮な長～いタイトルのカプコン新作のくわしいことがわかった！

海と島が、主人公ひげ丸の冒険の舞台。まずマップモードで洋上を航海している敵と戦う。ここで鍵を入手しないことには島に上陸できないぞ。鍵を取ったらいざ島へ！　島では襲いかかる敵を岩を投げつけ、なぎ倒すのがひげ丸の使命だ。

そうこうするうちに冒険が終わると思ったら大間違い。何をかくそう、この冒険の最終目的は3枚の石板を集め、伝説の海賊が隠してしまったといわれる宝箱を探すことにあるのだ。もちろん、石板や宝物はジンジョーじゃない意地悪なところに隠されてるんだけど、ヒントメッセージをくれる島の人もいるというから、ま、気を楽にして大暴れといこうじゃないか。



カプコンが贈る陽性アドベンチャーアクションの「魔界島」。広いマップときれいなグラフィックは社内でも評価が高いらしい。面白さの大噴火となるか？

SPY VS SPY THE MAD ISLAND

■ケムコ　■3月下旬発売予定
■価格未定



✖ヘッケル次はマッドアイランドだぜ!!

前作で先を越されたヘッケルは、次の指令先、マッド・アイランドに向かった。

ケムコ国秘密情報部の連絡によると、その島にある新型兵器の試作ミサイルをジャッケルより先に奪う事が目的だ!!

全部で7つの島には、いろいろな危険が待ち受けているぞっ!!　落とし穴、さかさ吊り、ココナッツ爆弾、ナパーム弾砂地獄など。ヘッケルは、無事にミサイルを奪い、潜水艦に乗って脱出できるかどうか。勝負はキミの腕と頭次第だっ!!



Ⓒケムコ

風雲少林拳

■ジャレコ　■2月発売予定
■価格未定

ミシシッピー殺人事件、ナイト・ロアーに続いて登場の、本格的アクションゲームがこれっ!!　前2作でちょっち頭をつかいすぎたキミに贈るディスクだっ!!　なんと少林寺拳法の修業を積むために、

✖最近ハヤリ？の拳ものアクション!!



大林山の山頂を目指して、5回の攻防が繰り広げられる。そして山頂の三魔王を倒し、少林拳のチャンピオンになるのが目的!!　ヤングマスター、カンフー、ジャイアントと少林拳の技を極めながら山頂めざして戦え!!　ミシシッピー、ナイトロアーで頭を鍛えたキミは、こんどは身体を鍛える番だっ!!　健闘を祈るっ!!

ファミリーシンセ いきなりミュージシャン

■東京書籍■2月22日発売
■4,900円

カセット

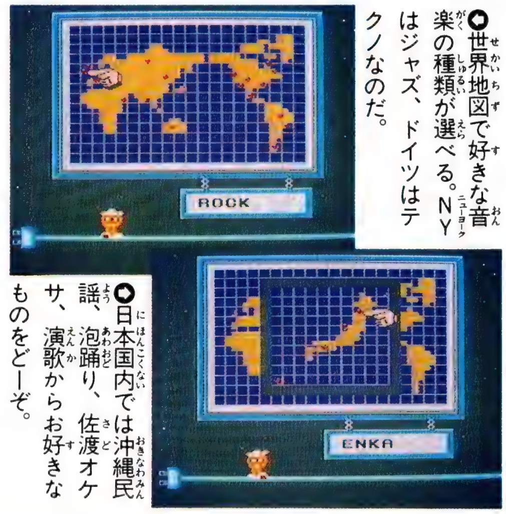


Ⓒミュージカル・プラン　フラッシュ東京

✖ヘビ・メタ風早弾きもおもいのままだ!!

ファミコンのコントローラでシンセが弾けるなんてウソみたいだが、これがもう立派にミュージシャン気分があじわえるのだ!!ロック、ブルースから演歌まで30種以上の伴奏が用意されているから、それにあわせて✚ボタンを動かすだけ。

2プレイモードではコンピュータとかけあい演奏も楽しめる。かつてロック少年だったオジさんなんかきっと楽しめると思います。いっきなりクラプトンしちゃえるなんて久々の興奮ものですわ。



●世界地図で好きな音楽の種類が選べる。NYはジャズ、ドイツはテクノなのだ。

●日本国内では沖縄民謡、泡踊り、佐渡オケサ、演歌からお好きなものをどーぞ。

信長の野望

■光栄　■4月発売
■価格未定

カセット



Ⓒ光栄

✖ファミコン初のシミュレーションゲーム

パソコン版シミュレーションゲーム、「信長の野望」がファミコンになる。

シミュレーションゲームってボクたちにはピンとこないけど。要するにボクたち自身が戦国武将、信長になって戦争や天災といった実際に起りえるいろいろな問題を解決しながら天下統一をめざすっていうゲームなのだ。信長が天下統一できるかどうかはプレイヤーの頭脳しだい。プレイヤー自身の判断にかかってるのだ。登場する戦国大名は徳川、今川、北条、武田、上杉など17大名。洪水、干ばつ、一揆といったイベントは8種類。期待したいシミュレーションゲームだ。



JOY & MIKEのファミコン地獄耳

♬うめぇんわぁあ～さいぃたっかぁ～さくぅらぁはまだかいなっとぉ……いやあジョイくん、初春ってなぁ気分がよいもんでげすなァ。

むむっ、そのあまりにごいんきょなノリ……ひょっとして、お正月うかれすぎてネタ集めてないんじゃないのぉ？

…………い、いやぁ、そんなわけでもないんだけど……。おおそうそう、今度タイトーがディスクソフト出してくるんだって。多分ゲーセン版からの移植ってパターンらしいんだけど……。

……しらぁ…………………………………。

だ、だめえ？　あっもひとつあった、ナムコとバンダイは今んとこブランク期間で、次回作までちょっと間があくんだって。すごいね。

…………………………バカッ。んなこと聞きたくって今日顔出したんじゃないやい。もっとほかにないのっ！

いやぁ、こりゃまいったね。ジョイくんたらごきげんそこねちゃってモウ……カ・カプコンの話題なんだけどね、ほら、ガンスモークって出るじゃない。あれ、ゲーセン版の3つボタン、どうやって移植するか悩みまくってんだってさ。専用ジョイスティック付けるとか、いろいろやってるらしんだけどね、ほ～んと、メーカーさんもタイヘンだ。

ま、いいでしょ。次号こそは期待してっからね。ちゃあんと情報仕入れてくること！　わかったね。

NEW SOFT

これを知らない人は人間じゃない

ミッキーマウス

世界一の人気キャラクターがファミコンになるっ!!

3月上旬発売予定／￥4900(予価)／ハドソン／カセット



お話は、ミッキーマウスとミニーちゃんがアリスを助け出すストーリー

ハドソン集大成!?ゲーム登場!!

世界のアイドル、ミッキーマウスがゲームになってしまった。世界でもっともエクスペンシブといわれるミッキーマウスをゲームにするくらいだから、かなりリキ入れてつくってあるに違いない。うーん、察するところハドソンの集大成的ソフトではないだろうか、そんな予感もしてくるところだ。カワイイゲームだからといってオトナの人は毛ぎらいしないよーに。ではさっそくスゴイのはキャラクターだけじゃないってところ見てもらいましょ。



ミニーといっしょに5つのステージをかけ巡ろう!

2人が最初に訪れるのがリトルハウス。ここは部屋がいっぱいある家だ。しかも敵がいっぱい。ピストル見つけて、ボスキャラのチシャネコをやっつけよう。次のジ・オーシャンは、冒険島にいきなりぶっ飛んだ気分にさせてくれる。よせる波を蹴散らしてドード鳥に立ち向かえ。ウッズランドは森の中だけれどしっかり冒険島してくれる。スタートすぐのディー&ダンの2人のおっさんはやーなヤーツゥ。ネバーランドは海賊船に舞台を移してフック船長との一騎討ち。ラストはトランプ・キャッスルで、音楽が流れてきそうな迷宮だ。ここでトランプの女王というバアサンを倒せば、アリスが出てきてハッピーエンドだ。



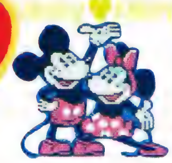
見ての通りのきれいなグラフィック。オトナも思わず「カッワイイ!!」



2つのキャラが同時に動くのがとても新鮮。ミニーがちょっぴり遅れてジャンプするなんて凝ってます。



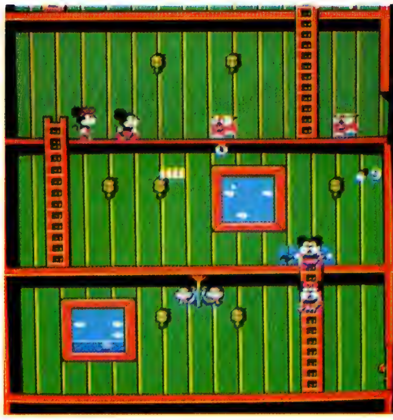
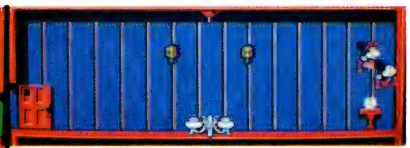
ミニーちゃんは消しゴムをとれば武器になる。ふたりで仲良く攻撃するんだよ。



ミニーを置いてきぼりにすると進めないぞ!

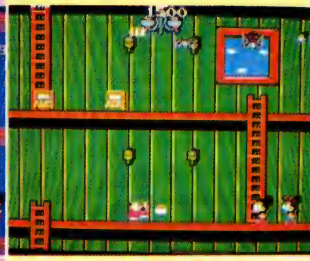
ミニーとミッキーはいつもいっしょ。セレクトボタンで、ミニーと離れることもできるけど、これはかわいそうだぜ。だって、ミニーがミッキーを助けることだってあるんだから。ミッキーが1人になって危なくなると、ミニーが無敵キャラになって10秒間もミッキーを守ってくれるんだ。10秒後の恥じらいのポーズも見物だ。それにミニーを残したまま別の面へいくことはできない相談だ。ミニーは敵にやられることはないんだけれど、海に落ちたら1ダウンしてしまうから、ミニーのジャンプも慎重に!

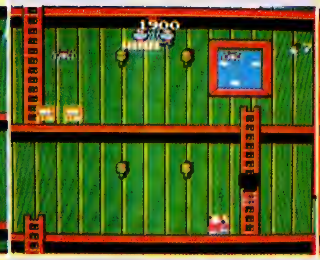
なにはなくとも武器がなくっちゃ！　なにもなければ生きていけない。

ワンダーハウスの中にはいろんなアイテムがかくされているんだ。でもまず最初に手にいれたいのがピストルだ。敵からの攻撃をかわすには、ジャンプだけでは限界がある。ピストルでやっつけながら進んでいこう。場所は写真のとおりで、宝箱の中にはいっているぞ。宝箱にはほかにカギの入っているものがあるから、あっちこっち行ってみよう。でも、ときどき敵が出てきたりもするからネ。


武器を手に入れたっ!!　思わず2人で見つめ合ってマス。


よし。さっそく敵をやっつけてみるか。気持ちいい!!


ウ〜ンでもはしごを昇っている最中は武器が使えない。


この鍵を見つけないことにゃリトルハウスはクリアできない。

5つのステージ画面一挙生公開!!



ネバーランド


海賊船だぁー。画面が水に浮いてるようにゆれるよ。

リトルハウス


不思議な家の中でのお話。部屋が迷路のように……。

ウッズランド


これは右スクロールの面。ジャンプしながら撃て!!

ジ・オーシャン


海と島の冒険。どちらかひとりが落ちてもダメ!!

クイーンズパレス


城のなかでの戦い。2人でジャンプするのが難しい。

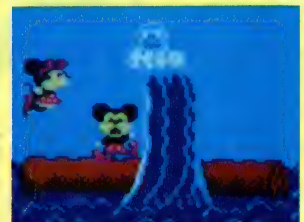
危険がいっぱいだ

ネコや海賊ばかりか津波まで襲いかかって2人は休む暇もないみたい。では名物キャラ大集合!!

リトルハウス


こいつがチミャネコ。後の宝箱をまもっている。

ジ・オーシャン


新手法!!　波が敵になっちゃった。ジャーンプっ

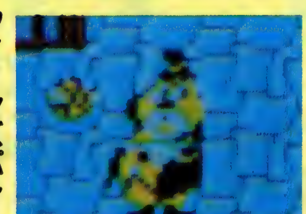
ウッズランド


へんなダンスをしながら登場。接近するな!!

ネバーランド


体が大きいわりには強くない。ハッタリは十分！

クイーンズパレス

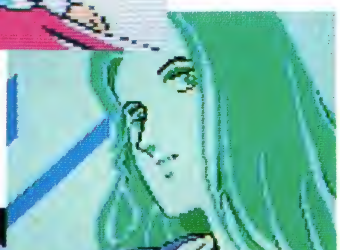

城の要所には必ずコイツが……気をつけてっと。

あたまワルけりゃつまらない？
あたまヨケればおもしろい！

はっきり言って、

DOG
SQUARE
1

奇抜なアイデアと想像力をかきたてるストーリーの中、
天翔ける龍を求めて天外海の宇宙へと君は旅立つ。





ファミコンで
日本初の
アニメーション
アドベンチャーゲーム

佐藤元先生
書きおろしマンガによる
豪華マニュアル付
特大パッケージ

好評発売中！



小売価格 ¥3,400

このソフトは、販売店頭に設置されていますソフト書替機(ディスクライター)で、昭和62年2月14日より書替えられます。

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

水晶の龍（ドラゴン）

テレフォン ドッグニュース
ドッグの新しいヒントと情報が聞けるよ！
Tel.03-221-6000

アタマの差だネ!?

DOG 2

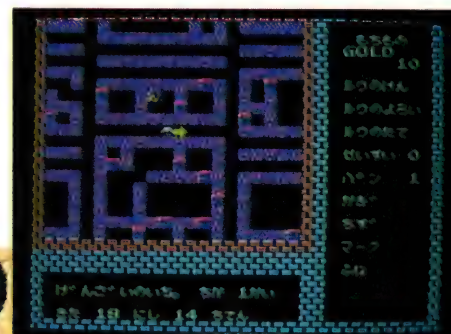
Humming Bird Soft

企画・制作ハミングバードソフト

9999の死闘の果てに
君を待つ感動のラストシーン！

史上最高の
立体ロールプレイングゲーム

7層の大迷宮のなか
30のアイテムの謎を探しだし
229の扉の向こうにひろがる世界をかい間見る。
4321の場面でくりひろげられる！





豪華マニュアル付
特大パッケージ

小売価格 ¥3,400

このソフトは、販売店頭に設置されていますソフト書替機(ディスクライター)で、昭和62年2月19日より書替えられます。

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

好評発売中！

魔洞戦紀
ディープダンジョン

SQUARE

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

発売元 株式会社スクウェア
〒104 中央区銀座3丁目11-13
TEL.03-545-3519

通信販売ご希望の方は、商品名・住所・氏名・電話番号をご記入の上、必ず現金書留で3,400円を(株)スクウェアまでお送り下さい。尚、送料は弊社で負担させていただきます。

ゲーム内容に関する質問は往復ハガキで送ってね！かならず返信用ハガキに自分の住所を書いて下さい。

新作スケジュール表

※表中Cはカセット Dはディスクで発売されるものです。

1月

- Cファミリートレーナーマラソンジョギング編　バンダイ　1月中旬　￥4900
- CドラゴンクエストII　エニックス　1月26日　￥5500
- Dウルトラマン　バンダイ　1月下旬　￥3300
- Cラビリンス　徳間書店　1月　￥4900

2月

- Dメルヘンヴェール　サン電子　2月　￥3200
- Dアップルタウン物語　DOG　2月　￥3400
- Dナゾラーランド　サン電子　2月　￥2900
- Cポケットザウルス　バンダイ　2月　価格未定
- Dオトッキー　アスキー　2月　価格未定
- Cザ・ブラックバス　ホット・ビィ　2月6日　￥5300
- C飛龍の拳奥義の書　日本GAME　2月中旬　￥5500
- Cファミリートレーナーエアロビクス編　バンダイ　2月　価格未定
- Cファミリーシンセいきなりミュージシャン　東京書籍　2月下旬　￥4900
- Dゴルフジャパンコース　任天堂　2月21日　￥3500
- Dきね子2　アイレム　2月15日　価格未定(ディスクライター専用)
- Dキン肉マン2(仮称)　バンダイ　2月　￥3300
- Dココナワールド　ソフェル　2月中旬　￥2980
- C闘人魔境伝ヘラクレスの栄光　データイースト　2月20日　価格未定
- Cランボー　パック・イン・ビデオ　2月　価格未定
- D風雲少林拳　ジャレコ　2月下旬　価格未定
- Cタッチ　東宝　2月　価格未定
- C花のスター街道　ビクター音楽産業　2月下旬　価格未定
- C新人類　リックスソフト　2月10日　￥4900
- Dスーパーロードランナー　アイレム　2月　価格未定
- D飛び出せ大作戦(仮称)　DOG　2月　価格未定

3月以降発売予定

- Cロウ オブ ウエスト　ポニー　3月　価格未定
- C信長の野望　光栄　3月　価格未定
- DマイケルのEnglish大冒険　スコーピオン　3月下旬　￥2980
- CスパイvsスパイTHE MAD ISLAND　コトブキシステム　3月下旬　価格未定
- D新宿中央公園殺人事件　データイースト　3月下旬　価格未定
- Cダイナマイトボウル　東芝EMI　3月上旬　価格未定
- Cミッキーマウス　ハドソン　3月上旬　￥4900
- Dアテナ　SNK　3月上旬　価格未定
- Cジェニー(仮称)　タカラ　3月　価格未定
- D聖剣伝説　DOG　3月　予価￥3400
- C魔界島～ひげ丸7つの島の大冒険～　カプコン　3月下旬　価格未定
- Dスーパーボーイアラン　サン電子　3月　￥4900(テキスト付き)
- D地底大陸オルドーラ　サン電子　3月　￥4900(テキスト付き)
- C北斗の拳2　東映動画　3月　￥5300
- Dダーティペア　バンダイ　3月　￥3300
- Cアルゴスの戦士　テクモ　3月　価格未定
- DセクションZ　カプコン　3月　価格未定
- Dレリクス暗黒要塞　ボーステック　3月25日　￥4200
- Dトップルジップ　ボーステック　6月　￥4200
- D聖剣サイコカリバー　イマジニア　3月　￥5000
- Cオホーツクに消ゆ　アスキー　4月　価格未定
- Cブービーキッズ　日本物産　3月　価格未定
- Dウルティマ(仮称)　未定　7月18日　￥3500
- Dウインターゲームズ　ポニー　3月　価格未定
- C水戸黄門　4月　価格未定
- Cファンタジーゾーン　サン電子　5月　価格未定
- Dゴルフusコース　任天堂　4月21日　￥3500
- Cザナドゥ　ハドソン　4月　価格未定

ファミコンヒットチャート



FAMI-COM HIT CHART

トップテン（12月12日～12月31日）　神田神保町・奥野かるた店・03-264-8031

1	プロ野球ファミリースタジアム	6	ドラえもん
2	パルテナの鏡	7	ドラゴンボール
3	水晶の龍	8	ディープダンジョン
4	ディーヴァ	9	キングコング2
5	たけしの挑戦状	10	デッドゾーン

ファミスタＶ２達成！昨年末の大商戦はまたしてもナムコがぶっちぎったようです。任天堂もさすがに強く２位をキープ。３位には新参入のＤＯＧ。新作が２本ともベストテン入りで健闘が光ります。中位はキャラクターものがしっかりおさえています。こうしてみると10本中５本がディスク。ディスクが完全に定着した感有。ディスクを作らないナムコの戦いが今後注目されるところです。

Ⓒチェスターフィールド　ビック東海　3月下旬　価格未定
Ⓓカオス　ポニー　3月　¥2900

発売日未定のソフト

Ⓒ奇々怪界　タイトー
Ⓒボールブレイザー　ポニー
Ⓒ森田の将棋　セタ
Ⓒエイリアン2　スクウェア
Ⓒスクランブル21　ビクター音楽産業
ⒸピットストップII　ポニー
Ⓒダンプ松本　サンリツ
Ⓒラッシュアンドクラッシュ　カプコン
Ⓒガンスモーク　カプコン
Ⓓダークサイドオブザムーン(仮称)　DOG
Ⓓライジン(仮称)　DOG
Ⓓヒスパーニ(仮称)　DOG
Ⓓシカゴコネクション(仮称)　DOG
Ⓓ夢工場(仮称)　フジテレビ
Ⓒミラクルロピット～2100年の大冒険　キング
Ⓓ対局囲碁(仮称)　ビー・ピー・エス
Ⓒデジタルデビル物語　女神転生
Ⓓ上海　サン電子
Ⓓプロゴルファー猿　バンダイ
Ⓓキャプテン翼　テクモ

必勝本カレンダー

1月16日

水晶の龍
★完全必勝本

日本サンライズのオリジナルアニメも満載。アドベンチャーゲームのだいご味がたっぷり！

1月23日

シャーロック・ホームズ
★伯爵令嬢誘拐事件
完全必勝本

ソフトを越えるおもしろさ！読みごたえたっぷりの推理ゲームブック仕立て。

魔鐘
★完全必勝本

開発者も兜を脱いだオリジナルクリア法を開拓。メーカー公認の正式ガイドブック。マニュアルよりも役に立ちます。

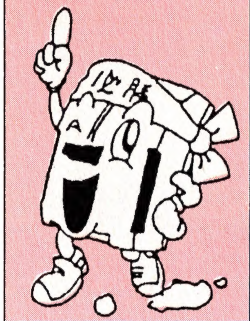
次号は特別付録つき!!

オールカラー
定価250円

2月6日金曜日

必勝本は第1と第3金曜日!!元気に発売だっ!!

編集後記





去年から今年にかけての新作ラッシュでは、ずいぶんといろいろなゲームが発売されたけど、印象に残るゲームっていうのはあまりない。さびしいことだと思いながら"ファミスタ"をする今日この頃です。（ハルク）



㊗の忘念会で、ごいんきょが堀井雄二の前でちゃんちきおけさを踊ってしまいました。すごかったなあ。ところで次号はドラクエII完全必勝ノートの特別ふろくがついて、おねだん250円。よろしくっ!!（㊌）



きみのFS度チェック。★バギーポッパー完全必勝本を持っている★すのうち先生のまんがの単行本を友達に宣伝した★今年はFSでゲームブックが次々出る事を知っている。さてどうだったかな。（目駄松）



お正月に北海道へスキーに行って来ました。カッコよく滑っている人の胸を見ると、ごいんきょバッチが黄色く光ってたぜっ。う～む。必本は確実に日本中に浸透してるんだなあと実感!!おヨロで。（ごいんきょ）



プロ野球ファミリースタジアムをやるとき、ぼくはいつもTチーム。まゆみの存在感とさのの意外性には惚れ惚れするね。ファミスタの必勝法は選手への愛だと思う。少年隊の皆さん新人賞おめでとう。（ヒラ坊）

ファミコン必勝本 Vol.3 2月6日号

昭和62年2月6日
定価250円
発行人　蓮見清一
編集人　井上裕務
発行所　JICC出版局
住所　〒102 東京都千代田区麹町5－5－5
電話（編集部）03－239－0237（営業部）東京03－234－4621　大阪06－204－1966　名古屋052－201－4181
印刷所　中日本印刷株式会社

雑誌コード　27801－2／6
Printed in Japan

EDITORS　井上裕務　平林久和　松下光志　三橋文夫　吉川瑞治
STUFF　レッカ社　アート・サフライ　キャラメルママ　バナナグローブスタジオ　イデア　北圃政司　辻猛　響あきら　中野隆志　越智義久　赤迫真紀　藤森英明　バグ・チェッカーズ
PROOFREADER　フラッパーズ・カンパニー
表紙イラスト／「ディープ・ダンジョン」DOGより

東芝EMIの任天堂ファミリー コンピュータ™用カセット

鍛えてきた、まってろ!

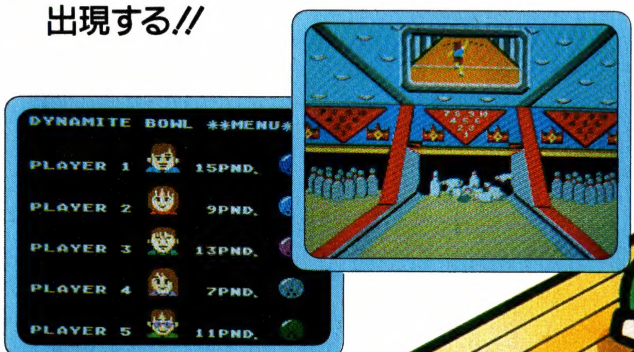
豪快・3Dピンアクション。

ついに出た!! ファミコン初の立体3Dボーリング・シミュレーション・ゲーム。
ダイナミックに飛び散るピンアクション、個性あふれるキャラクター…
ほんとのボーリングもブッ飛ぶ大迫力、それがダイナマイトボールだ。



ゴリラもおどろく 5大特長

1. 画面に飛び散るピンアクションは、3D画面の大迫力。楽しさも段ちがい!
2. テクニカル・モードで勝負するか、ゲーム・モードで勝負するか。キミの得意なモードを選べ。
3. 個性あふれる5人のキャラクターが登場! 最高5人でプレイできるのダ。
4. レーン、ボール、球種、球速を自由に選んで、さあパーフェクトにチャレンジ。
5. パーフェクトを出すと、「幻のレーン」が出現する!!



ダイナマイトボウル Dynamite Bowl

3月上旬 ドカーンと新発売

東芝EMIのファミコンソフト

TOEMILAND

■お問い合せは:東芝EMI株式会社・本社03(587)9145/東京支店03(843)5081/関東支店03(843)3751
横浜支店045(314)1941/大阪支店06(376)4131/名古屋支店052(221)8226/福岡支店092(713)1251
仙台支店022(227)8211/広島支店082(264)0245/札幌支店011(241)3713

ATHENA

3月上旬発売予定――価格未定

ATHENA'S WONDER LAND

アテナ最強武装

ATHENA'S STRONGEST ARMAMENTS

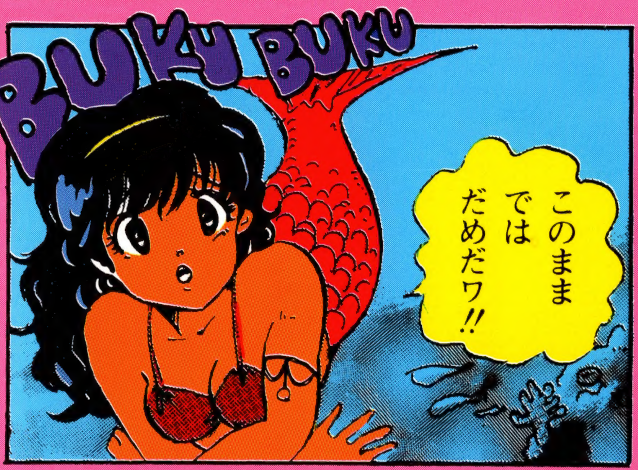
炎の剣
FLAME SWORD

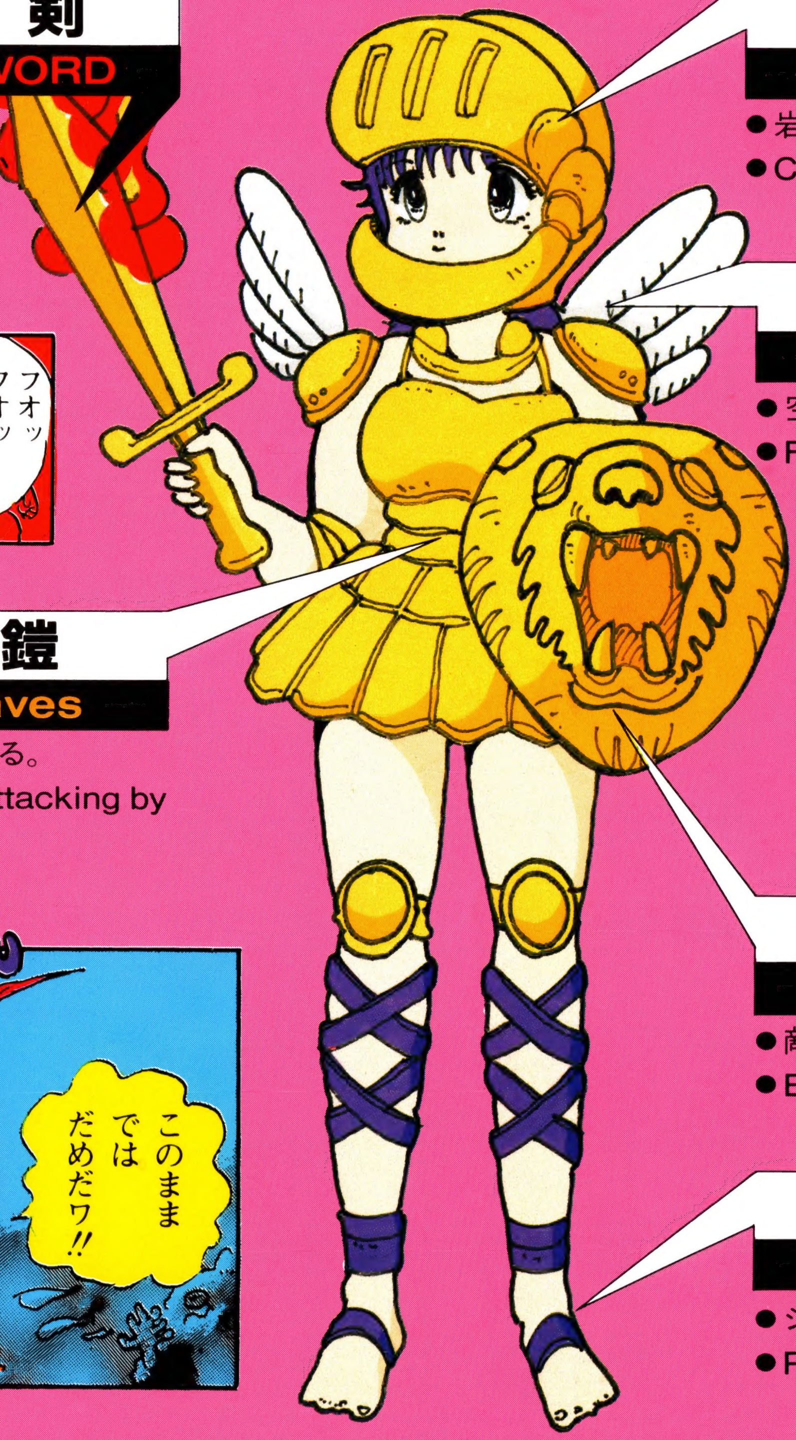
- アテナが手にする武器の中で最大に強い
- Most powerful weapon



勇者の鎧
Armor of Braves

- 敵の攻撃からアテナを守る。
- protect Athena from attacking by enemies



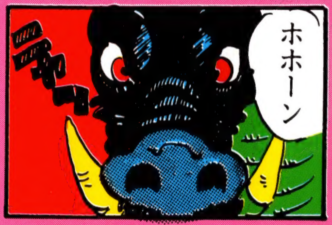


龍の兜
Dragon's Helmet

- 岩を砕き割る事が出来る。
- Crush and break rocks

ペガサスの翼
Pegasus Wing

- 空を自由に飛びまわる事が出来る。
- Flying around sky



DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

獅子の盾
Lion's Shield

- 敵の魔法をはじき飛ばす。
- Brust enemies' witchcraft

イカルスの靴
Ikaros Shoes

- ジャンプ力が強くなる。
- Powerful jumping

その他、まだまだ無数の装備やアイテムが隠されている…!?

So many weapons and secret features coming on and on.

SNK
SNKGROUP

株式会社エス・エヌ・ケイ
大阪本社　〒564 大阪府吹田市豊津町14―10号 丸萬ビル 602号
東京支店　〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F

SNKテレホンサービス
06-338-2570



2月6日号

昭和62年2月6日発行 第2巻第3号(通巻16号)

発行人 蓮見清一 編集人 井上裕務

発行所 JICC出版局

〒102 東京都千代田区麹町5-5-5 雑誌編集部☎03(239)0237

定価250円

雑誌 27801-2/6 ©JICC出版局 1987 印刷 中日本印刷 Printed In Japan